

Widgetek

- [Hozzászólások](#)
- [Visszaszámláló](#)
- [Rács galéria](#)
- [Kép](#)
- [Cselekvési gomb](#)
- [Szolgáltatás doboz](#)
- [Modal](#)
- [Beágyazás](#)
- [Árlista táblázat](#)
- [Fülek](#)
- [Accordion](#)
- [Splash képernyő](#)
- [Letöltés gomb](#)
- [Helykitöltő](#)
- [Video Lightbox](#)
- [Google Térkép](#)
- [Közösségi gombok](#)
- [Kapcsolat űrlap](#)
- [Diagram](#)
- [Lista](#)
- [Elsődleges menü](#)
- [Audió](#)
- [Ikon](#)

Hozzászólások

Ez a leírás segít Önnek egy hozzászólás doboz hozzáadásában a bejegyzés/oldalhoz.

Megjegyzés: jelenleg a Disqus-t támogatja a Website Bulder. Hamarosan azonban további hozzászólás modul is elérhető lesz.

Megjegyzés: Hozzáadhat Disqus hozzászólás modult a blog bejegyzéséhez, vagy az oldalához. Ehhez elegendő a hozzászólás dobozt az adott oldalra húznia ahol engedélyezni szeretné a hozzászólásokat

HOZZÁSZÓLÁS DOBOZ ELHELYEZÉSE

A baloldalon található Widget Panel-ről húzza a hozzászólás dobozt az oldalára.

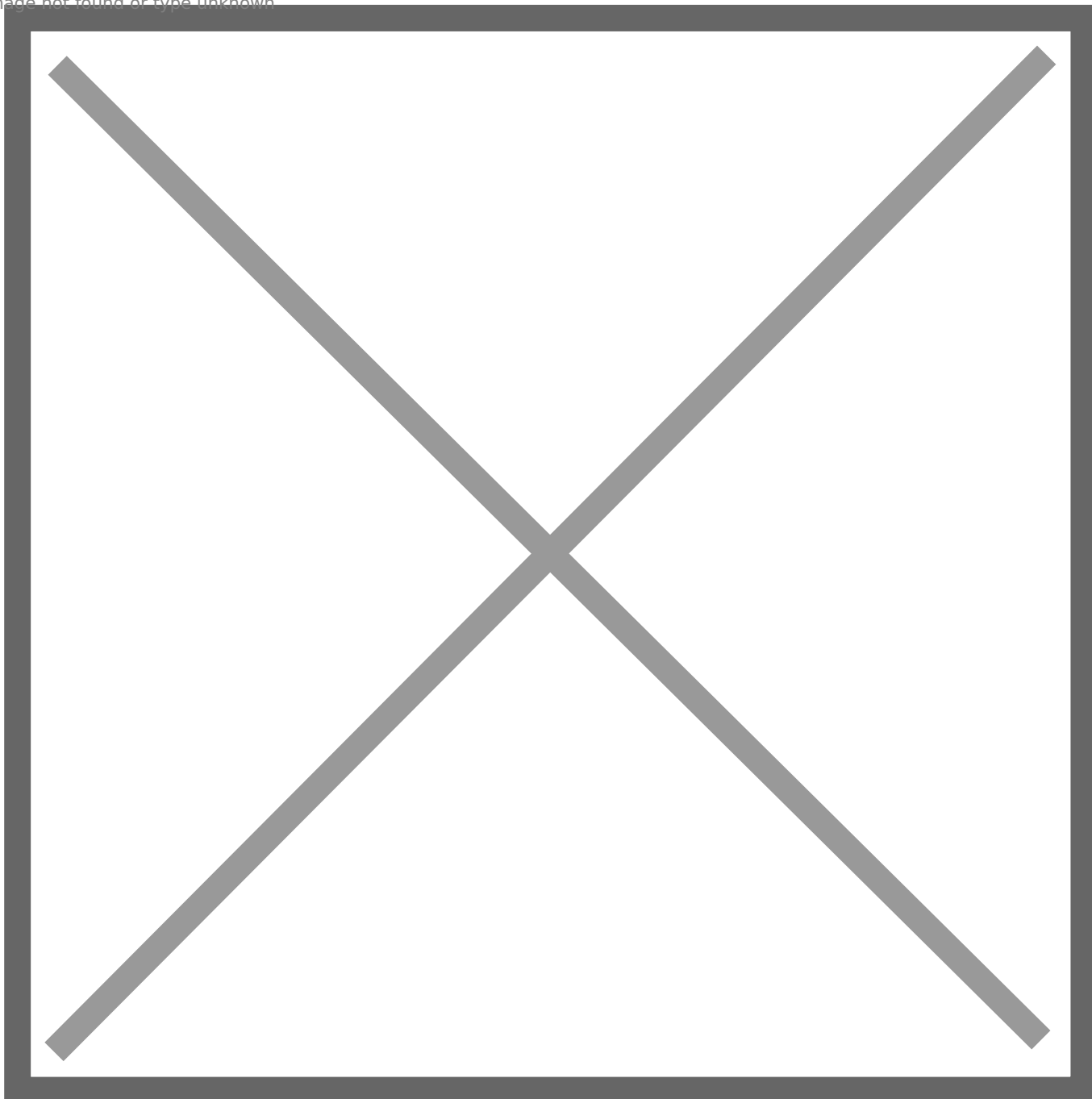
Image not found or type unknown



A **hozzászólás doboz** elhelyezést követően be kell állítania a **Disqus** felhasználói nevét pl.: **shortname.disqus.com** vagy csak a felhasználói nevet pl.:**short-name**. Abban az esetben ha még nincsen **Disqus** fiókja [itt készíthet egyet](#).

Megjegyzés: A Disqus felületén be kell állítania a fiókot mielőtt a WebSite Builder felületén megadja felhasználói nevét.

Image not found or type unknown



Miután megadta a Disqus felhasználói nevét a WebSite Builder felületén kattintson a **Frissítés** gombra a módosítások mentéséhez.

KÖZZÉTÉTELT KÖVETŐ MEGTEKINTÉS

A közzétételt követően ellenőrizhető a hozzászólás doboz az oldalon.

Image not found or type unknown



Visszaszámláló

Ez a leírás segít Önnek egy **Visszaszámláló** dobozt léterhozni, és beállítani.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon módosítható.

VISSZASZÁMLÁLÓ DOBOZ HOZZÁADÁSA

A bal oldalon található Widget panelről húzza a **Visszaszámláló** dobozt az oldalára.

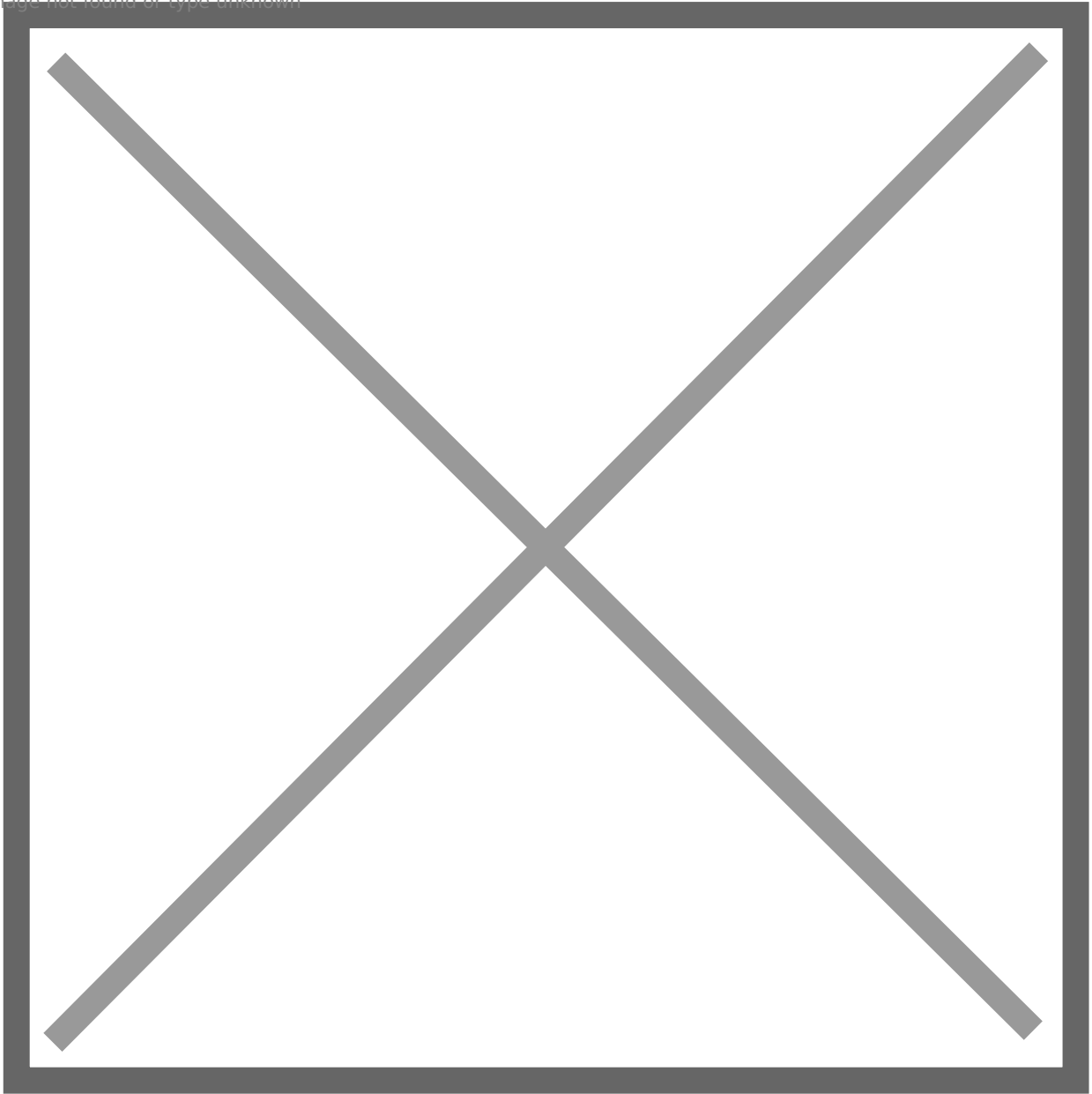
Image not found or type unknown



VISSZASZÁMLÁLÓ BEÁLLÍTÁSAI

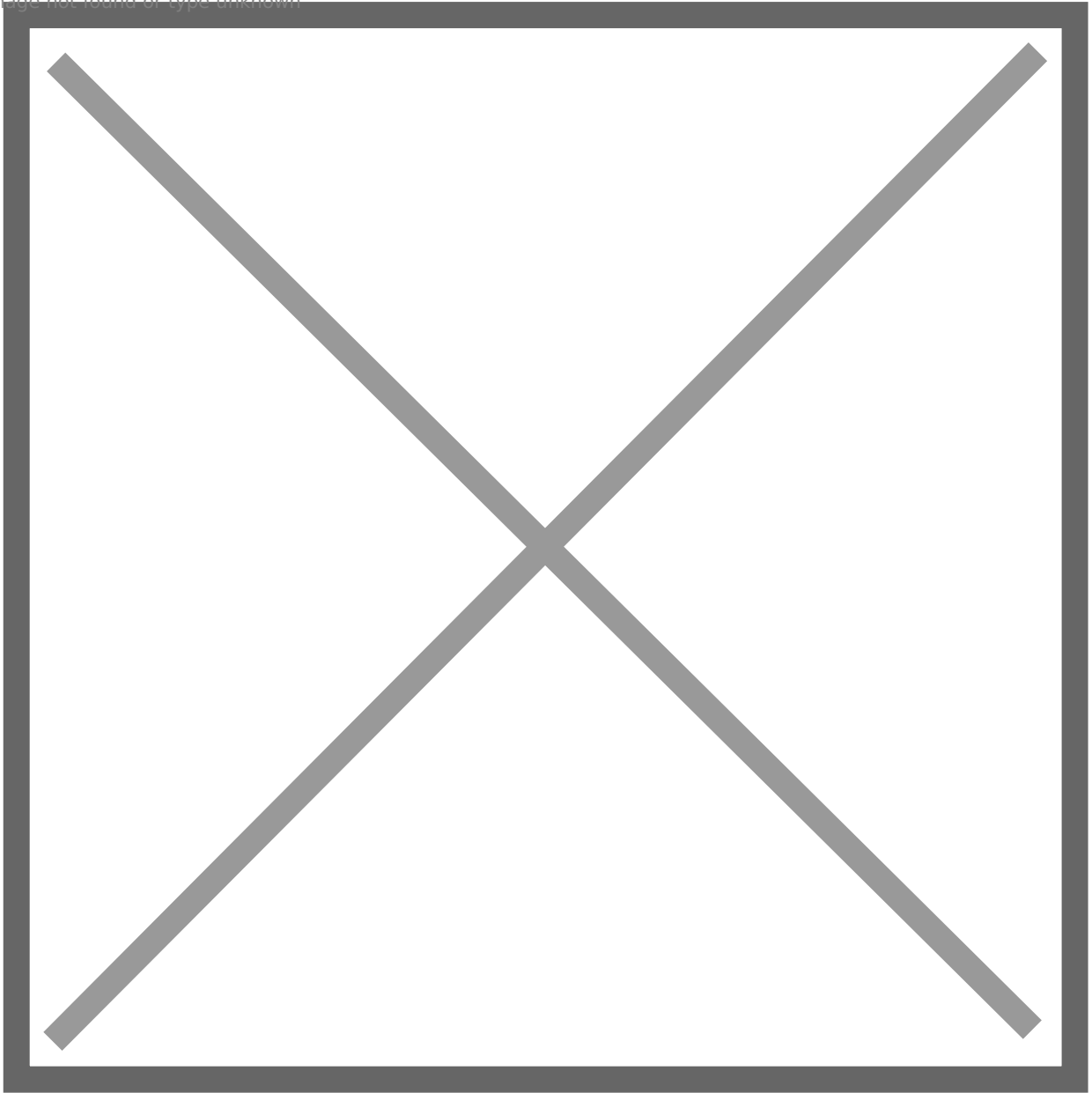
1. Állítsa be a lejárat dátumot, ehhez kattintson az **Kalendárium ikonra** a **Expiration Date** sor végén. Valamint állítsa be a kezdési dátumot is, ehhez kattintson az **Kalendárium ikonra** a **Start Date** sor végén.
2. Válassza ki az **időzónát** a lehulló listából, ami lehet a helyi eszközön beállított idő, illetve a szerveren beállított idő is használható.

Image not found or type unknown



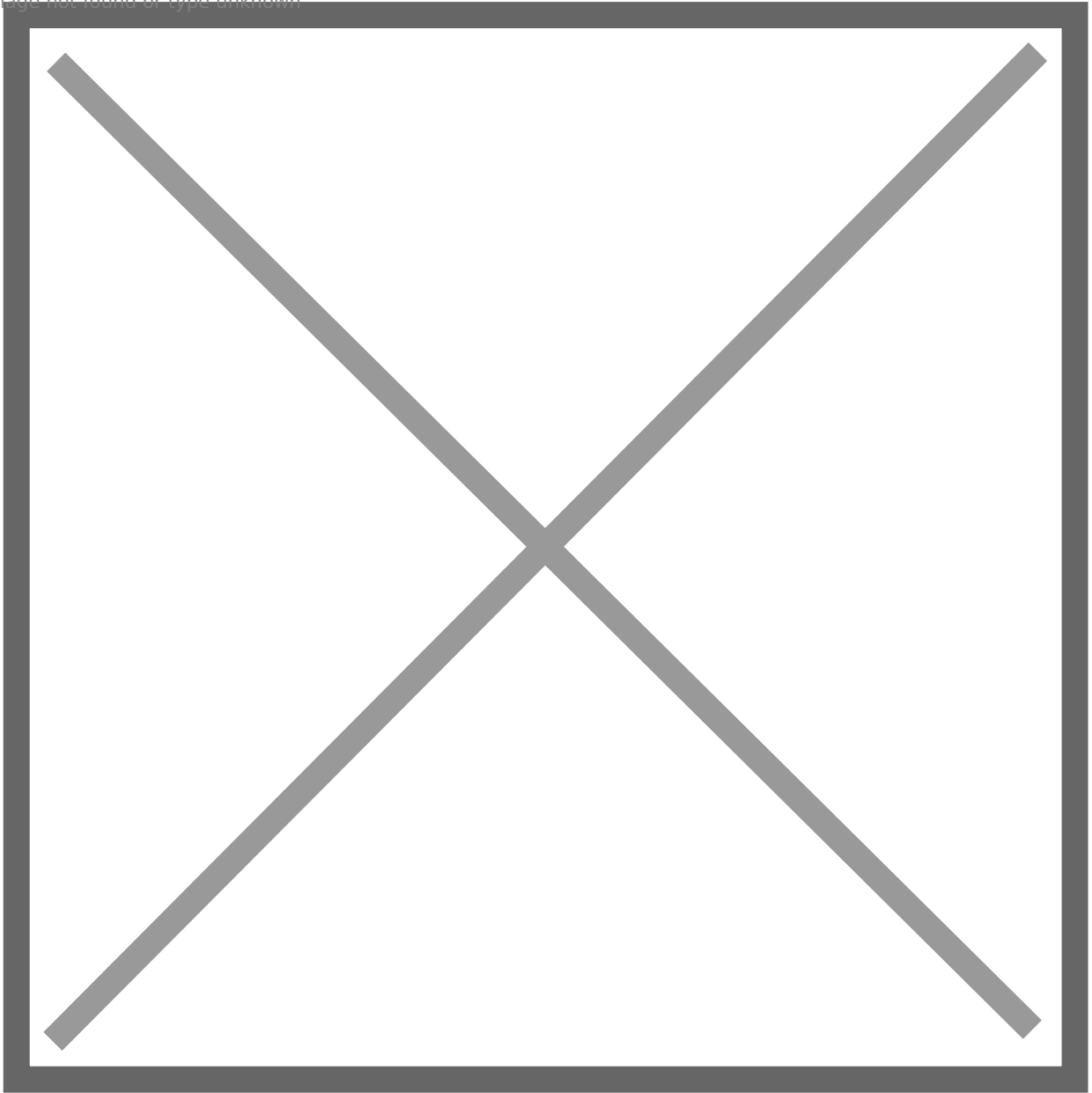
3. A **Format** mezőben adja meg a Dátum formátumát, később ez alapján fog megjelenni a visszaszámláló.
4. Kétféle stílus közül választhat a visszaszámláló megjelenítését tekintve, ezek az Alapértelmezett, illetve a Kör, ezek közül a **Kör** ami alapértelmezetten be van állítva
5. Beállítható a **visszaszámláló blokk** háttere is.

Image not found or type unknown



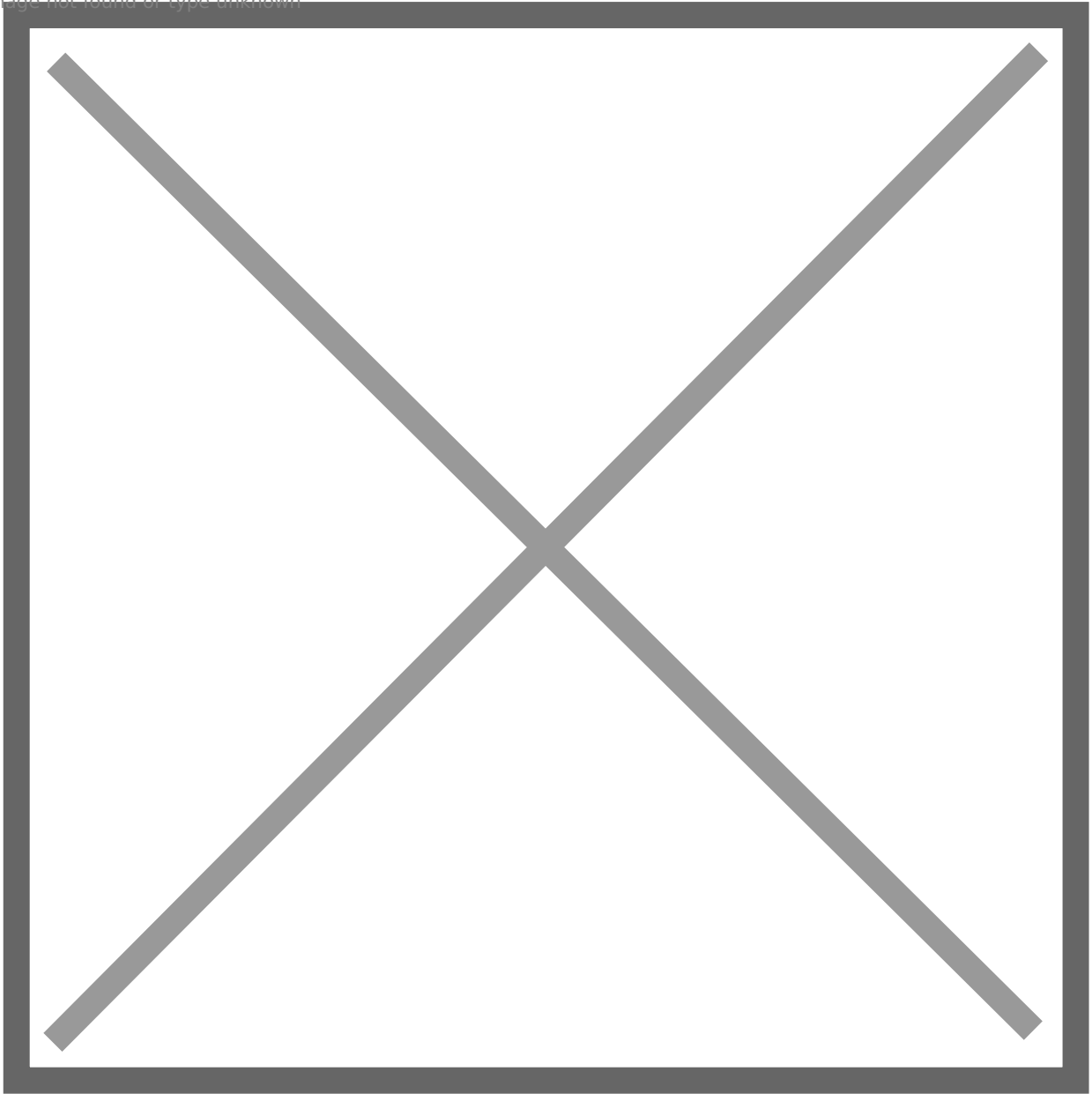
6. Következő lépésként adja meg a **színét** a szövegnek, a számlálónak, valamint a számláló háttérnek.
7. Adja meg a **számláló blokk** méretét.

Image not found or type unknown



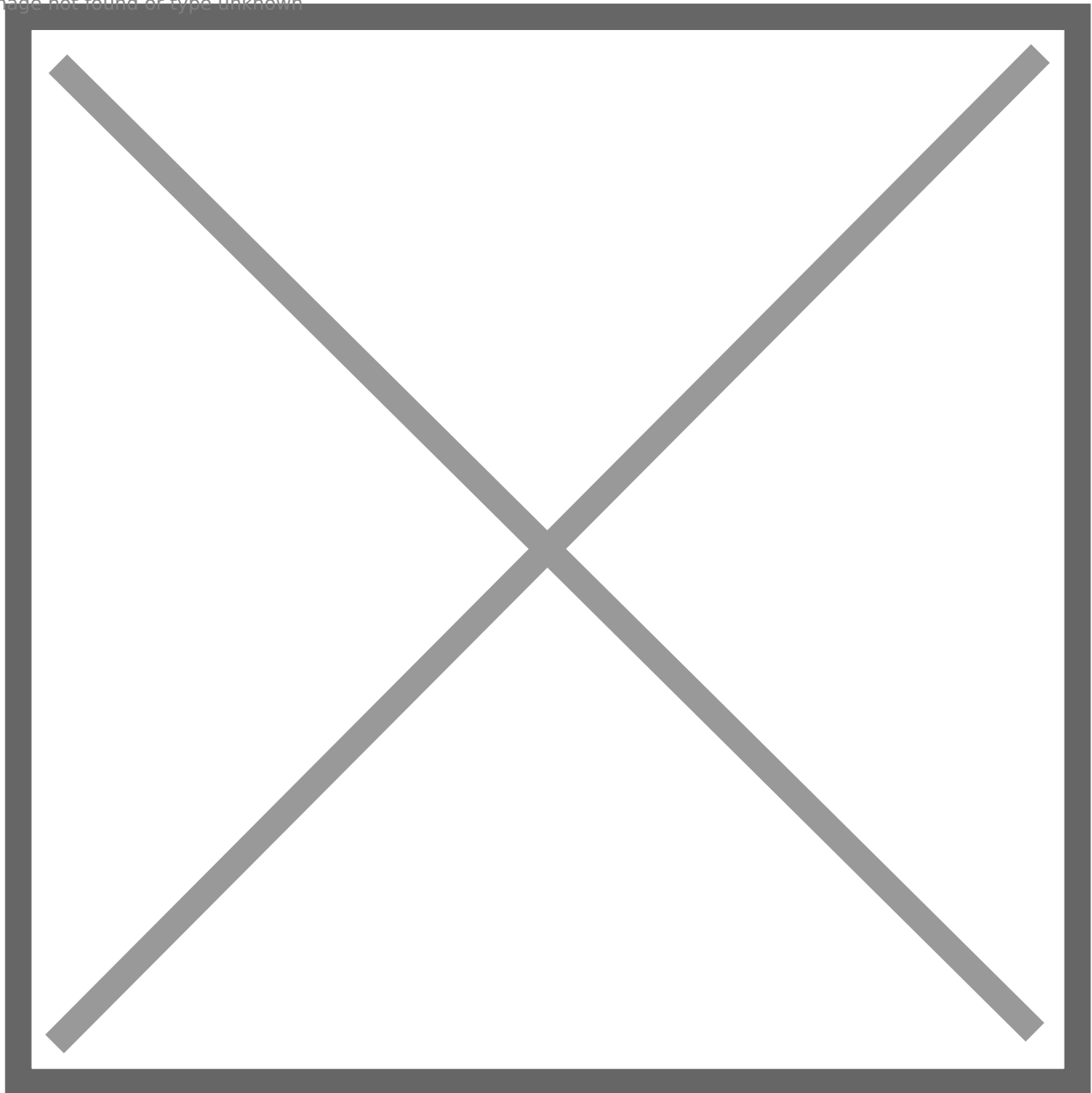
8. Módosítsa igényei szerint a számláló méretét, a számjegyek számát, és méretét a csuszkák segítségével.
9. Beállítható a **blokkok** közötti **terület** nagysága is.

Image not found or type unknown



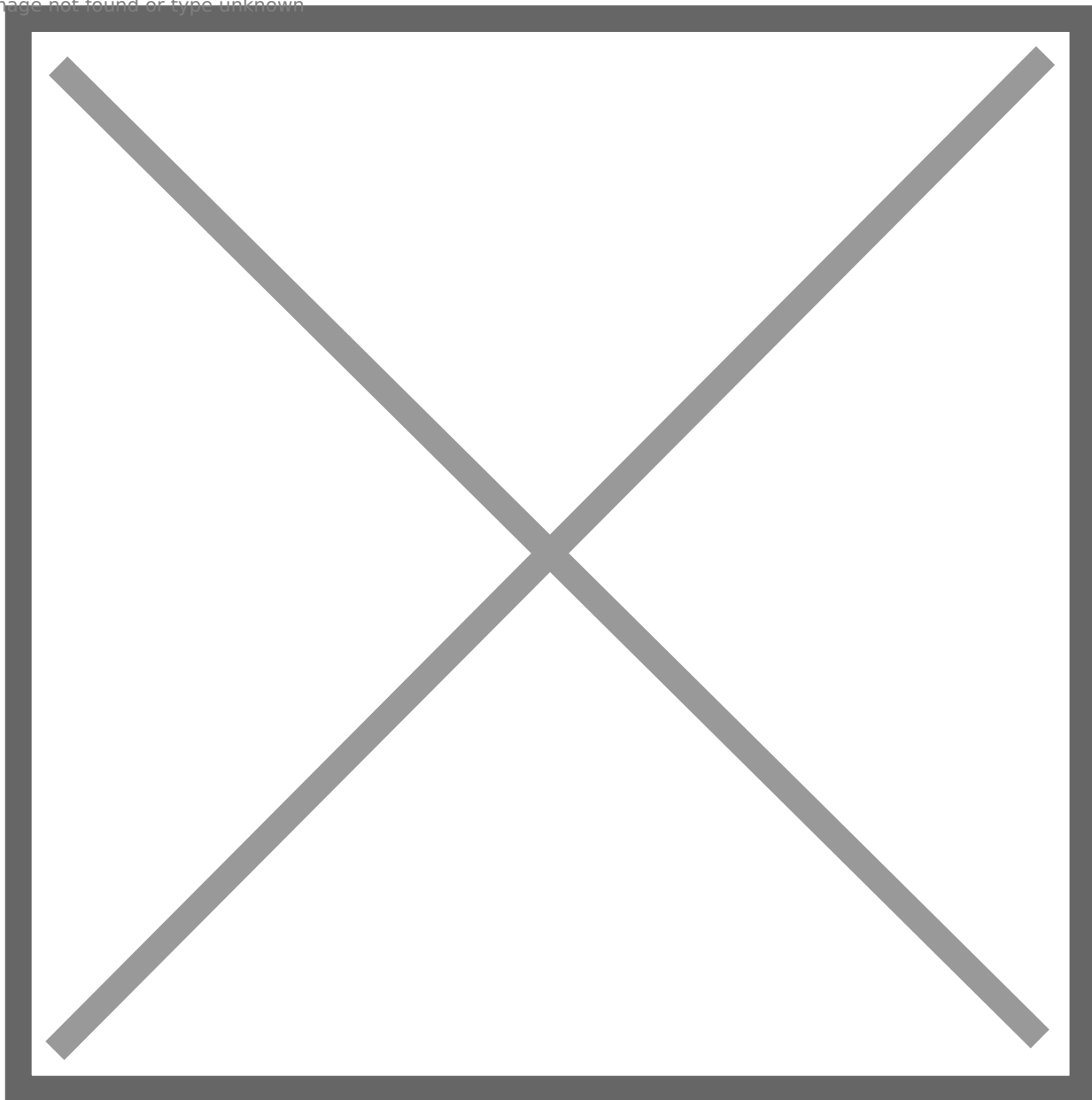
10. A visszazámláló előtt/felett megjeleníthető bármilyen szöveg, ehhez a szöveget a **Text before Start Date** dobbozban lehet megadni.

Image not found or type unknown



11. Miután a visszaszámláló elérte a **nullát** szintén lehetőség van bármilyen szöveges tartalom megjelenítésére, ehhez a **Expiration Text** felirat alatti dobozban kell megadnia a szöveges tartalmat.
12. Miután a visszaszámláló elérte a **nullát** beállítható bármilyen hivatkozás is, ehhez a **Expiration URL** felirat alatti mezőben kell megadni az adott oldal címét.

Image not found or type unknown



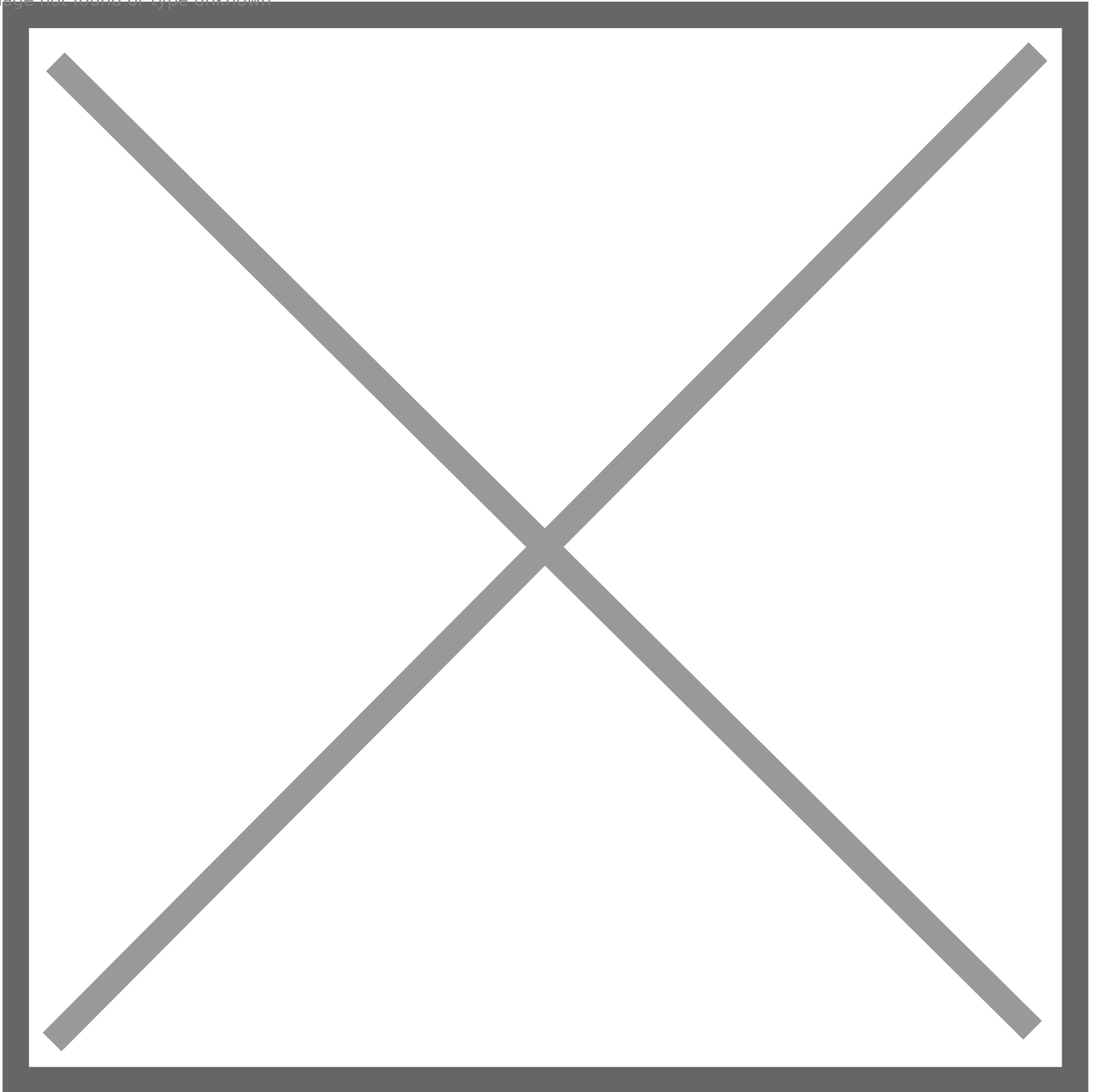
Rács galéria

Ez a leírás segít Önnek egy **Rács képgaléria** dobozt léterhozni, és beállítani.

RÁCS KÉPGALÉRIA HOZZÁADÁSA

- A bal oldalon található Widget panelről húzza a **Rács képgaléria** dobozt az oldalára.

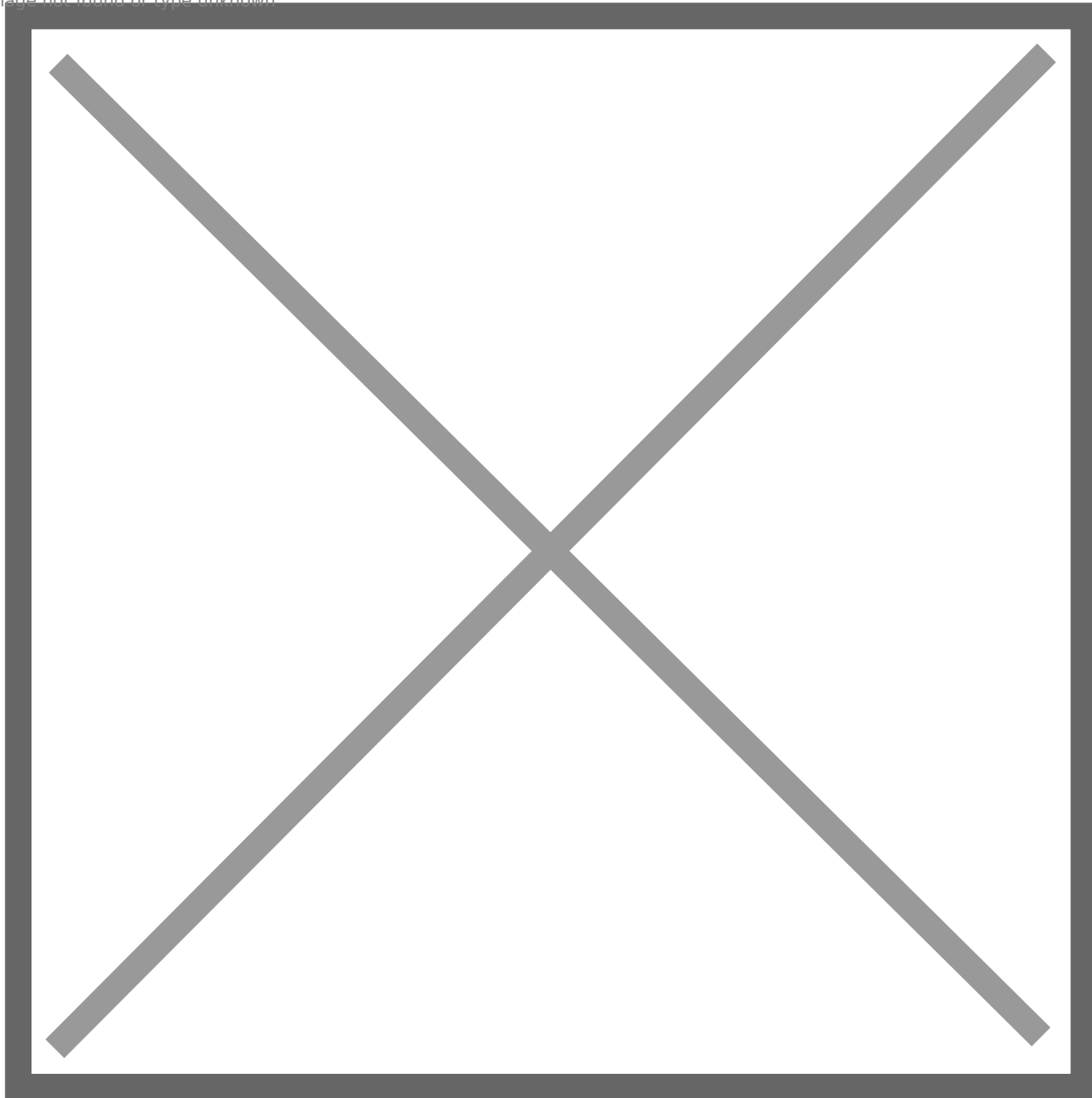
Image not found or type unknown



KÉPEK KIVÁLASZTÁSA

- Válassza ki a képeket a **Media Library**-ből.
- Képfeltöltéshez kattintson az **Upload Files** gombra.

Image not found or type unknown

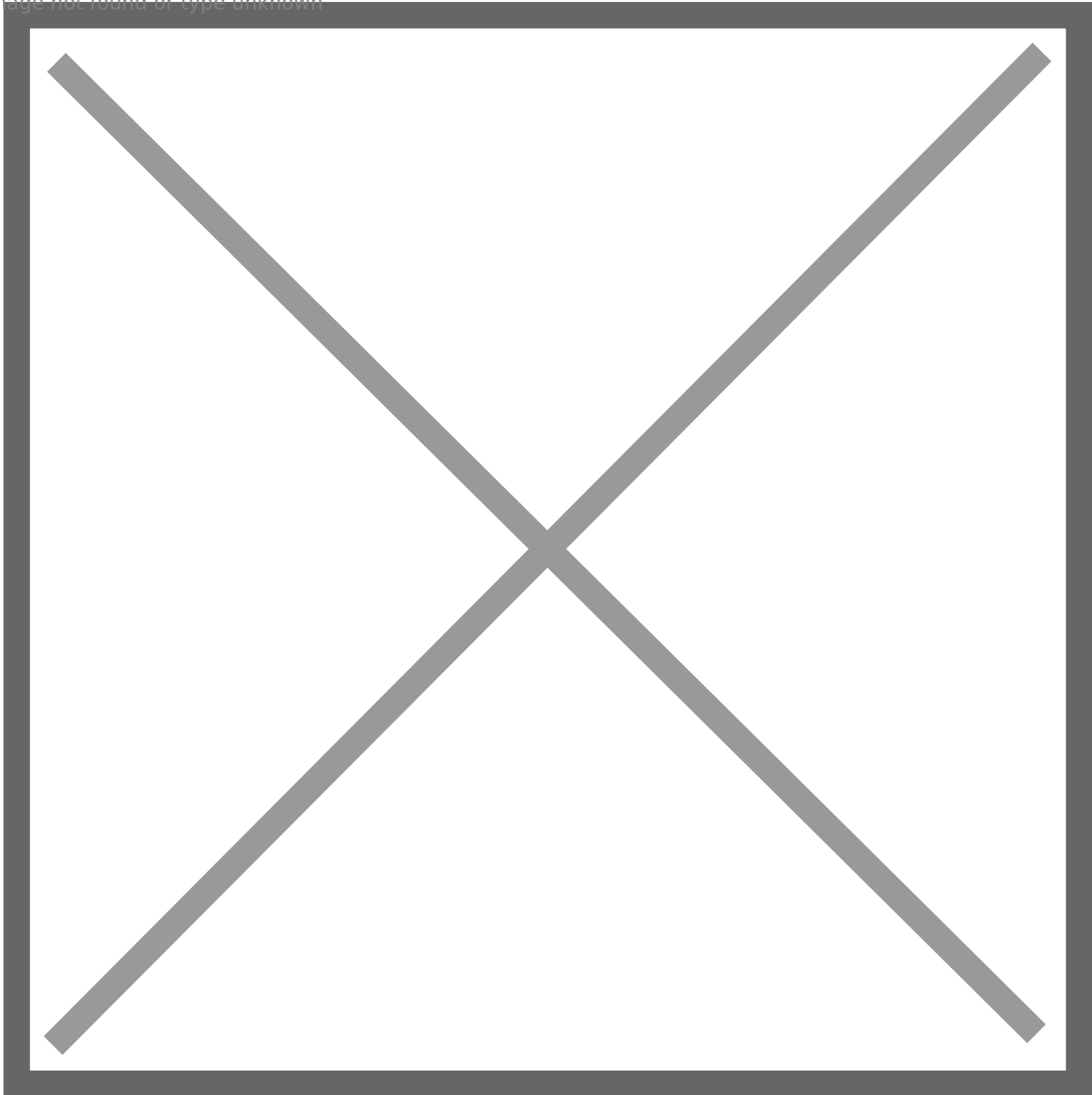


RÁCS KÉPGALÉRIA BEÁLLÍTÁSAI

- Ha **módosítani, törölni, vagy hozzáadni** szeretne képeket akkor azt megteheti az **Organize Images** felületen keresztül.
- A **Column count** résznél válassza ki, hogy a rácson belül hány kép jelenlen meg oszloponként.

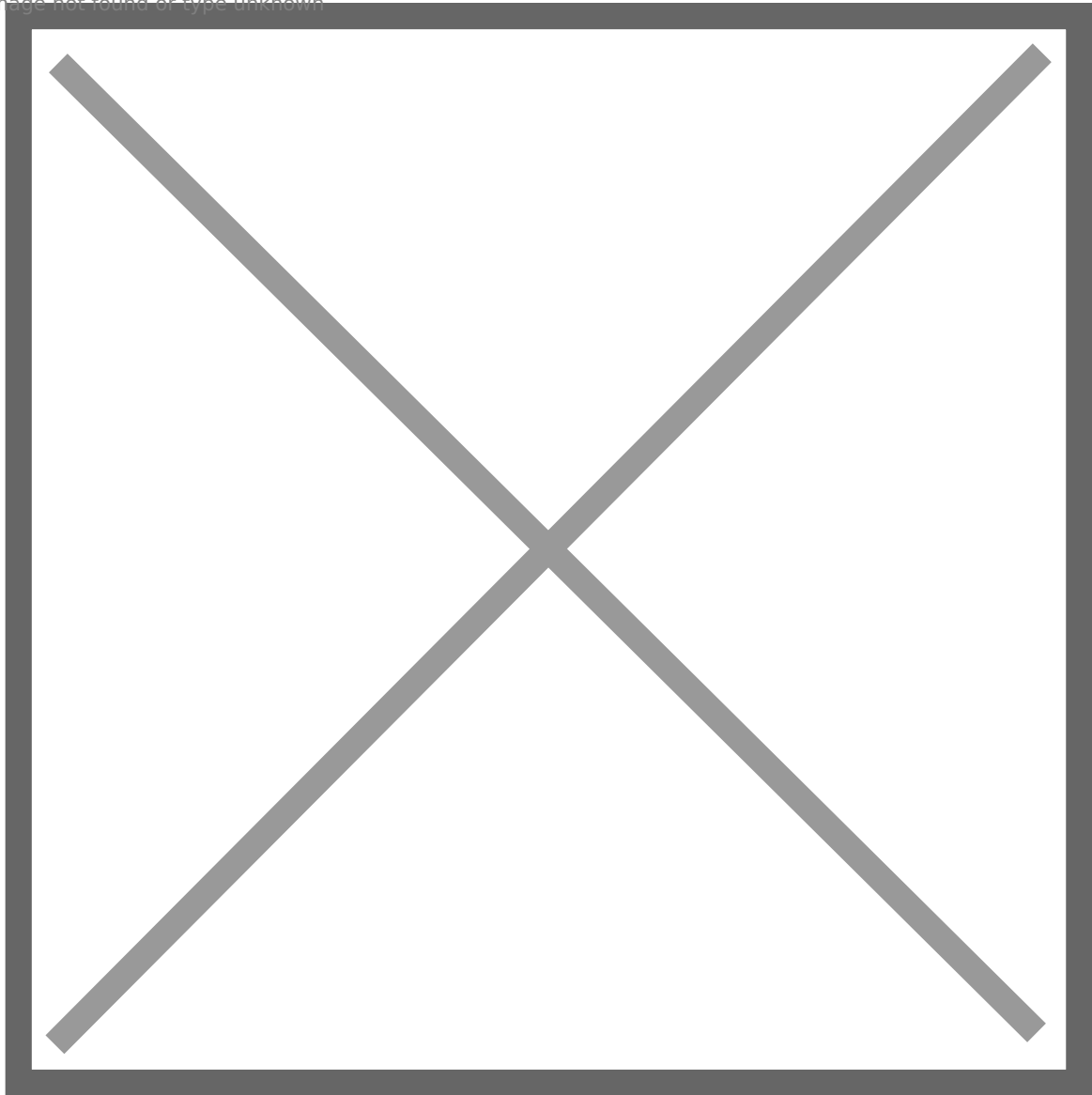
- Az **Image size** részen kiválaszthatja a képek méreteit, ha a **Custom** lehetőséget választja megadhat egyedi kép méretet is.

Image not found or type unknown



- ◦ A **Link** résznél kiválasztható, hogy a képek milyen hivatkozásra mutassanak.
 - Ha azt szeretné, hogy a **Link** részen megadott képek **új oldalon** nyíljanak meg akkor jelölje be az **Open link in new window(tab)** lehetőséget.
 - A képekhez megjeleníthet feliratot is ehhez a **Show image caption** opciót jelölje be.

Image not found or type unknown

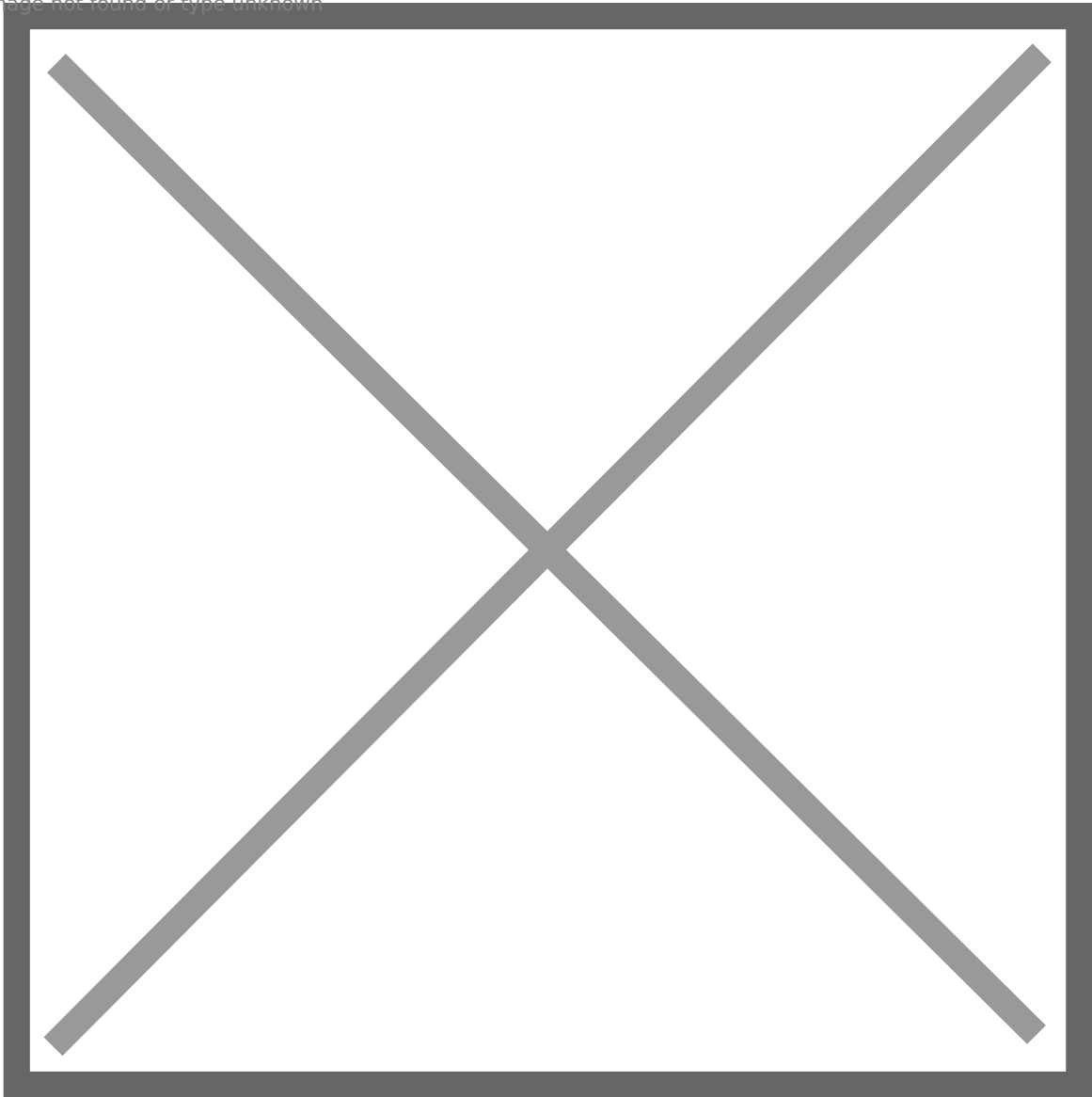


GALLÉRIA OPCIO A RÁCS KÉPGALÉRIÁN BELÜL

ez a beállítás a **link to** szekció alatt érhető el. Válassza ki azon képeket amelyeknél a rákattintást követően szeretne felugró ablakot. A kiválasztást követően további beállításokat adhat meg a képgalériához.

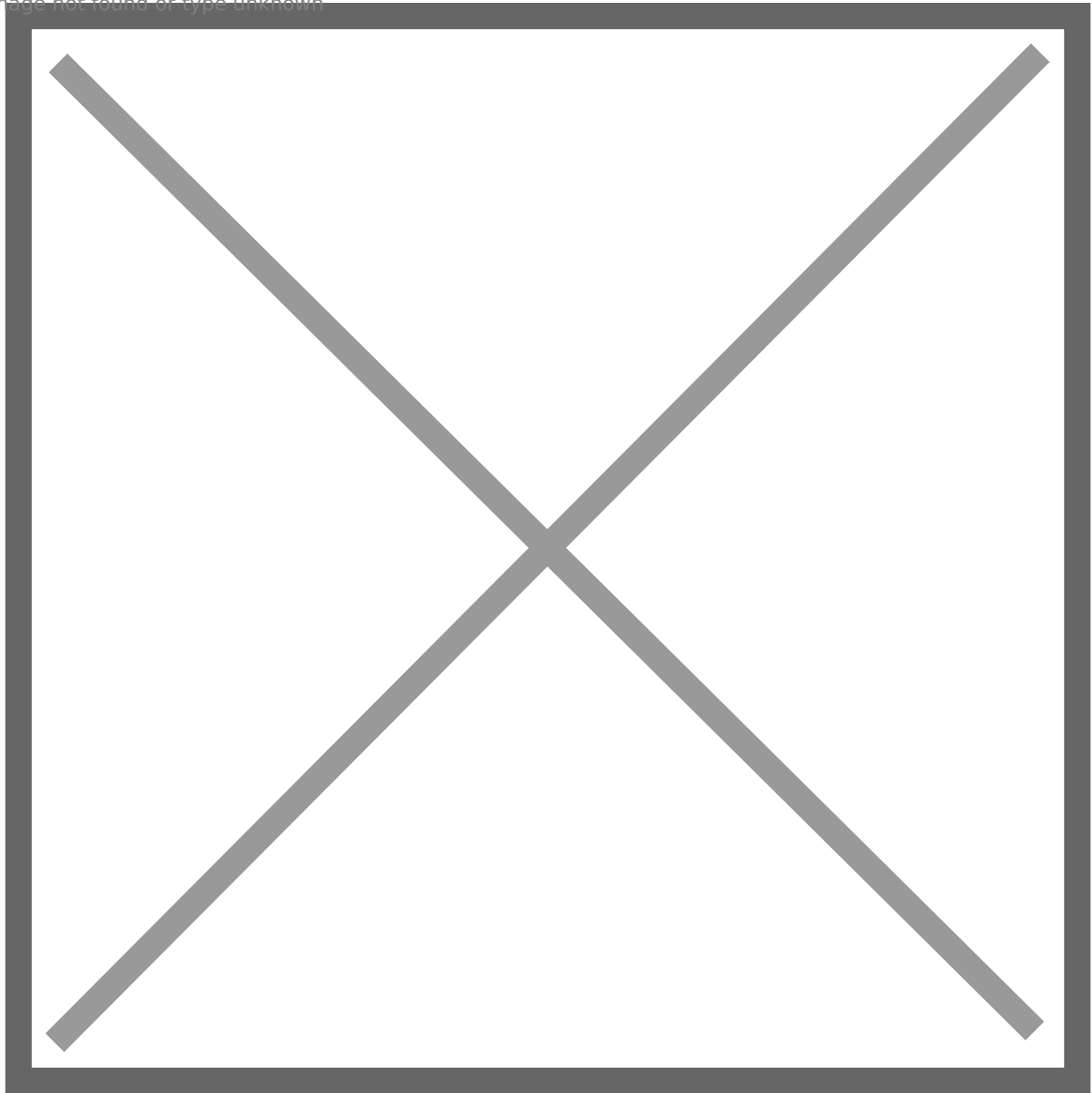
- ☐ Hozzáadhat a miniatűrökhöz **keret méretet** és **kere színt** is.

Image not found or type unknown



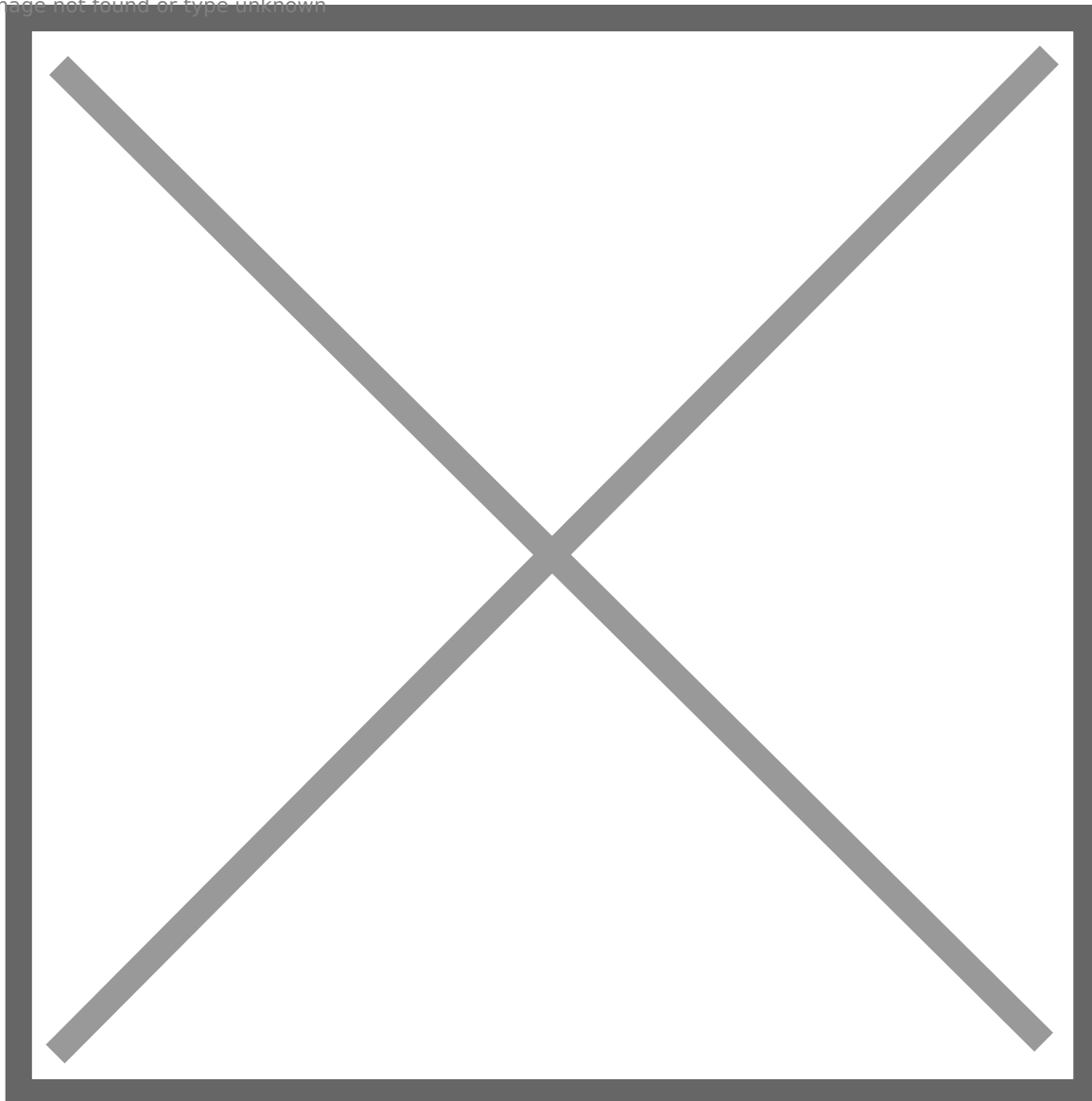
- Lehetősége van a **képek közötti távolságot** is beállítani, beállíthatja a felugró galéria képét a **keret méretét és a színét**.

Image not found or type unknown



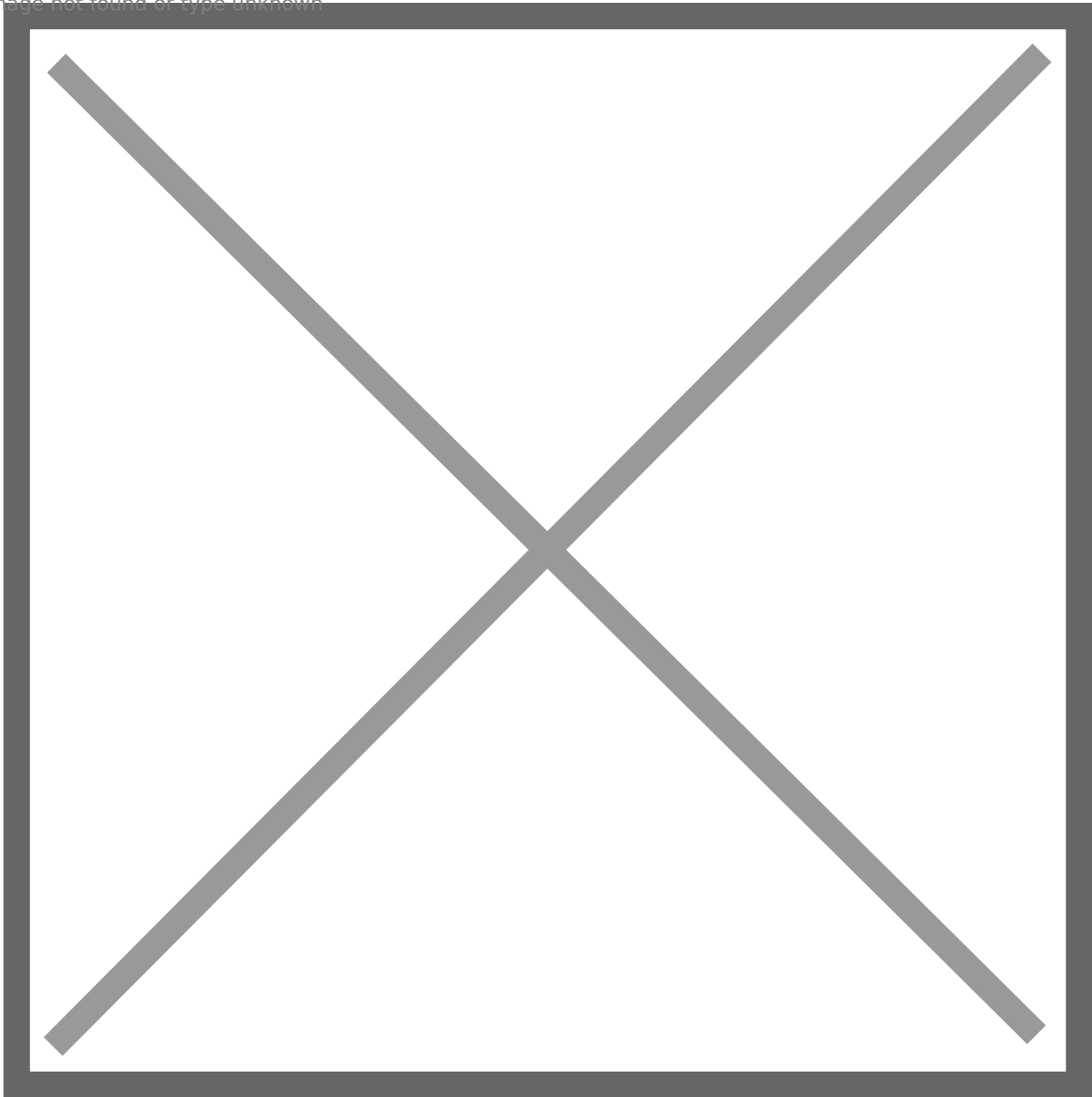
- - Megadhatja a **maximális magasságot** és a **maximális szélességet** a felugró ablak esetén
 - Ha szerente akkor lapozót is megjeleníthet ehhez jelölje be a **Show Pagination** lehetőséget
 - Beállíthatja a kép címének **láthatóságát** is.

Image not found or type unknown



- ○ A weboldalán amikor a galéria képre kattint meg fog jelenni a felugró ablak.

Image not found or type unknown



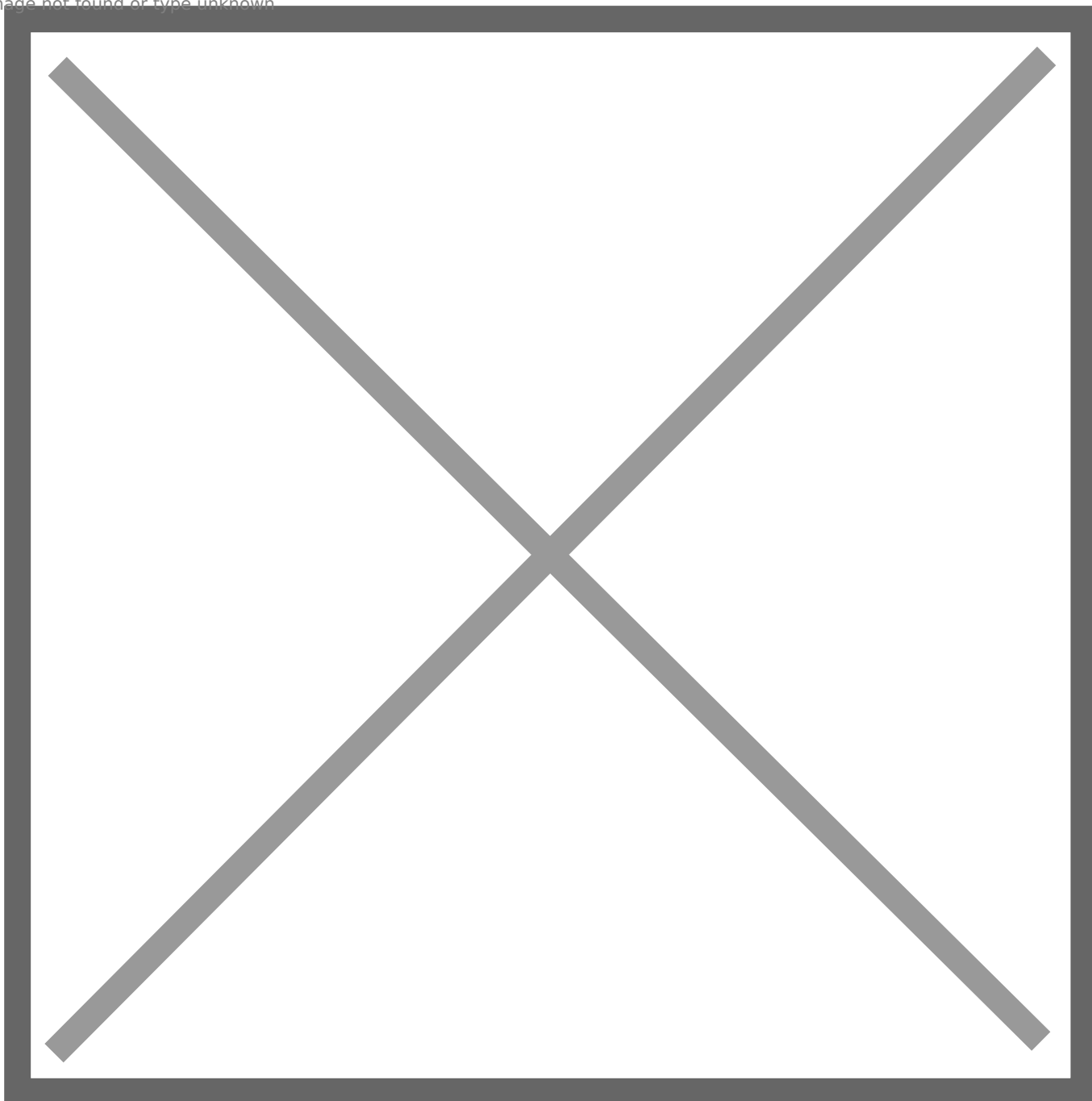
Kép

Ez a leírás segít Önnek **Kép** hozzáadásban.

KÉP ELHELYEZÉSE

- A bal oldalon található Widget panel-ről húzza a kép dobozt az oldalára.

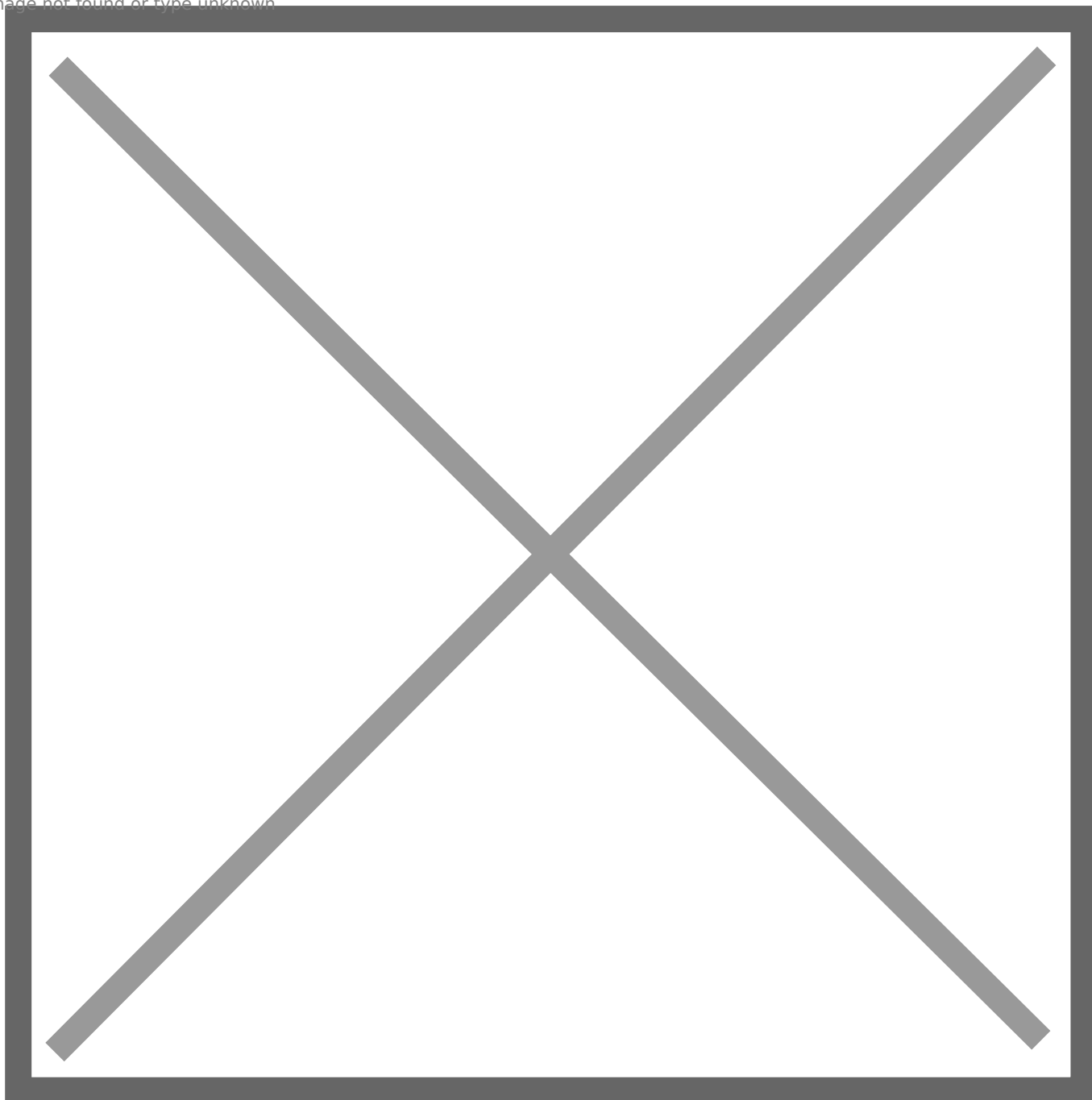
Image not found or type unknown



MÉDIA BESZÚRÁSA

- Amikor egy képet húz az oldalára akkor meg fog jelenni az **Insert Media** ablak.
- Itt lehetősége van kiválasztani a további képet a **Media Library**-ből vagy fel is tölthet egy vagy több képet, ha az **Upload Files** hivatkozásra kattint.
- Mindezek mellett lehetősége van **URL cím** megadásával hivatkozni egy vagy több képre, ehhez használja az **Insert From URL** hivatkozást.

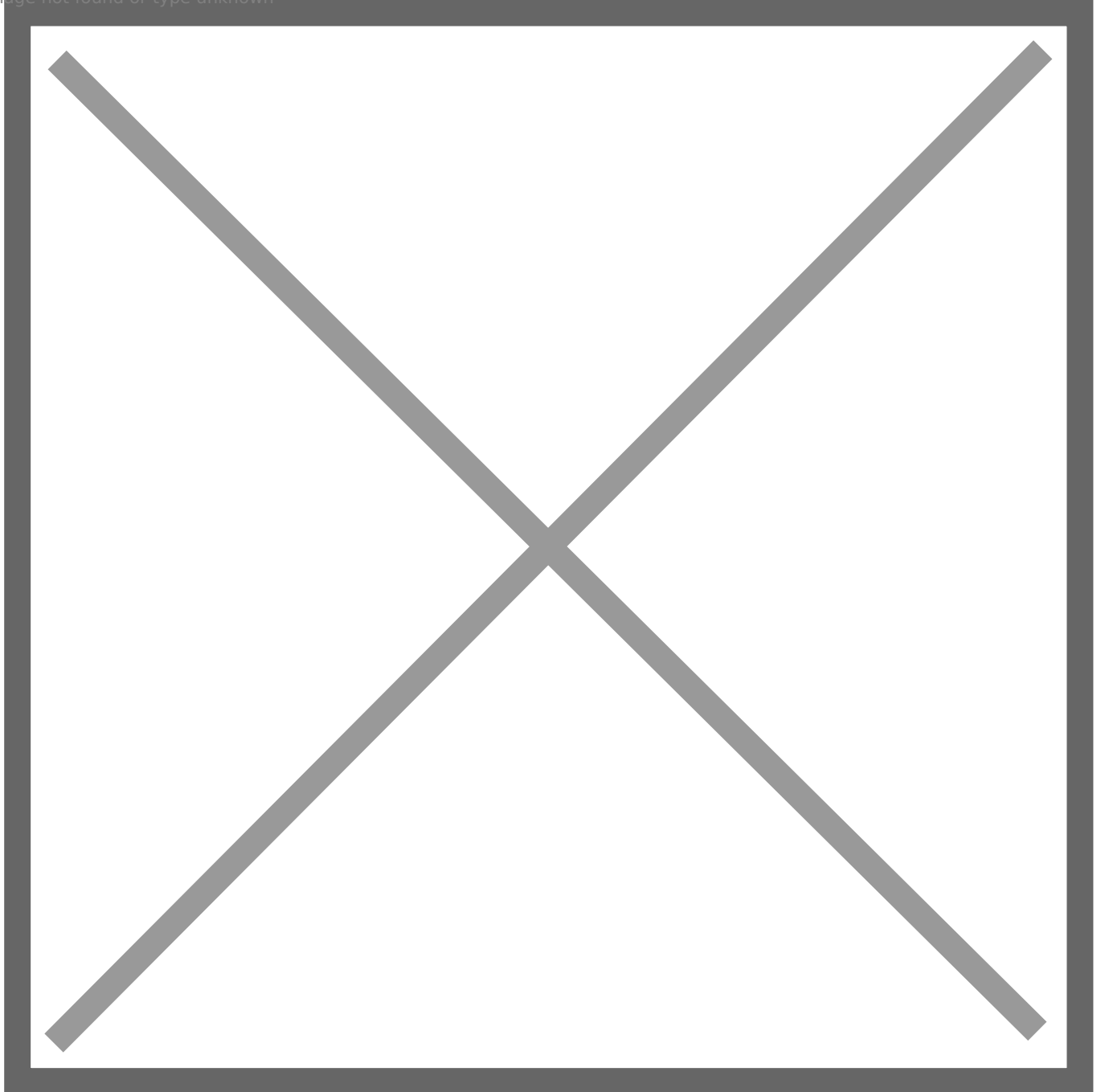
Image not found or type unknown



KÉP MÉRETE

- A kép kiválasztását követően meg fog jelenni egy **Párbeszéd ablak**
- Itt lehetősége van a kép beállításainak módosítására, valamint **le is cserélheti** a képet.
- A kiválasztott képnél több opcióból választhat, többek között módosítható a kép **mérete**, de beállítható **egyedi méret** is, ehhez válassz a **Custom** opciót, majd adja meg a kép méretét a **Width** és a **Height** mezőkben (pl. 100×100).

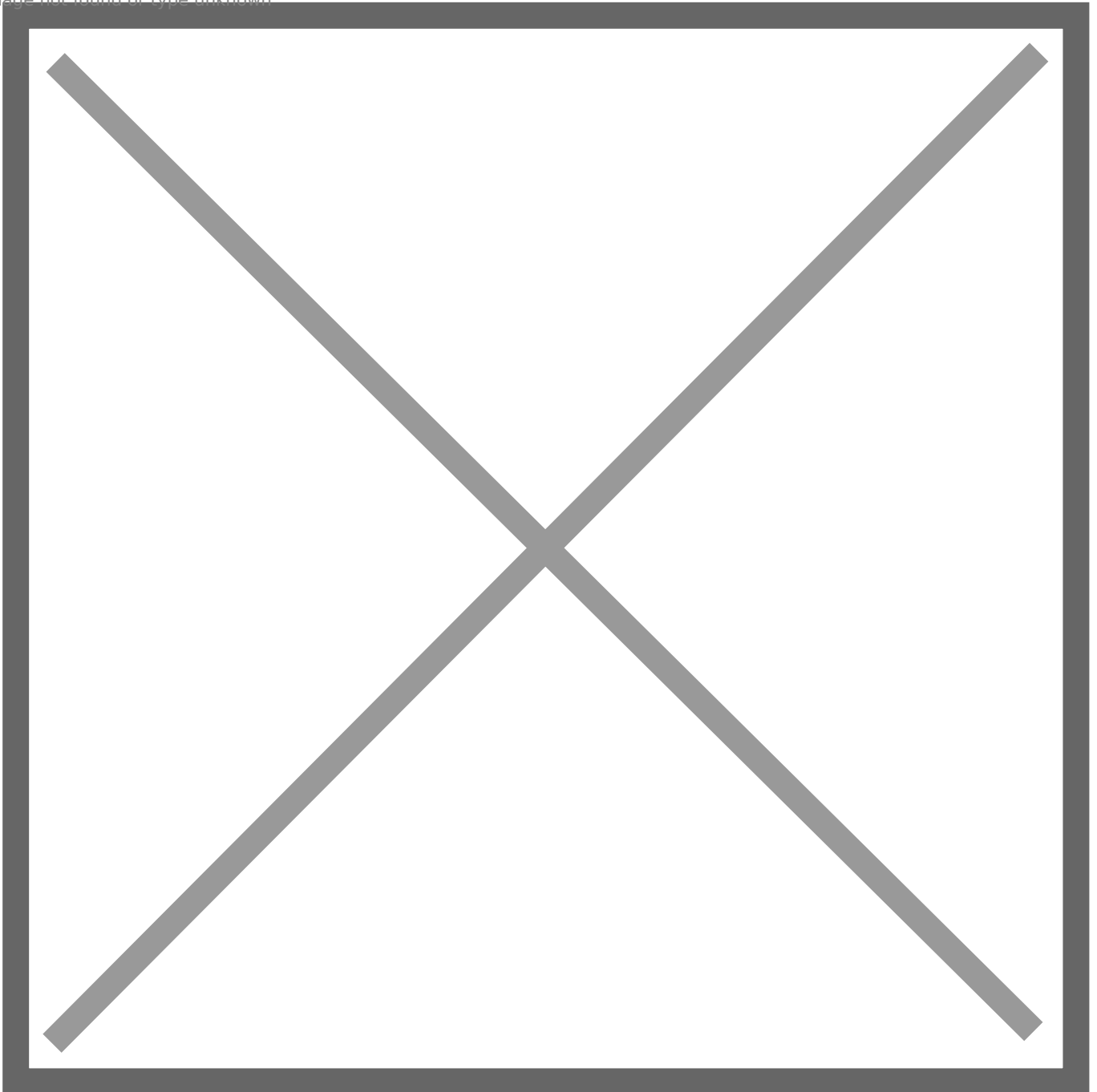
Image not found or type unknown



KÉP HIVATKOZÁSA

- Lehetősége van a képhez hivatkozást beállítani, ami lehet **egyedi URL**, vagy **média fájl**, illetve **Lightbox**.
- A **hivatkozás** beállításához válassza a **Custom URL** lehetőséget, média fájl esetén a **Media File** opciót. Ha nem szeretne hivatkozást beállítani akkor hagyja üresen a **Link to** mezőt.
- Lehetőség van arra is, hogy a hivatkozás új lapon nyíljon meg, ehhez jelölje be a **New Tab** opciót.
- Képaláírás beállításához jelölje be a **Show Image Caption** jelölő négyzetet.

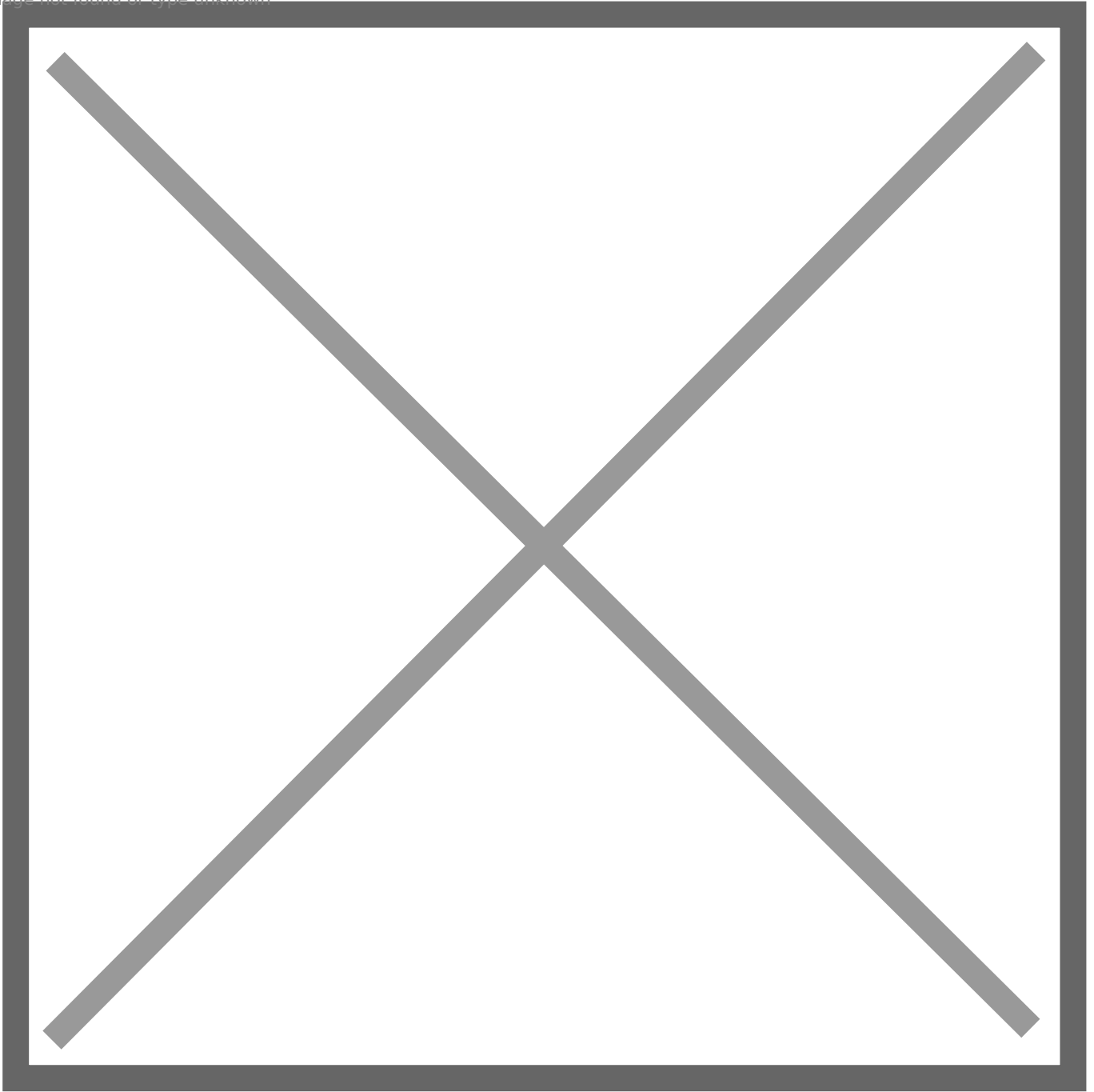
Image not found or type unknown



KÉP IGAZÍTÁSA

- Az **Alignment** részen ki tudja választani a kép igazítását.
- Ha szeretne átmenetet beállítani akkor jelölje be az **Overlay Hover Effect** lehetőséget. Ez az effekt akkor fog működésbe lépni amikor az egeret a kép fölé viszik.

Image not found or type unknown

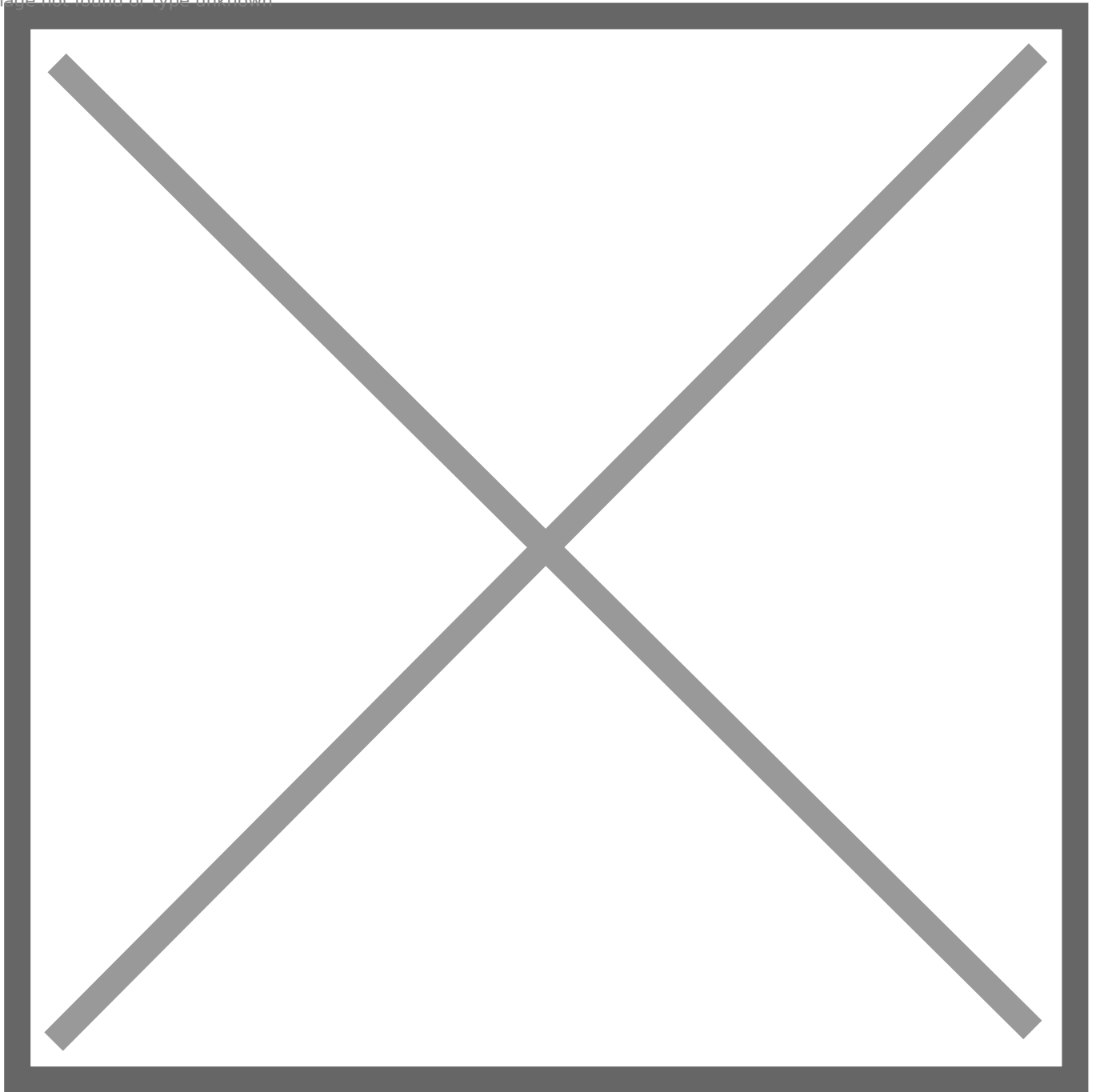


KÉP ÁTMENET

- Ha szeretne **átmenetet** a képhez beállítani akkor jelölje be az **Overlay Hover Effect** jelölő négyzetet.
- Ezt követően válassza ki az **Ikont**
- Válassza ki az ikon **színét** és a **méretét**.

- Végül válassza ki a **háttérszínt**.

Image not found or type unknown



EGYEDI STÍLUS

- A **stílus** fülön lehetősége van egyedi stílus megadására is.

Image not found or type unknown



Cselekvési gomb

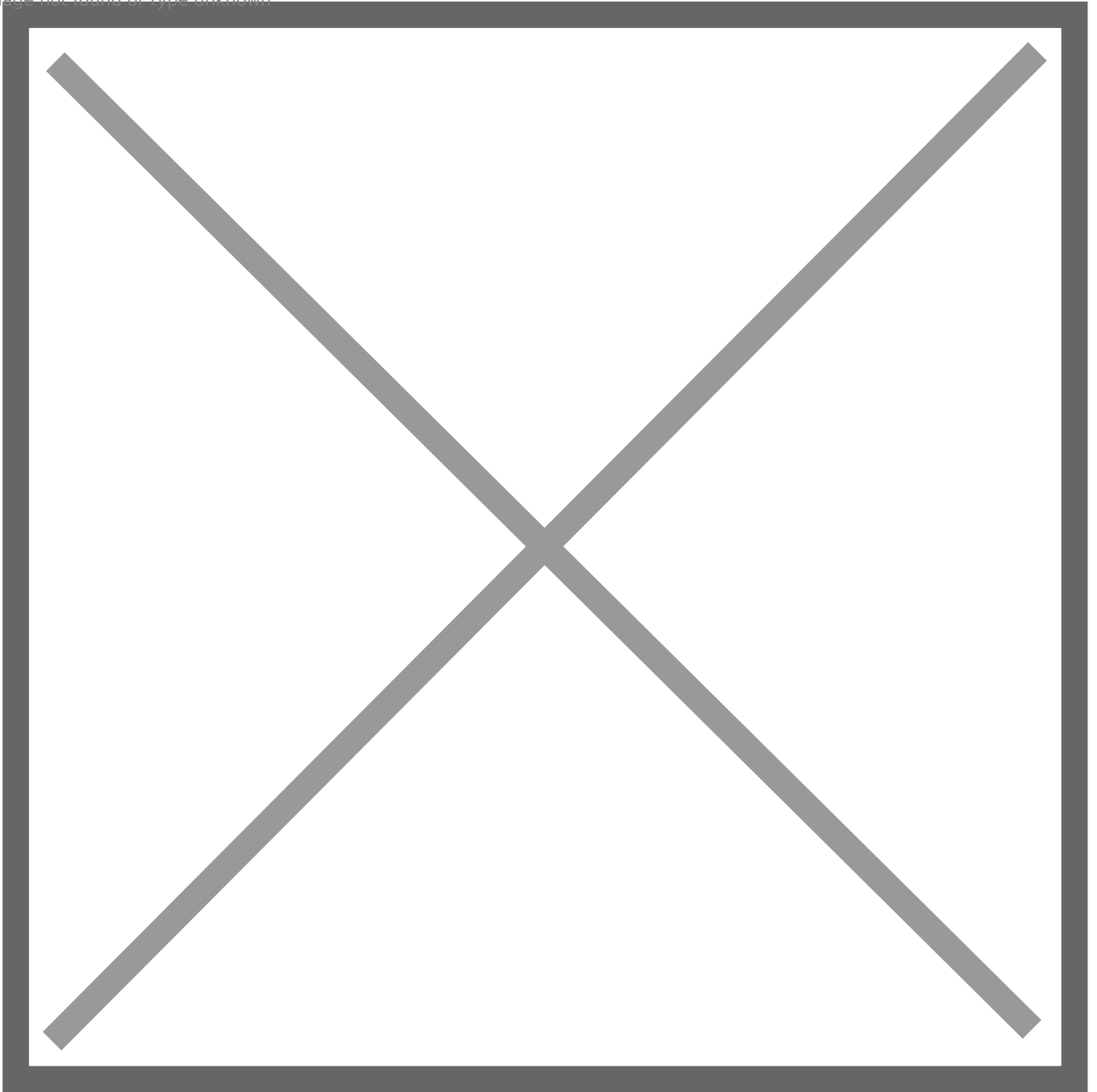
Ez a leírás segít Önnek egy Call to Action doboz hozzáadásában.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon **módosítható**.

CALL TO ACTION WIDGET ELHELYEZÉSE

A baloldalon található Widget Panel-ről húzza a Call to Action Widget az oldalára.

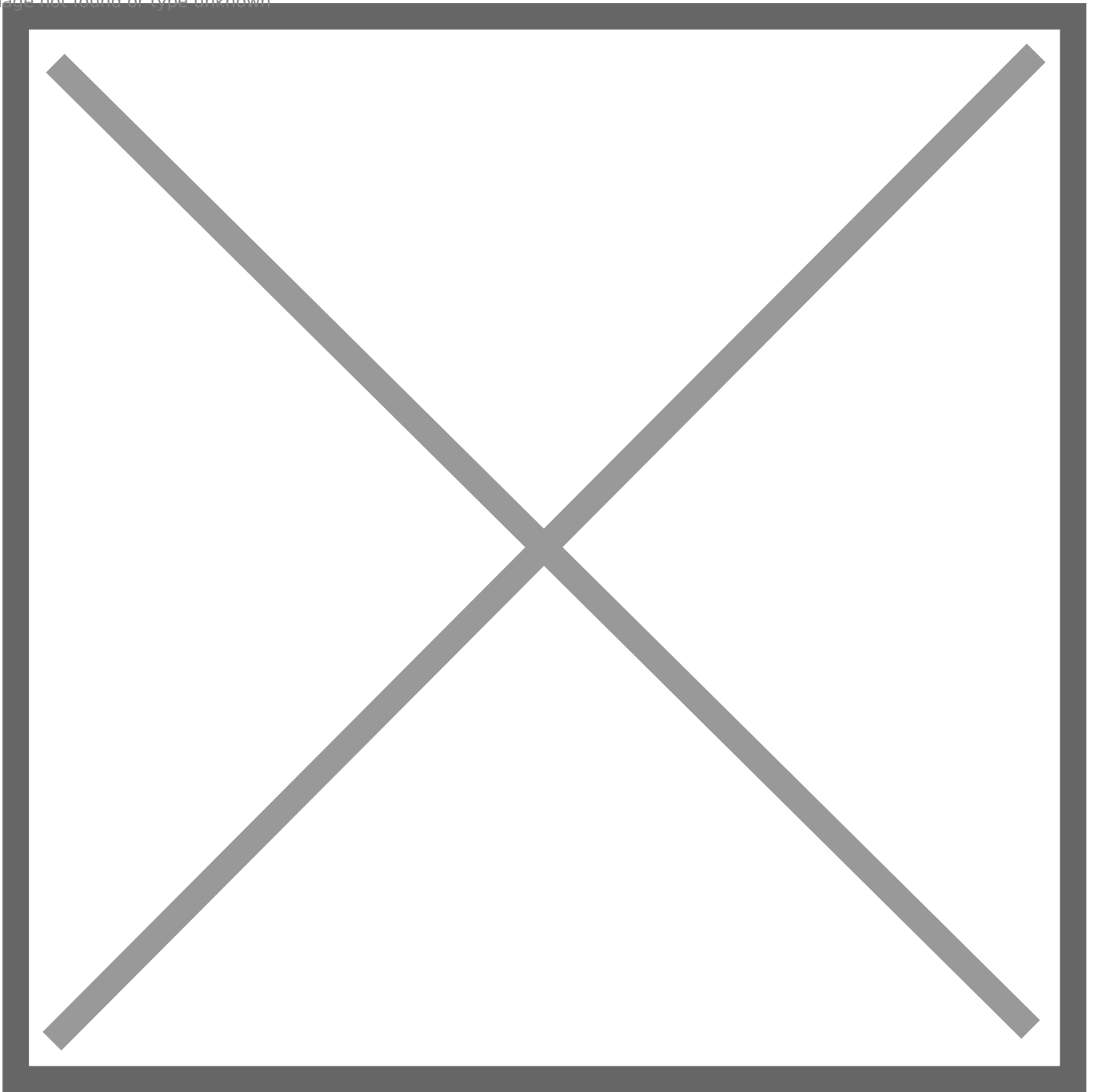
Image not found or type unknown



CALL TO ACTION SZÖVEG

- Módosíthatja a **címet, alcímet, és szöveget**.
- A szöveg igazítását az **igazítás** résznél állíthatja be.

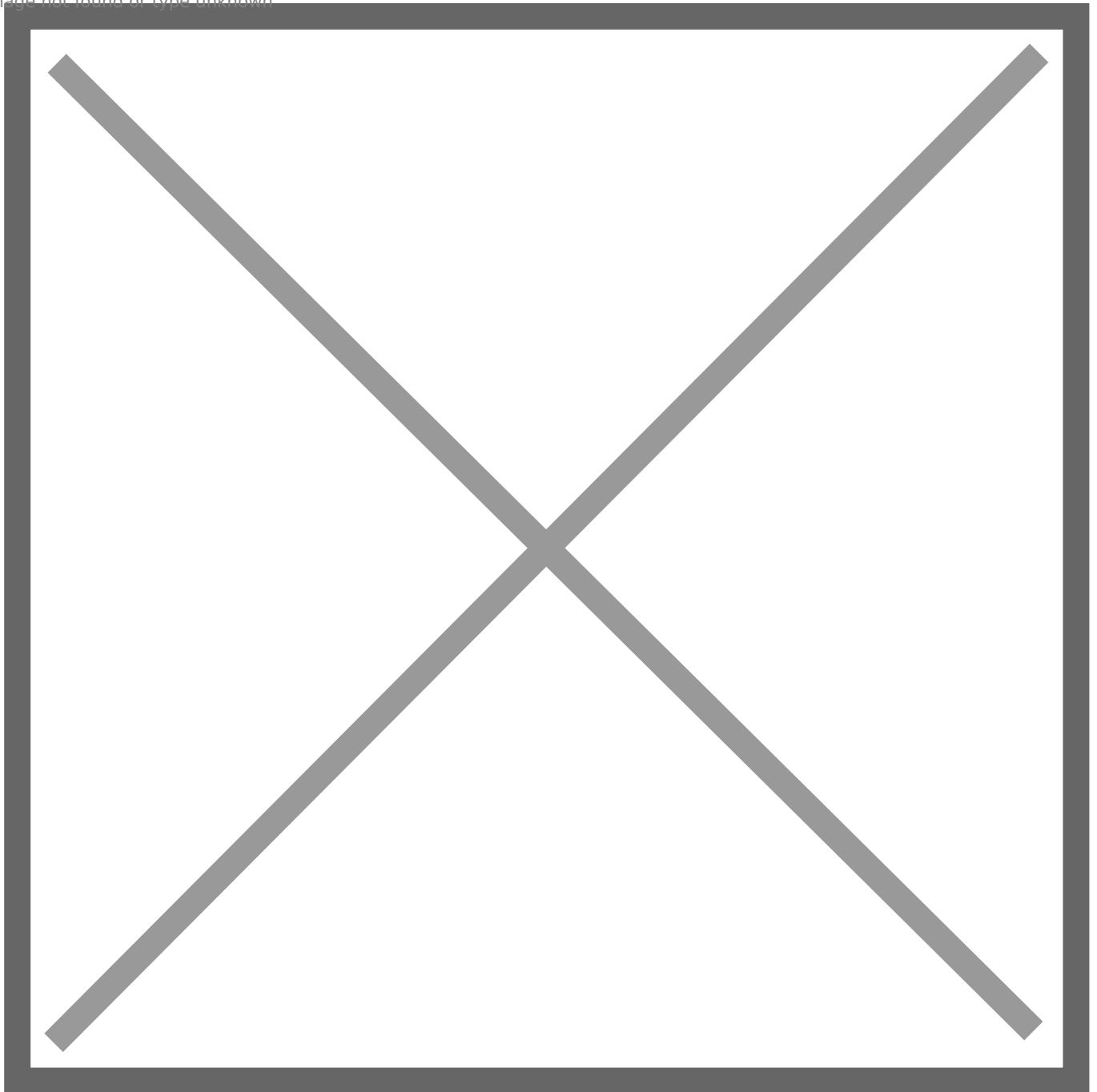
Image not found or type unknown



CALL TO ACTION HÁTTÉR

- Módosíthatja az **alakját**, a háttér előre meghatározott **stílusát** vagy beállíthat egyedi stílust is.
- Módosíthatja a **teljes szélességét** a háttérnek.
- Módosíthatja továbbá a **gomb pozíciót** a háttér alakját és a **szövegét** a gombnak.

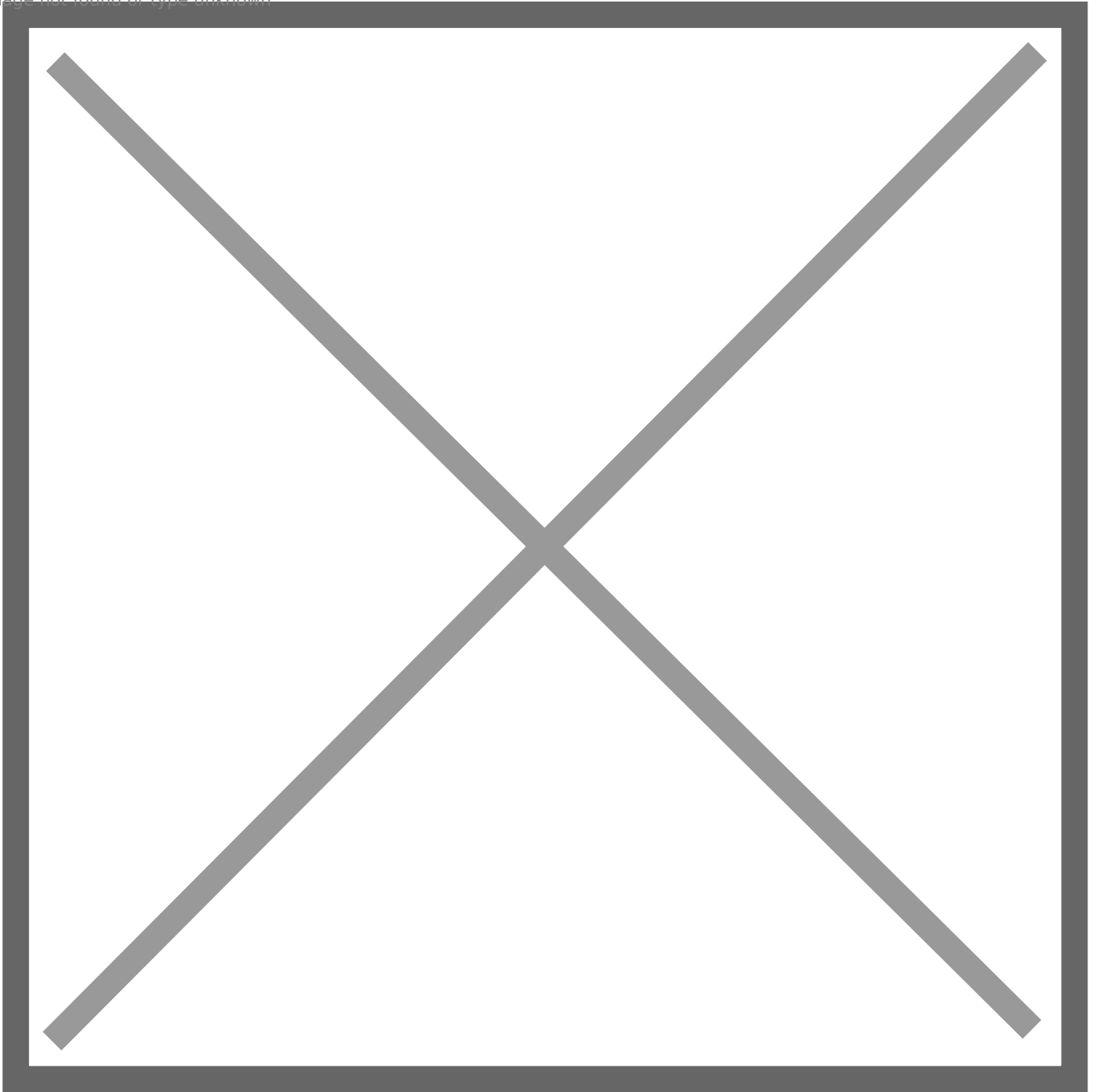
Image not found or type unknown



CALL TO ACTION GOMB

- Módosítható a **gomb hivatkozása**, valamint megadhatja hogy a hivatkozás új ablakban nyíljon meg, ehhez **jelölje be** a jelölő négyzetet.
- A gomb alakját is **kiválaszthatja** valamint a gomb **előre definiált** színe is megadható a lehulló listából.
- A gomb méretét az **előre meghatározott** gombméretek közül lehet kiválasztani.

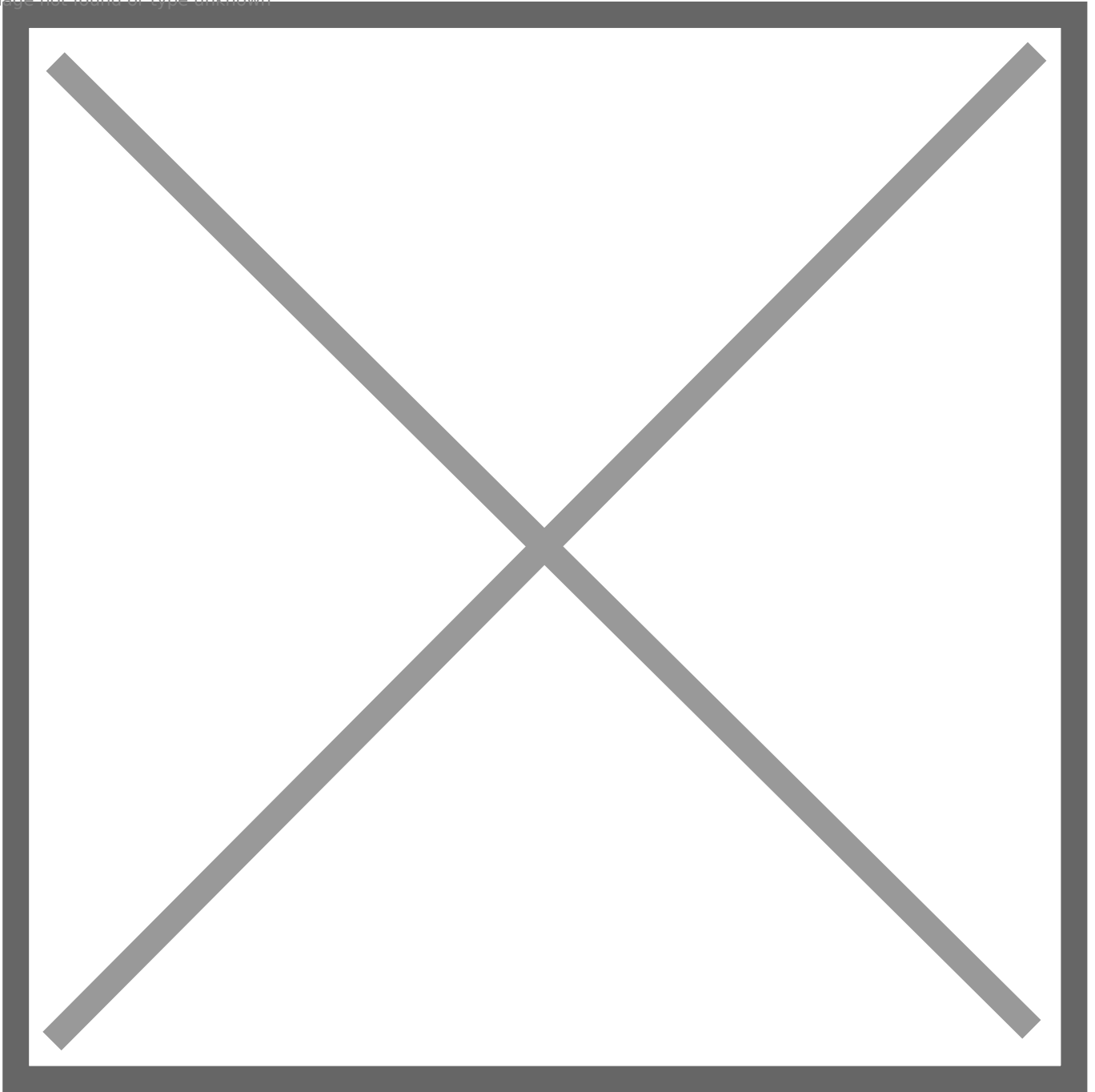
Image not found or type unknown



CALL TO ACTION GOMB IKON

- Módosíthatja a gomb ikonját az ikon lista alapján.
- A gombhoz tartozó ikon igazítását is be lehet állítani ami lehet bal, vagy jobbra zárt.
- A gomb **animációját** a lehulló listából választhatja ki.

Image not found or type unknown



CALL TO ACTION IKON

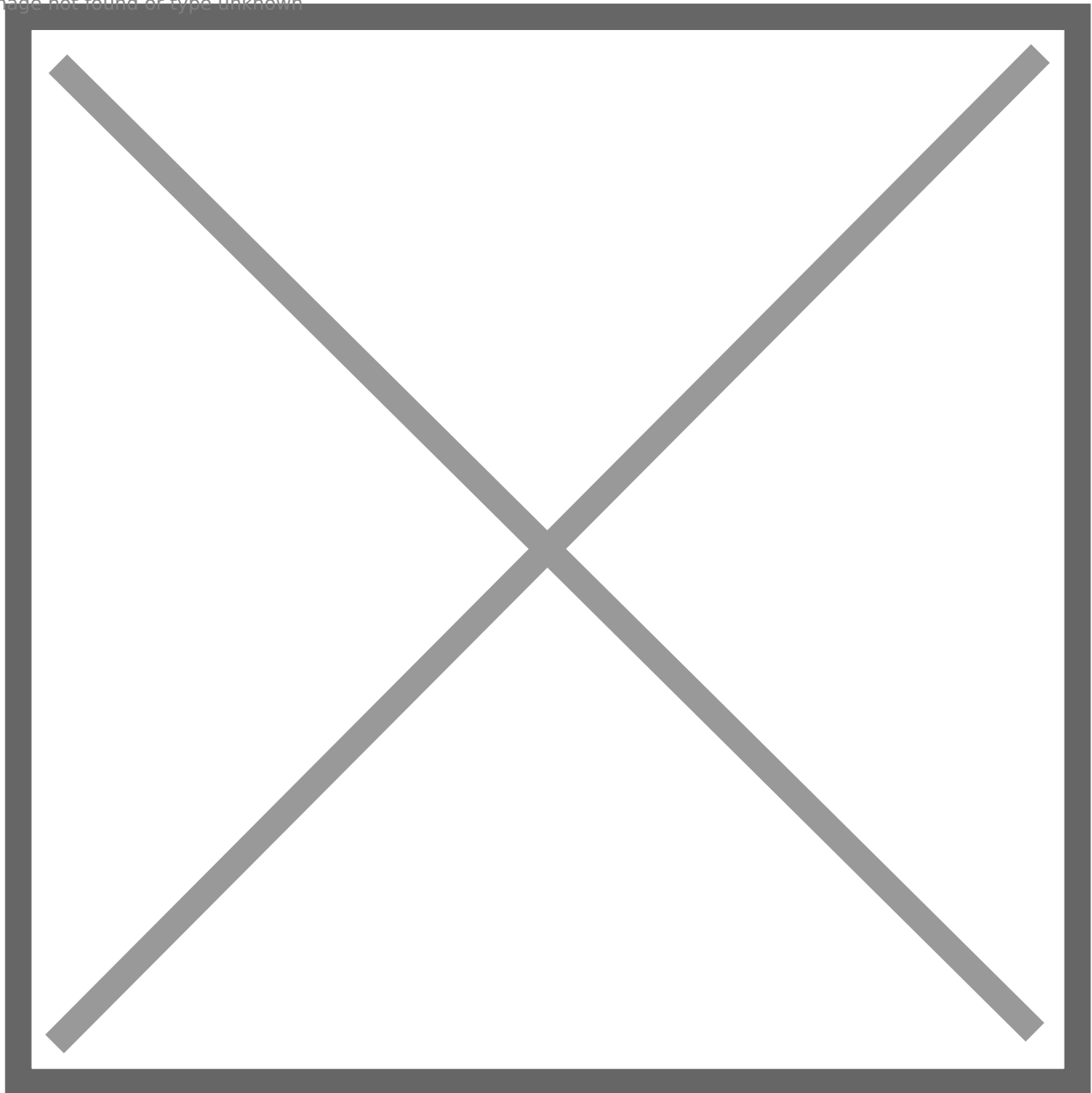
- Módosítható az ikon **pozíciója** a lehulló lista alapján.
- Az **Ikon** módosítható a lehulló lista alapján.
- Változtatható az **előre beállított** ikon szín, de **egyedi** szín is megadható, ehhez válassza az egyedi színt, majd adja meg a kívánt színt.

Image not found or type unknown



- Az ikon mérete lehet **előre meghatározott**, vagy **egyedi** méretű.
- Ha szeretné akkor beállíthat **fél ikont** is szegéllyel, ehhez jelölje be a jelölő négyzetet.
- Az ikon animációja lehetőséget ad az ikon oldal betöltődés során megjelenő **animációs stílusának** módosítására.

Image not found or type unknown



CSELEKVÉSI STÍLUS

két cselekvési stílus közül választhat **1)** elem stílus szerkesztése valamint **2)** előre meghatározott stílus

- Az **elem stílus szerkesztése** lehetőséget biztosít egyedi stílusok beállítására, így lehetősége van többek között egyedi háttér színt, szöveg színt, margint, keret stílust beállítani.
- Alapértelmezésben itt nem választhat előre definiált stílusok közül, azonban használhat **saját class**-okat amelynek segítségével egyedi stílust állíthat be.

Image not found or type unknown



Szolgáltatás doboz

Ez a leírás segít Önnek egy szolgáltatás doboz hozzáadásában.

SZOLGÁLTATÁS DOBOZ ELHELYEZÉSE

- A bal oldalon található **Widget panel**-ről húzza a **Szolgáltatás dobozt** az oldalára.
- Így megjelenik egy **párbeszédpanel**, ahol személyre szabhatja a **Szolgáltatás dobozt**.
- A képen látható módon válassza ki az Önnek megfelelő **Tartalom stílust**.

Image not found or type unknown



SZOLGÁLTATÁS DOBOZ MÉDIA TÍPUSA

- Válassza ki a **Média Típust** , amit szeretne megjeleníteni a Szolgáltatás dobozban. Mi most a **Betűtípus Ikon**-t választottuk.
- Ha kiválasztottuk a **Betűtípus Ikon**-t legörgetve megadhatunk további beállításokat is az **Ikon**nak, mint ahogy a lenti képen is látható. Ugyan így szükséges beállítani a **Ikon képet** és a **Széles képet**.
- A beállításokban további tulajdonságokat is személyre szabhat, pl.: **Szín, Méret**.

Image not found or type unknown

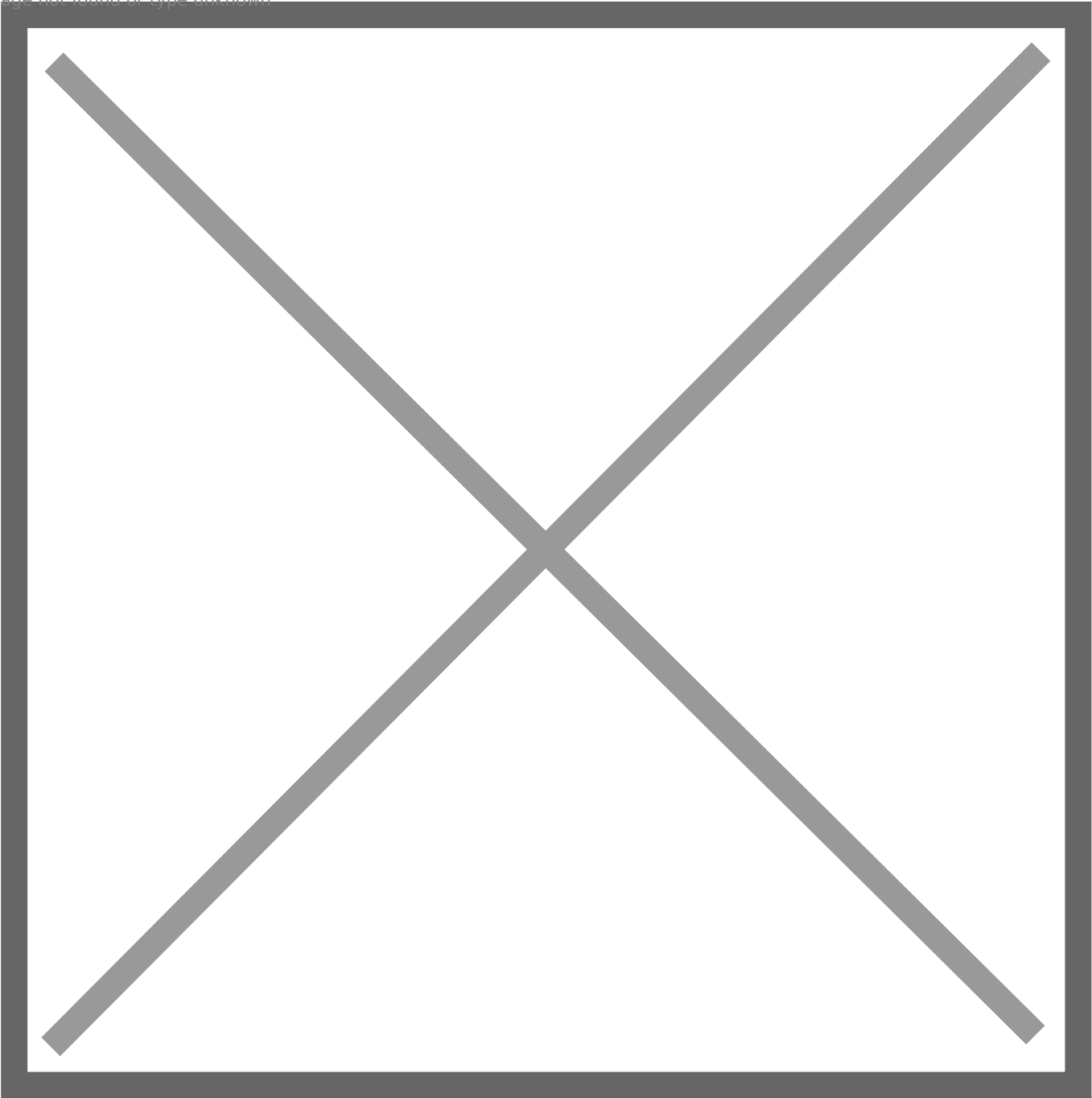


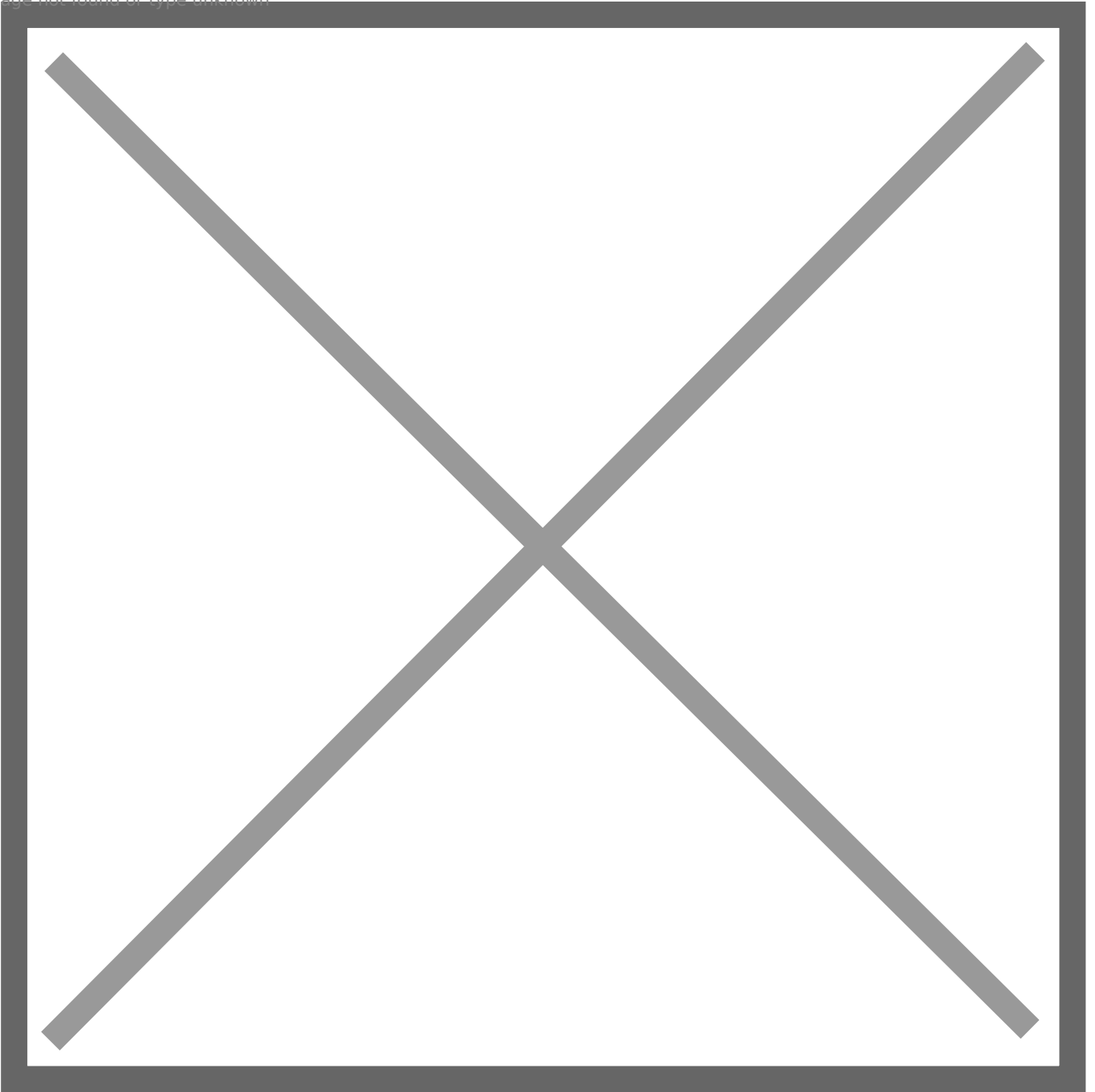
Image not found or type unknown



SZOLGÁLTATÁS DOBOZ TARTALMA

- Írja be a Szolgáltatás doboz **Címét** és adja meg a **Cím Stílusát** a képen látható módon.
- A Szolgáltatás doboz szövegét a **Tartalom** dobozban adhatja meg.

Image not found or type unknown



GOMB

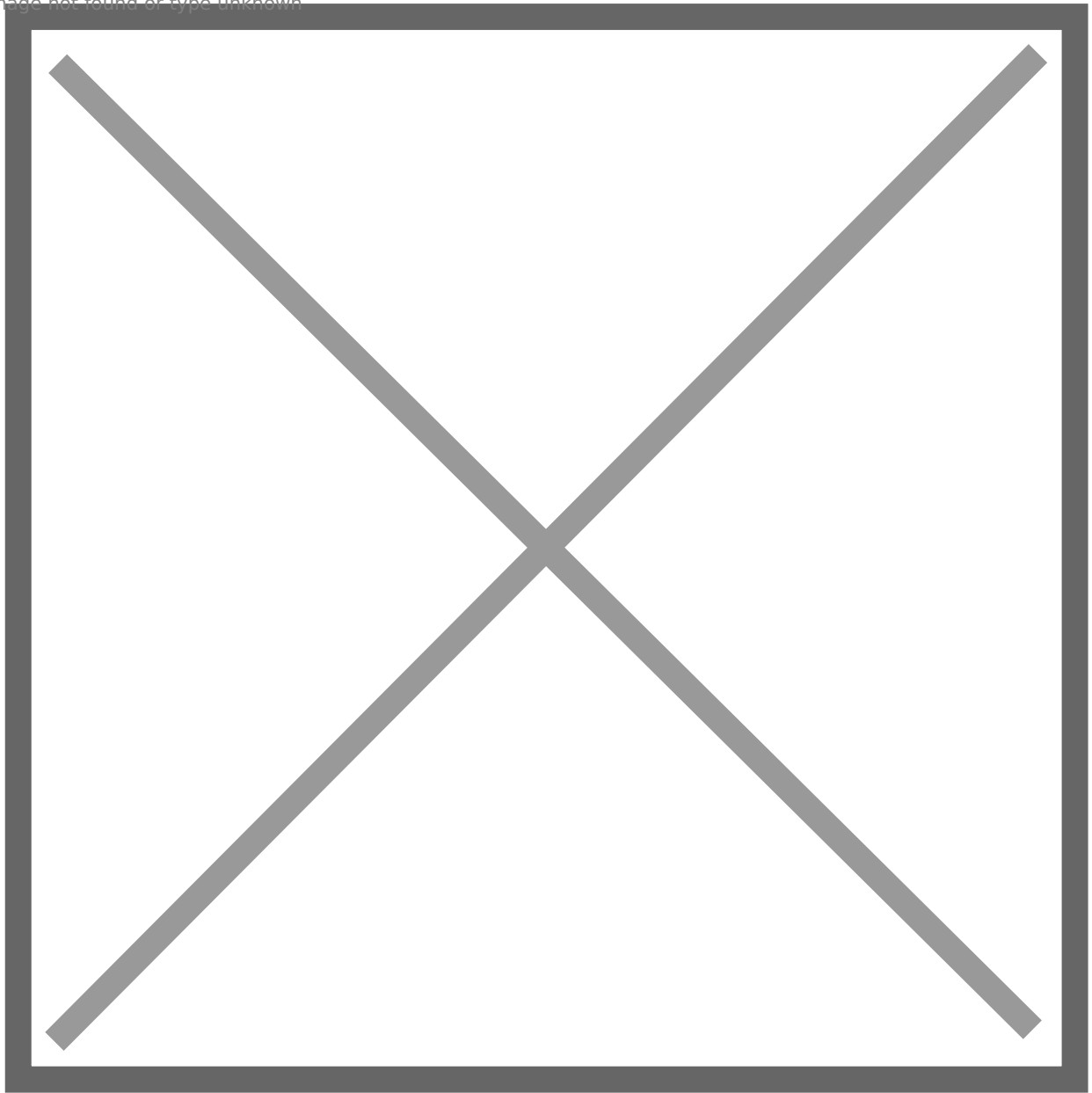
- Pipálja be a **Gomb megjelenítést**.
- A következő lépésben megadhatja a gombon megjelenítendő szöveget és egy **Gomb linket**, ha más oldalra szeretne irányítani a **gombra kattintással**.

Image not found or type unknown



- A képen látható módon válasszon egy **Gomb Színt** az előre definiált színekből, vagy az **Egyéni** lehetőségére kattintva.
- Az **Igazítás** lehetőséggel beállíthatja a **gomb** pozícióját.

Image not found or type unknown



ELŐRE ELKÉSZÍTETT STÍLUS

- Az **Edit Element Style**-ra kattintva mentheti el az **Előre elkészített stílusok** közé.

Image not found or type unknown



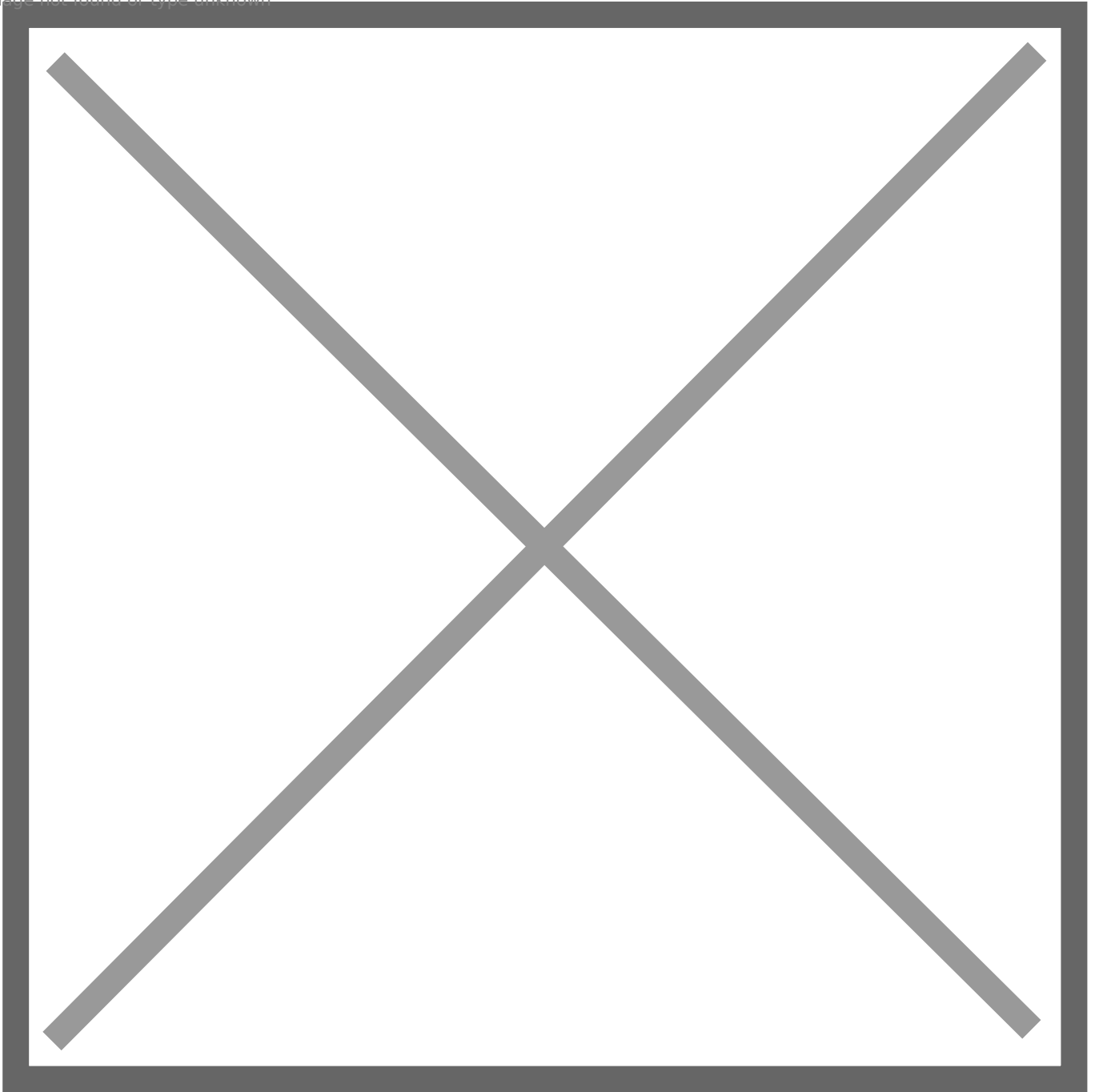
Modal

Ez a leírás segítséget ad a **Modal**widget beállításáiban, és a stílusok módosításában.

MODAL WIDGET ELHELYEZÉSE

- A baloldalon található Widget Panel-ről **húzza** a Modal-t az oldalára.
- A megjelenő **párbeszéd ablakban** lehetősége van a Modal elemeinek beállítására, és módosítására.

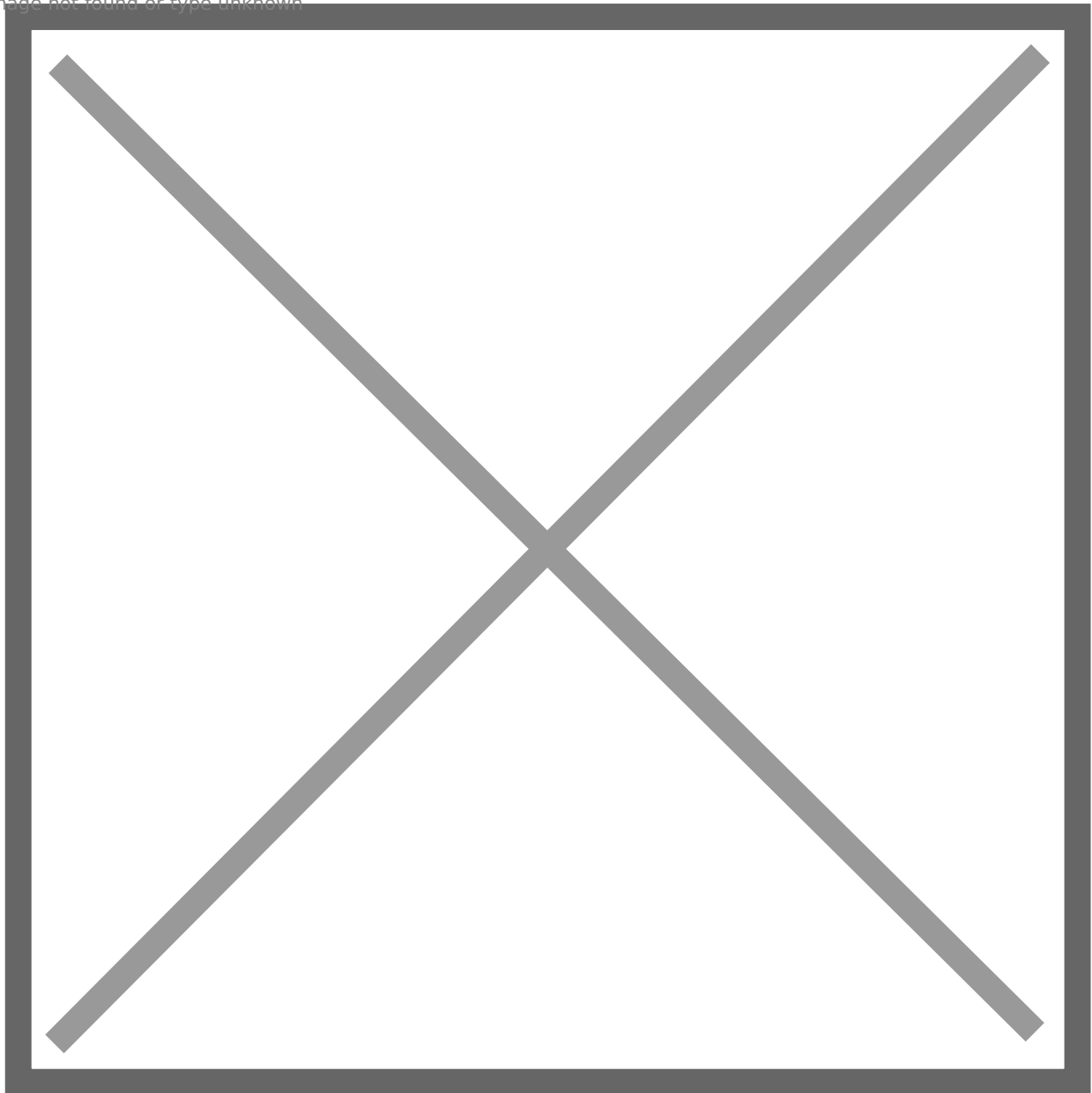
Image not found or type unknown



MODAL MÓDOSÍTÁSA

- Beállíthat **Egyedi stílust** ehhez válassza a **Custom** lehetőséget a **Style** részen.
- Ha kiválasztotta a **Custom** lehetőséget akkor módosíthatja a **Háttérszínt** és a **Doboz színét**.
- Adja meg a **Gomb szövegét** ahhoz, hogy megjelenjen a **Modal gomb**.
- Ha szeretné akkor be lehet állítani a **Gomb** esetén a **teljes szélességet** ehhez jelölje be a **Stretch** opciót.

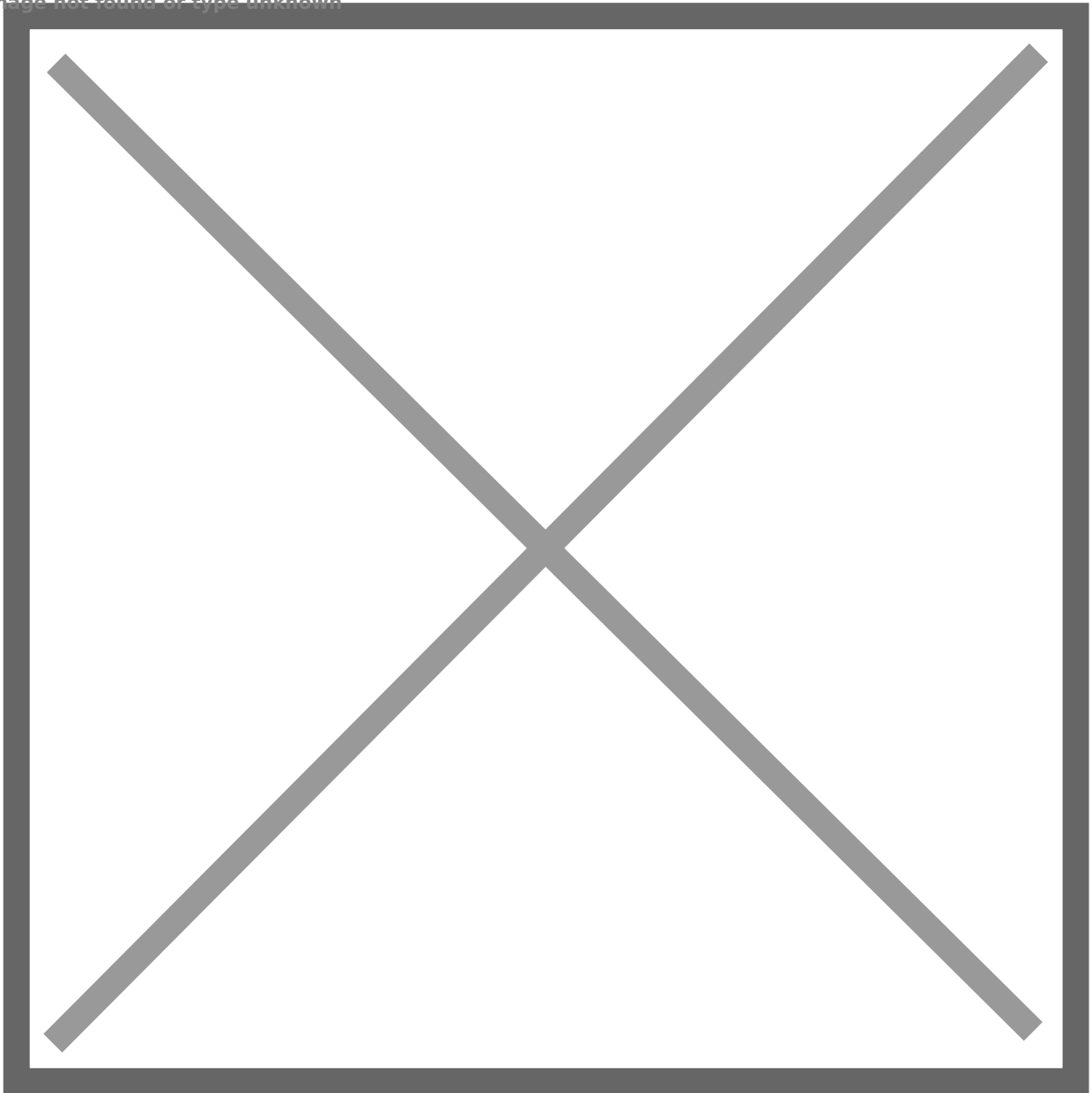
Image not found or type unknown



- Válassza ki a Modal Gomb **Pozícióját**. Itt 3 lehetőségből választhat: **bal, közép, és jobb**.
- Válassza ki a Modal Gomb **Ikonját**, ha nem szeretne ikont beállítani, akkor hagyja üresen.
- Ha kiválasztott **Ikont** akkor be kell állítania annak **Pozícióját**. Alapértelmezésben az ikon **balra zárt** azonban ezt módosítani lehet **jobbra zártra**.

- Válassza ki az **animáció** típusát a modal képernyő **végére**, természetesen beállítható az **elrejtés is**.

Image not found or type unknown



EGYEDI STÍLUSOK

- Választhat **előredefiniált stílusok** közül, ehhez kattintson a **előredefiniált stílusok** lehetőségre.
- Lehetősége van egyedi stílusok beállítására is, ehhez válassz az Elem stílus szerkesztése lehetőséget.

Image not found or type unknown



MODEL KÉPERNYŐKÉP

- Amikor **rákattint** a Modal gombra meg fog jelenni a beállított Modal.

Image not found or type unknown



Beágyazás

Ez a leírás segítséget ad a Beágyazási widget beállításáiban, és a stílusok módosításában.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon **módosítható**.

BEÁGYAZÁSI WIDGET ELHELYEZÉSE

A baloldalon található Widget Panel-ről húzza a Beágyazási widgetet az oldalára.

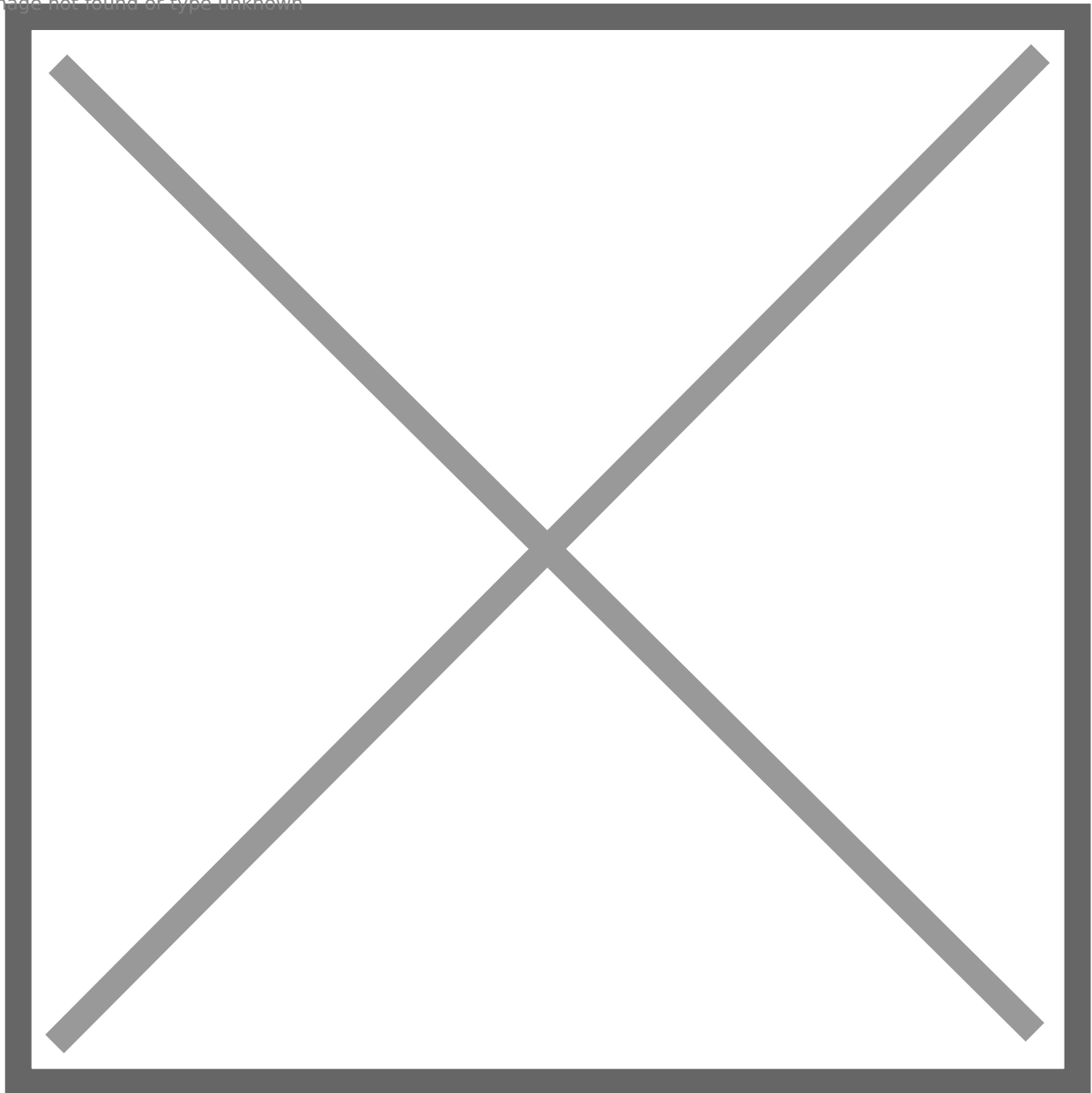
Image not found or type unknown



BEÁGYAZÁS BEÁLLÍTÁSAI

1. **Gépelje be, vagy illessze be a** HTML kódot a szövegdobozba, ahol lehetőségeván a stílust is megadni
2. Jelölje be a jelölőnégyzetet, ha teljes szélességét és magasságát szeretné elérni az oldal jelenlegi div-nél.

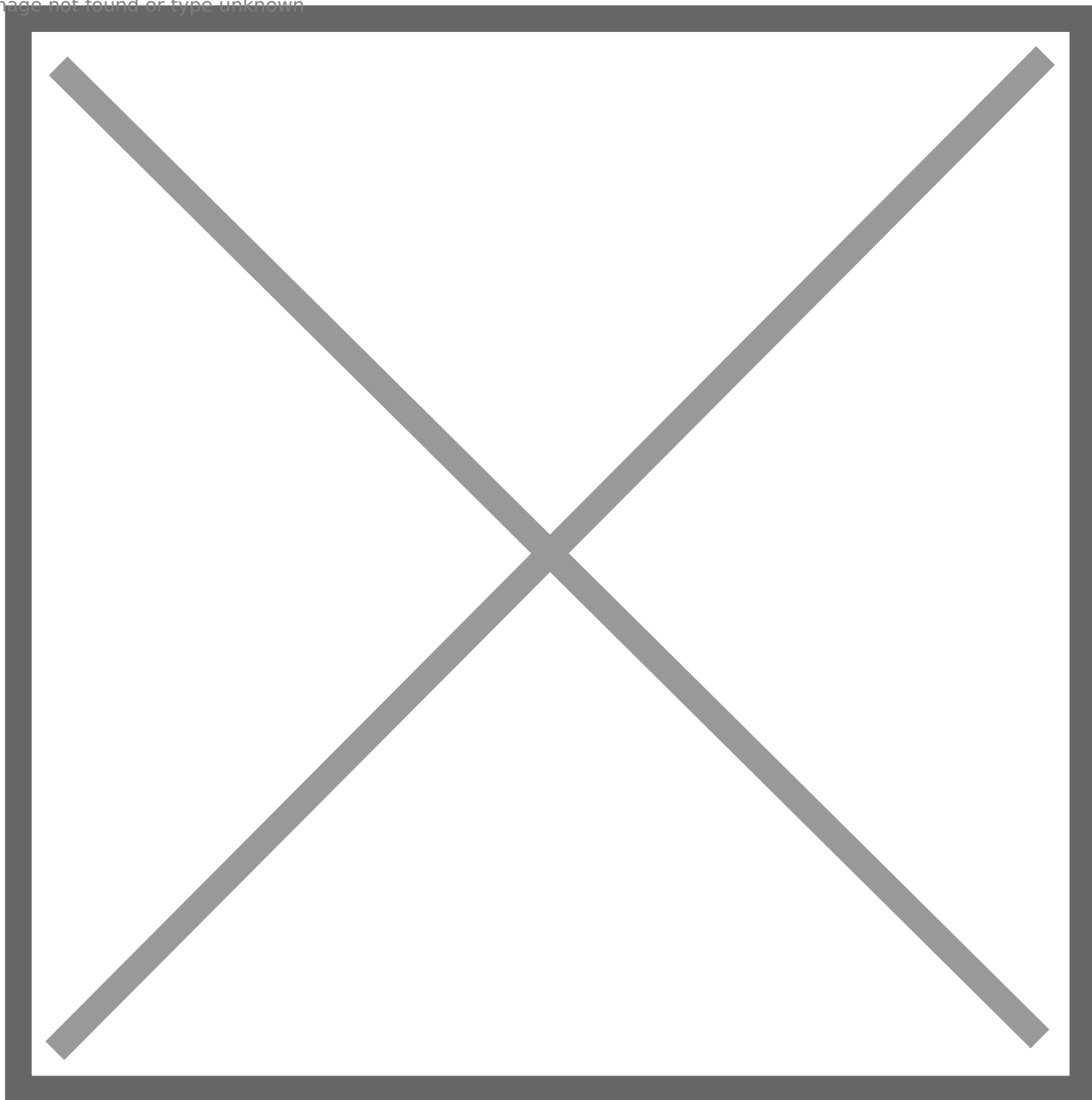
Image not found or type unknown



BEÁGYAZÁSI STÍLUSOK

1. Az **Edit Element style** lehetőséget ad arra, hogy egyedi háttér, és szöveg színt, valamint margint, keret-rádiust, stb. állítson be.
2. Itt **nincs** lehetőség előredefiniált stílusok használatára.
3. Azonban egyedi **class**-okat létre tud hozni.

Image not found or type unknown

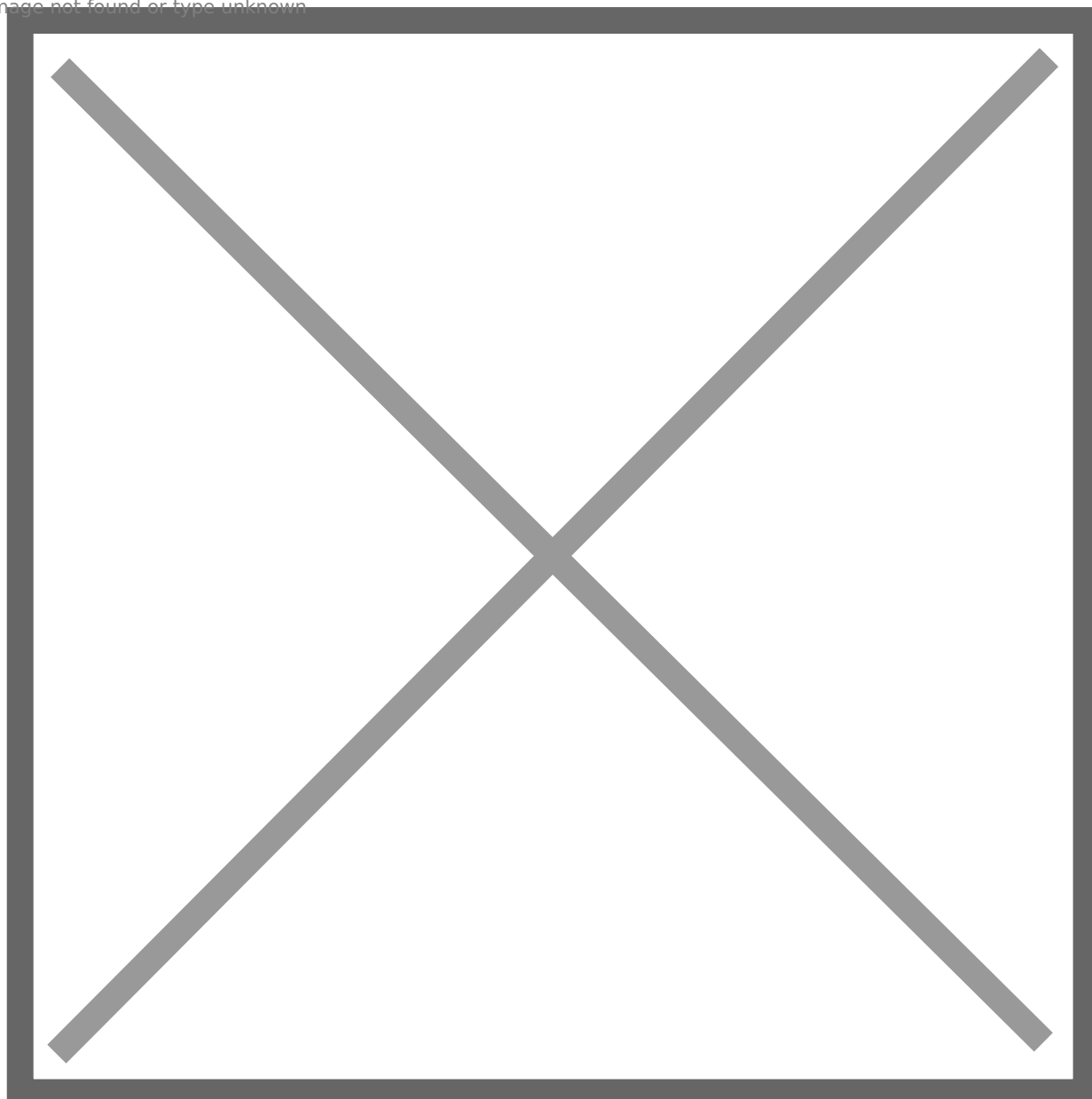


Árlista táblázat

Az első **téma** kiválasztásakor automatikusan megadja az **árlista táblázat** előre meghatározott stílusát, de ha a **Testreszabás menüpontot** kívánja követni, kövesse ezt az útmutatót.

1. Az **árlista táblázatot** a bal oldali widget részből tudja elhelyezni az oldalán. Ez a művelet az **árlista táblázat** párbeszédpaneljét fogja megjeleníteni.

Image not found or type unknown



2. Válassza ki a színeit az **árlista táblázat**-nak, valamint a sorok és az animációs effekteket.

Image not found or type unknown

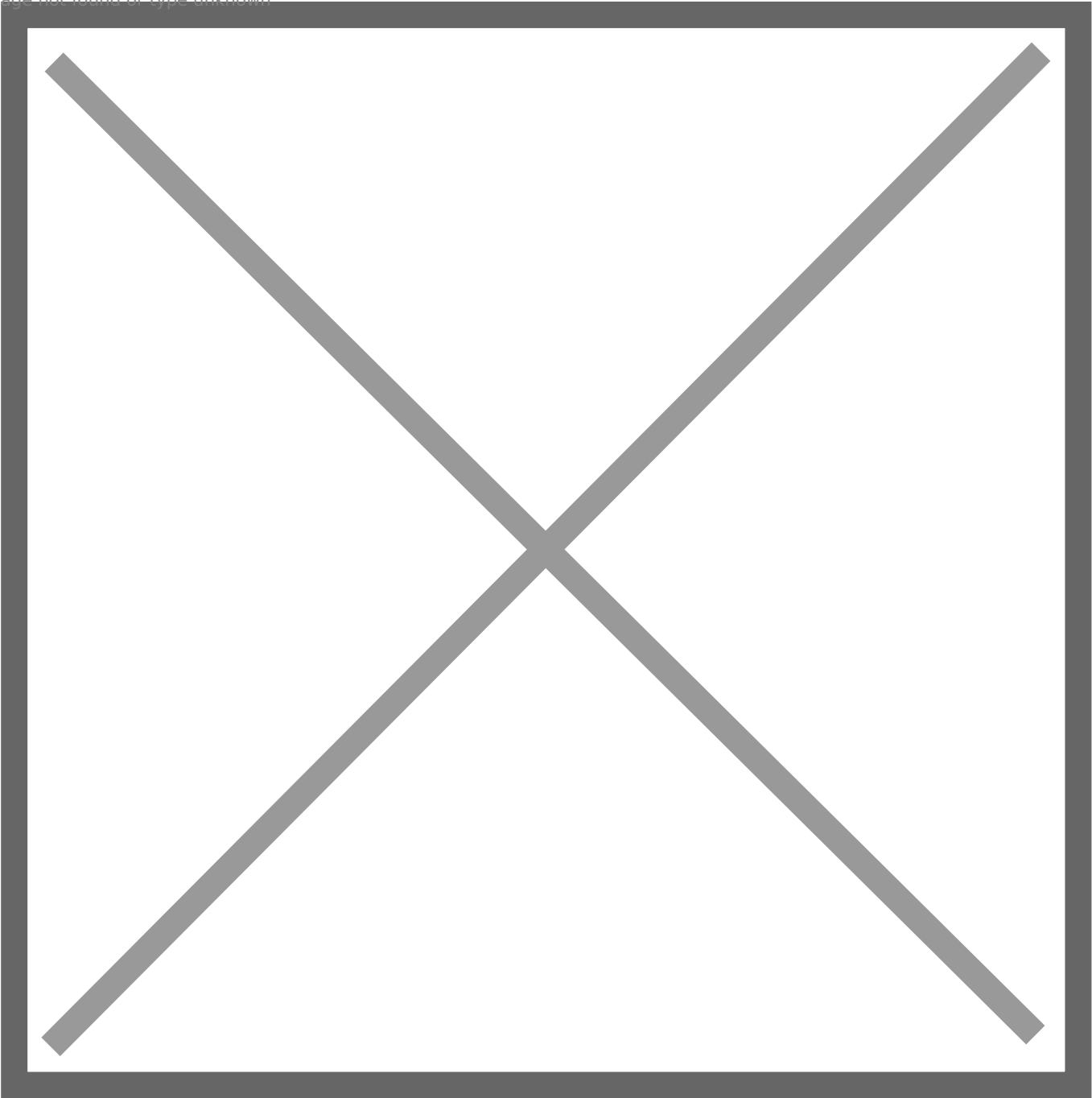


Image not found or type unknown



3.A **Beállítások** részen több lehetősége van az **árlista táblázat** testreszabására ezen felül soronként módosíthatóak a szövegek is.

Image not found or type unknown



Image not found or type unknown



4.A **stílusok** részen további egyedi stílust állíthat be.

Image not found or type unknown

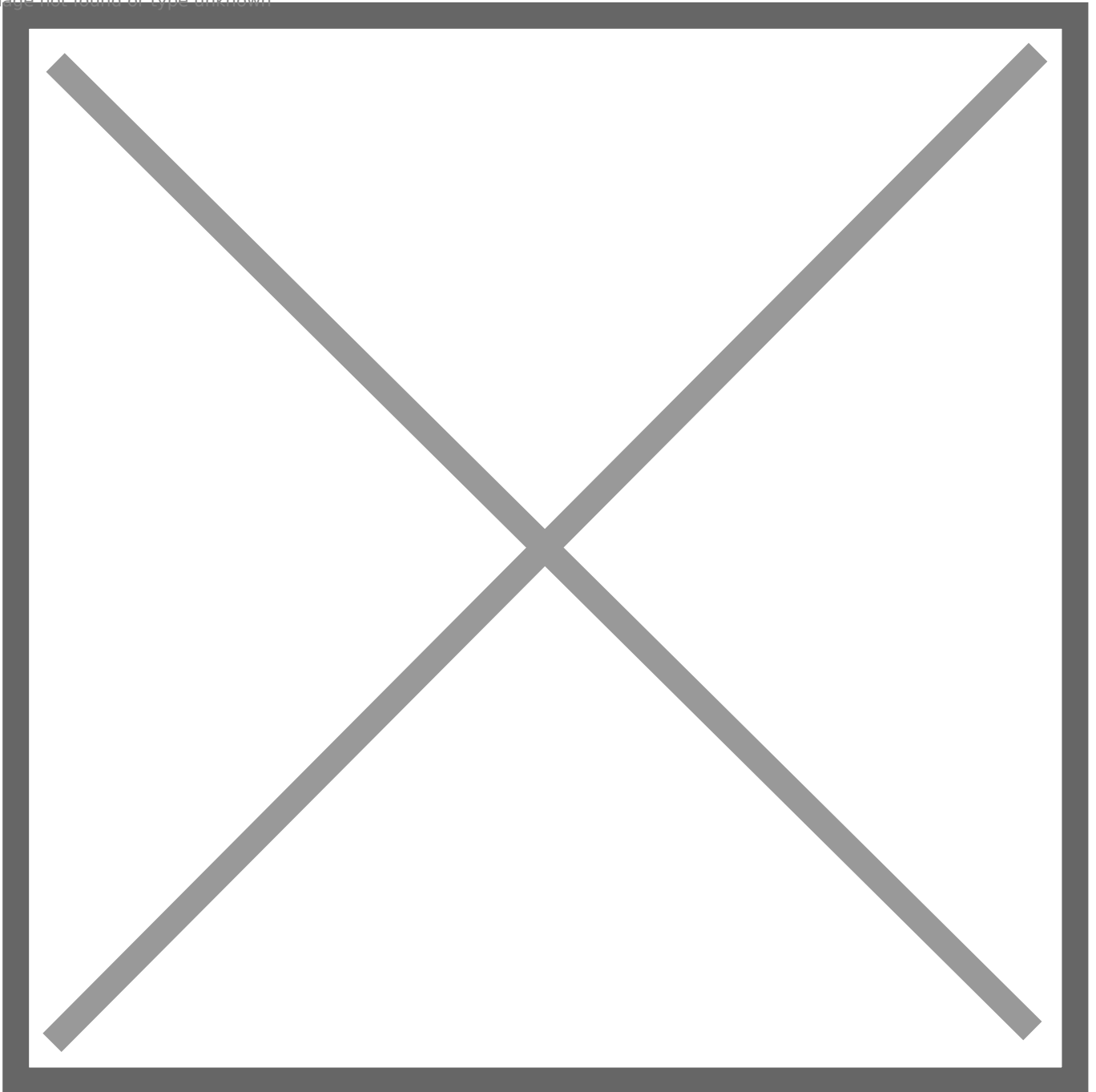


Fülek

Az első **téma** kiválasztásakor automatikusan megadja a **Fülek** előredefiniált definiált stílusát, de ha szeretné **testre szabni a Füleket**, akkor követheti ezt az útmutatót.

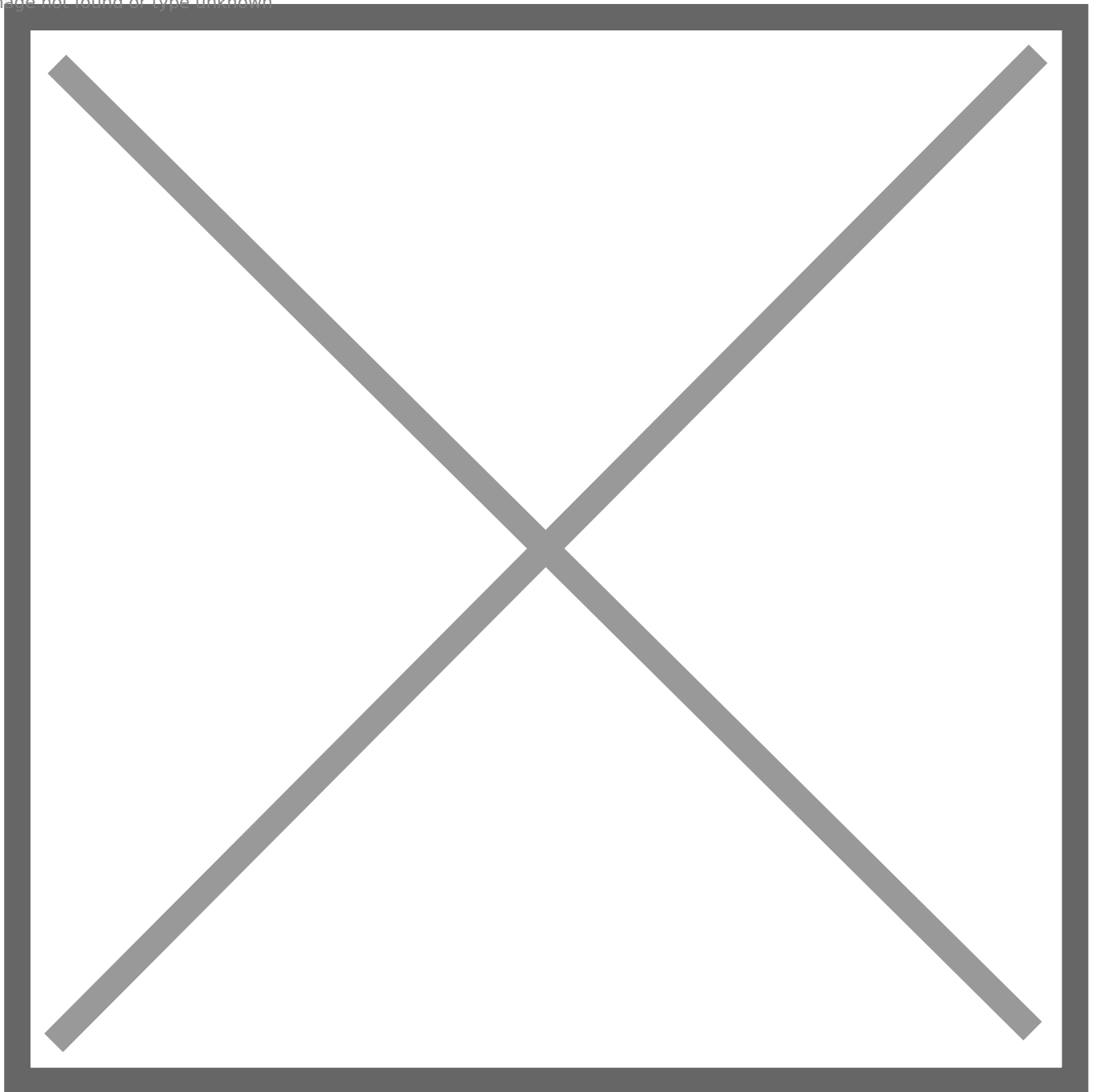
1.A baloldalon található Widget Panel-ről húzza a Füleket az oldalára. Az áthúzást követően meg fog jelenni egy **párbeszéd ablak** ahol testre lehet szabni a füleket.

Image not found or type unknown



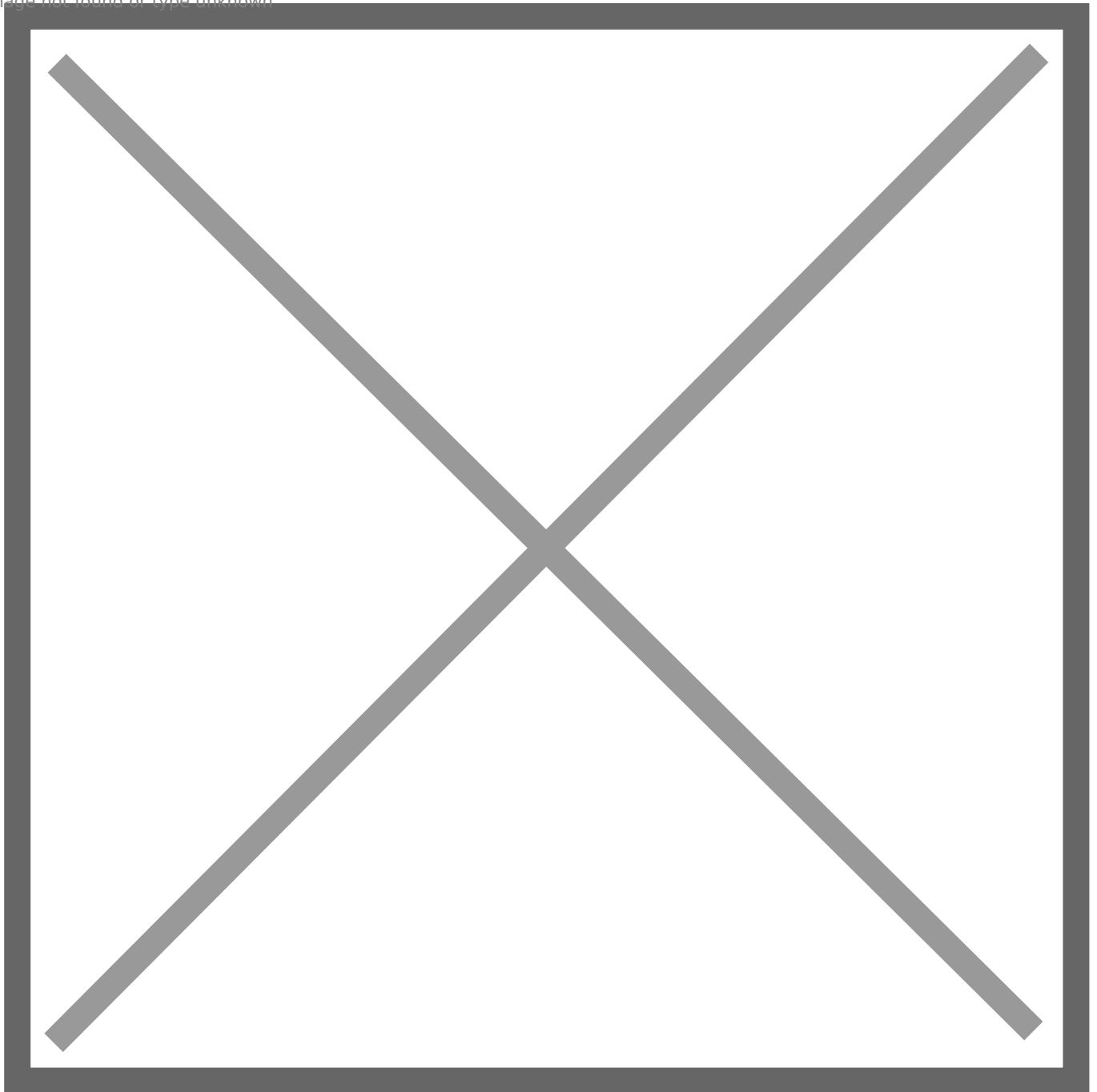
2.A **Beállítások** részen hozzáadhat új **Fület**, valamint szöveget.

Image not found or type unknown



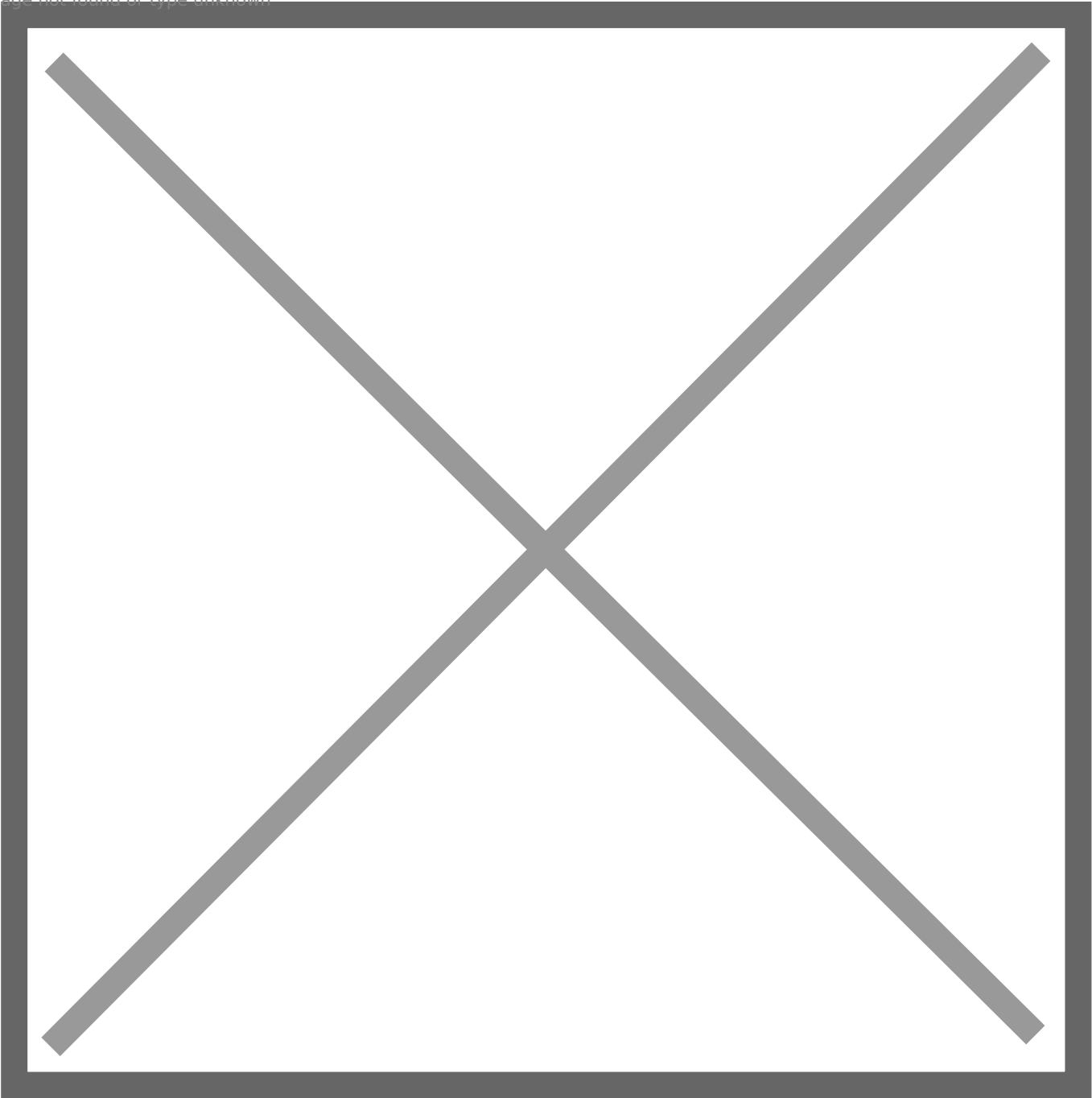
3.A **Beállítások** részen lehetősége van **ikon kiválasztására** és azt az ön igényeinek megfelelően **módosítani**.

Image not found or type unknown



4.A **stílus** részen megadhat **Egyedi stílust** de használhatja az **Előredefiniált stílusokat** is.

Image not found or type unknown



Accordion

Ez a leírás segítséget ad a Accordion widget beállításáiban, és a stílusok módosításában.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon **módosítható**.

ACCORDION WIDGET ELHELYEZÉSE

A baloldalon található Widget Panel-ről húzza a Accordion-t az oldalára.

1. Kattintson az **Add new Accordion** elem gombra ahhoz, hogy új Accordion elemet adhasson hozzá.
2. Ha szeretné **eltávolítani az Accordion elemet** kattintson a **törlés ikonra** az Accordion elem részen.

Image not found or type unknown

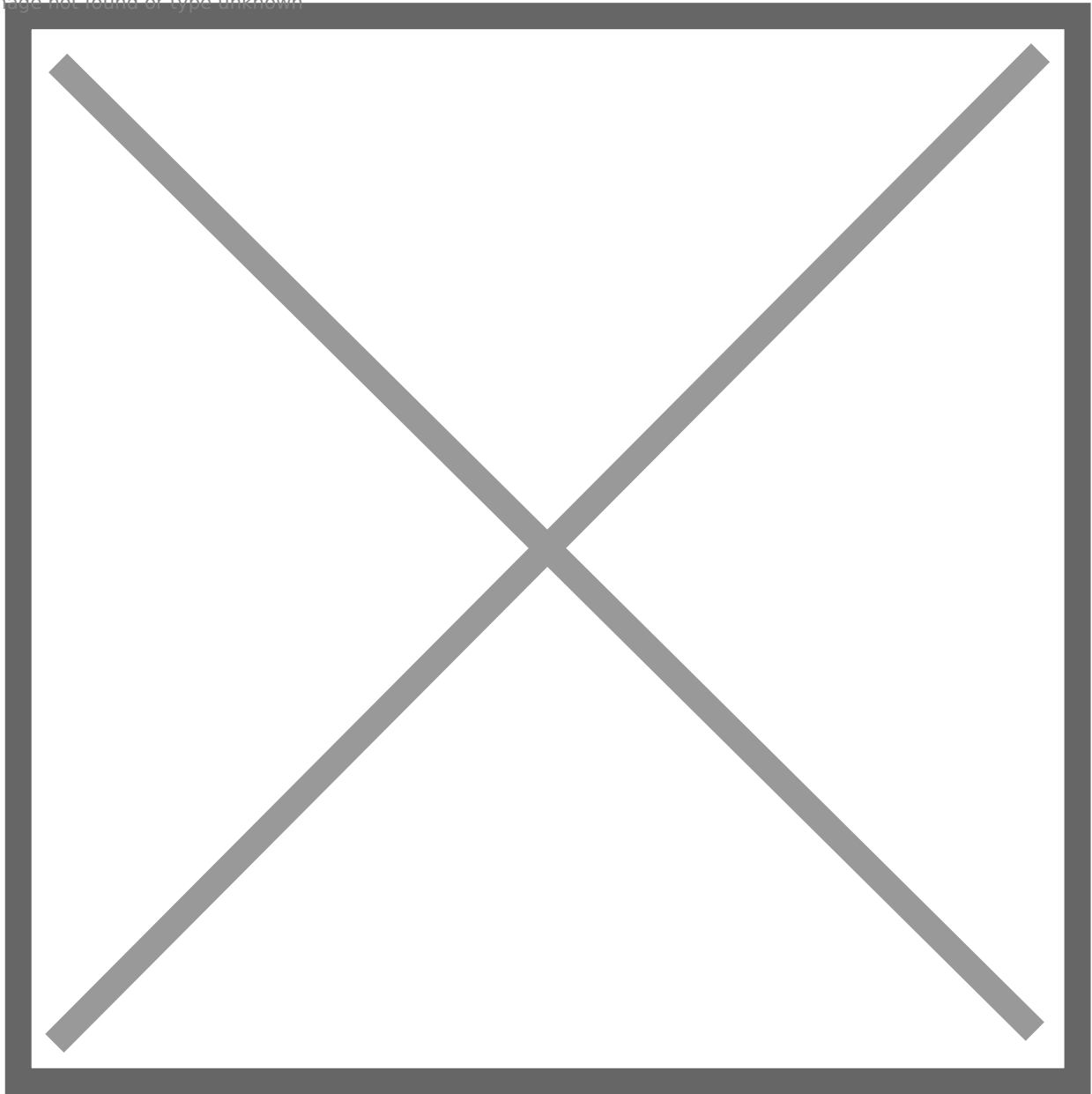


ACCORDION ELEM BEÁLLÍTÁSAI

1. A **szekció cím** részen adhatja meg az Accordion elem címét.
2. A **szekció tartalom** részen állíthatja be az adott elem tartalmát.
3. Vagy kattinthat az **Open in SitePad Editor** gombra is ahhoz, hogy a tartalmat beillessze.
4. Jelölje be az **Active** jelölőnégyzetet, az adott elem alapértelmezetté tételéhez.

Megjegyzés: Csak egy elem lehet aktív.

Image not found or type unknown

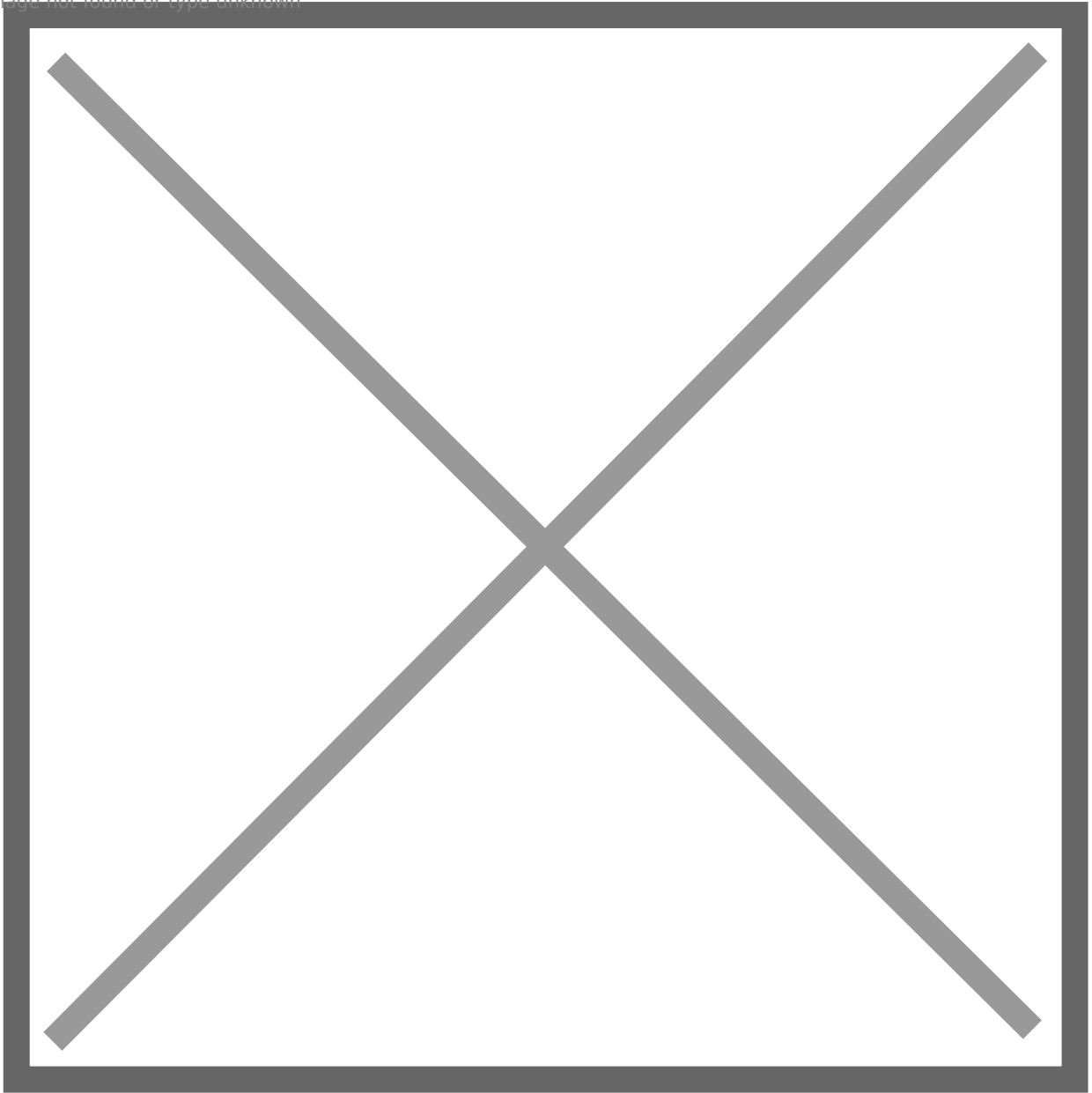


ACCORDION STÍLUSOK

Két stílus közül választhat: **1)** Elem szerkesztés, és a stílus megadása és a **2)** Előre definiált stílus

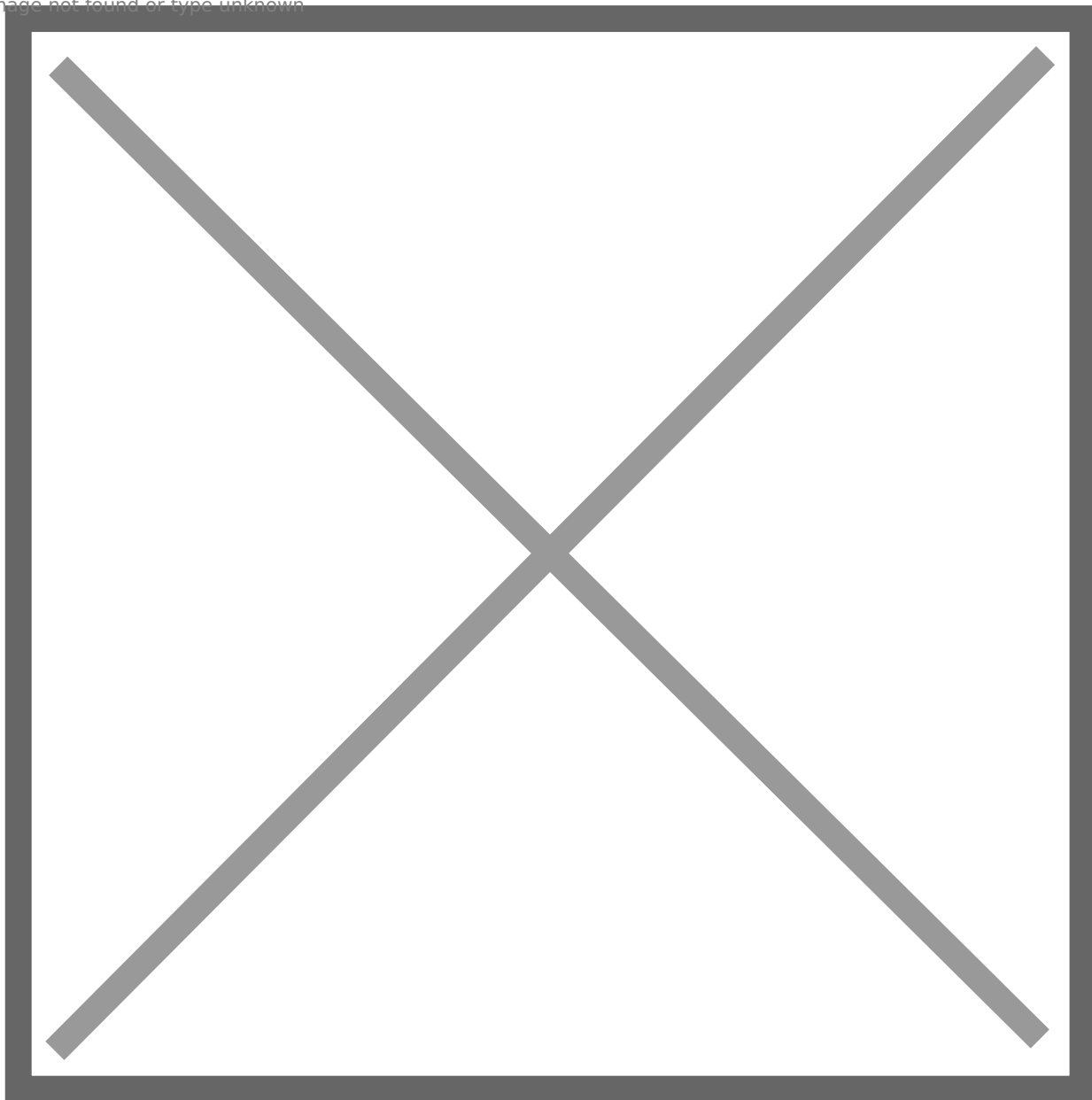
1. Az **Elem szerkesztés, és a stílus megadása** lehetőségnél lehetősége van egyedi stílus létrehozására is, ahol beállítható többek között a háttér szín, szöveg szín, padding, keret-rádusza, stb.

Image not found or type unknown



1. **Előre definiált** stílusok **class**-okat adnak az Accordion-hoz mint például **Sötét és világos**.
2. Mindezek mellett lehetősége van **egyedi class**-ok létrehozására is.

Image not found or type unknown



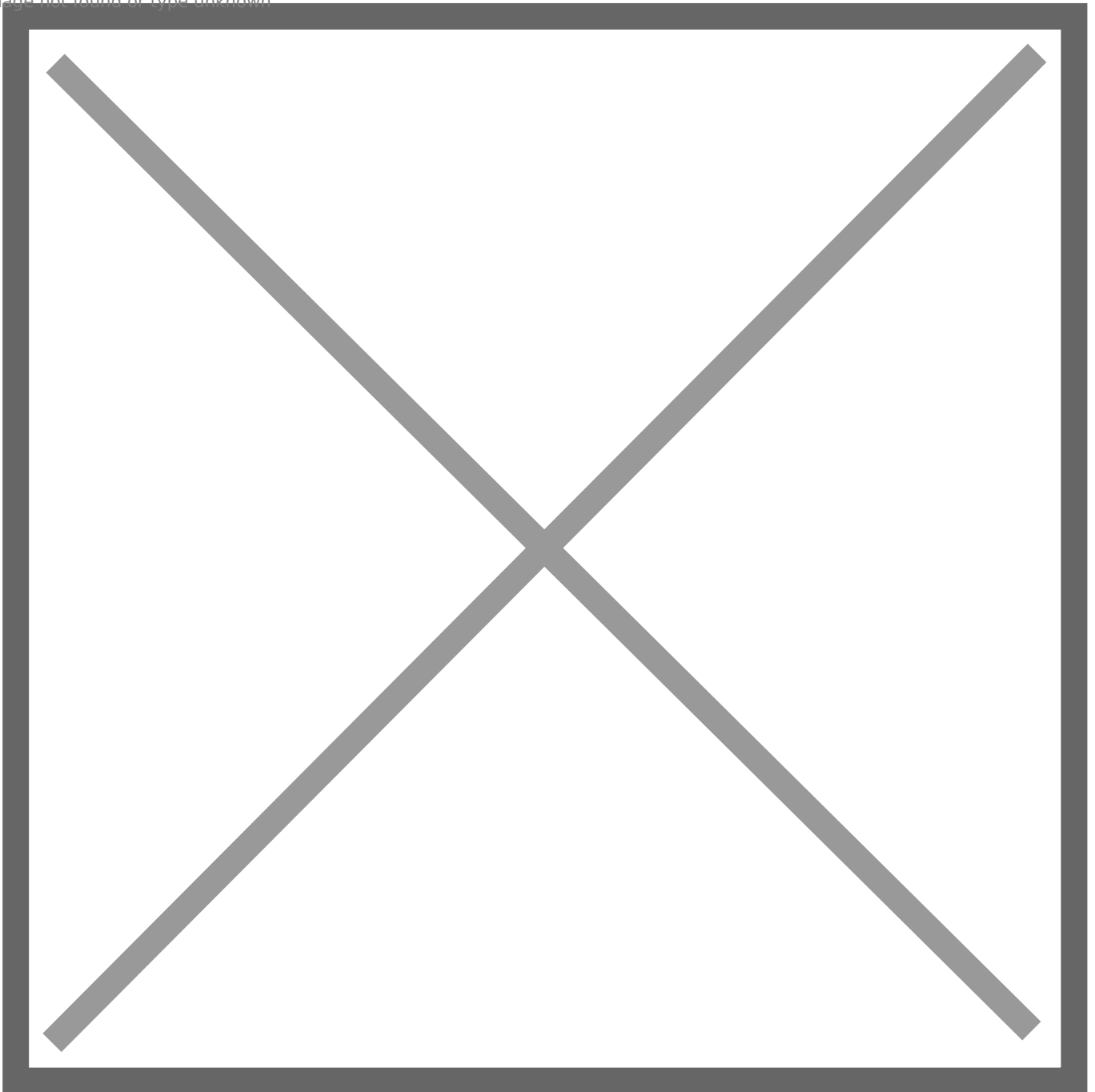
Splash képernyő

Ez a leírás segítséget ad a **Splash képernyő** widget beállításában, és a stílusok módosításában.

SPLASH KÉPERNYŐ WIDGET ELHELYEZÉSE

- A baloldalon található **Widget Panel**-ről húzza a **Splash képernyő**-et az oldalára.
- Amikor a weboldal elérte ezt a részt, akkor a **Splash képernyő** meg fog jelenni.
- Itt az oldal elejére **húztuk**, így **megjelenik**, amikor az oldalt a böngészőben behívjuk.

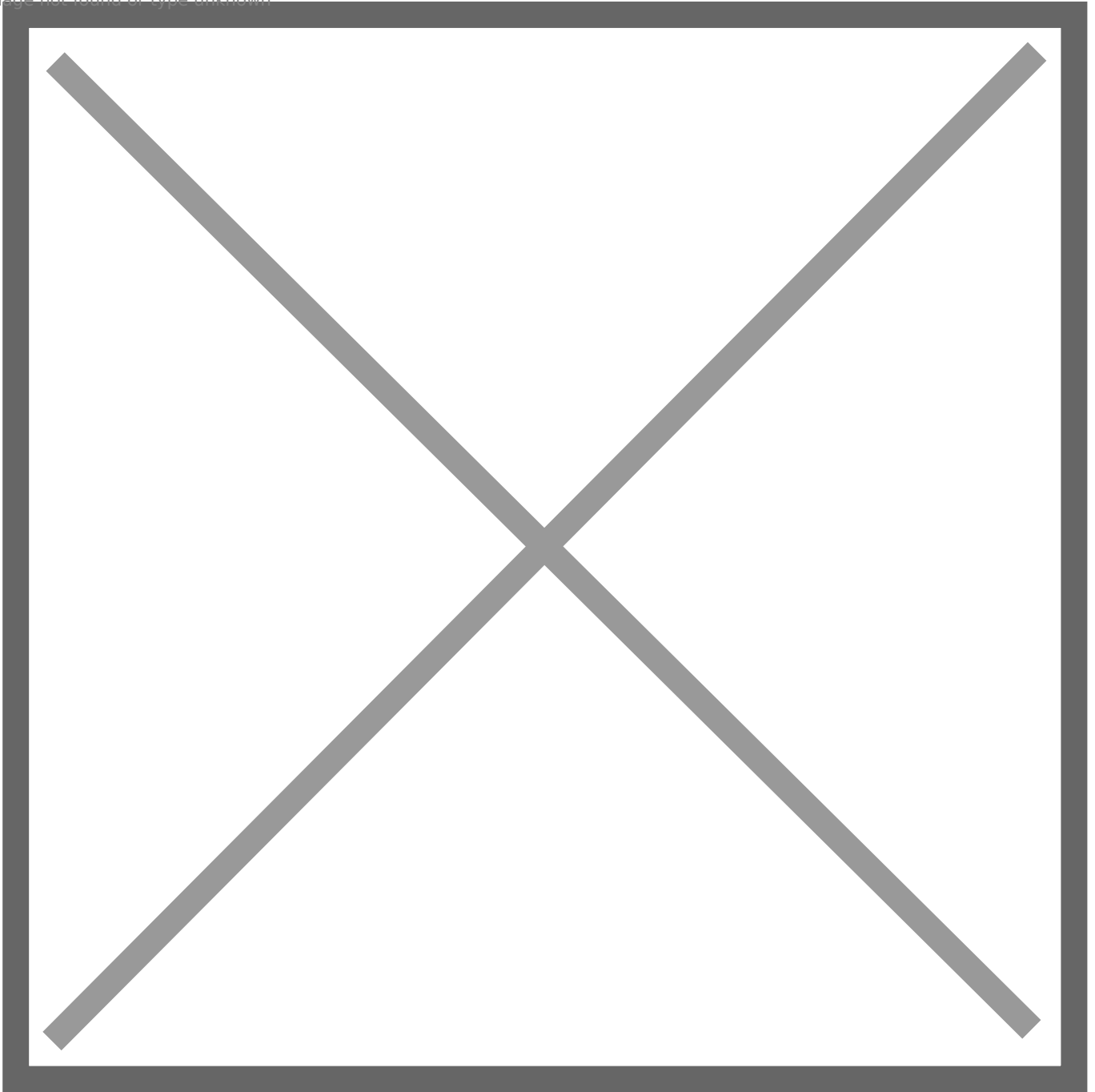
Image not found or type unknown



TARTALOM SZERKESZTÉSE

- Amikor a **Splash képernyő**-t elhelyezi a weboldalán akkor, automatikusan megnyitásra kerül egy **párbeszédpanel**.
- A párbeszédablakban most szerkesztheti a **Splash képernyő** tartalmát, haogyan az az alábbi képen látható.

Image not found or type unknown



KÉSLELTETÉSI IDŐ ÉS MEGJELENÉS

- A késleltetési idő segítségével késleltetheti a **Splash képernyő** megjelenését.
- Válassza ki, ha a Képernyő opciókból szeretné megjeleníteni a **Splash képernyő**-t.
- A **Splash képernyő** stílusának kiválasztása. Ha egyedi stílust szeretne megadni, válassza az **Custom** lehetőséget.

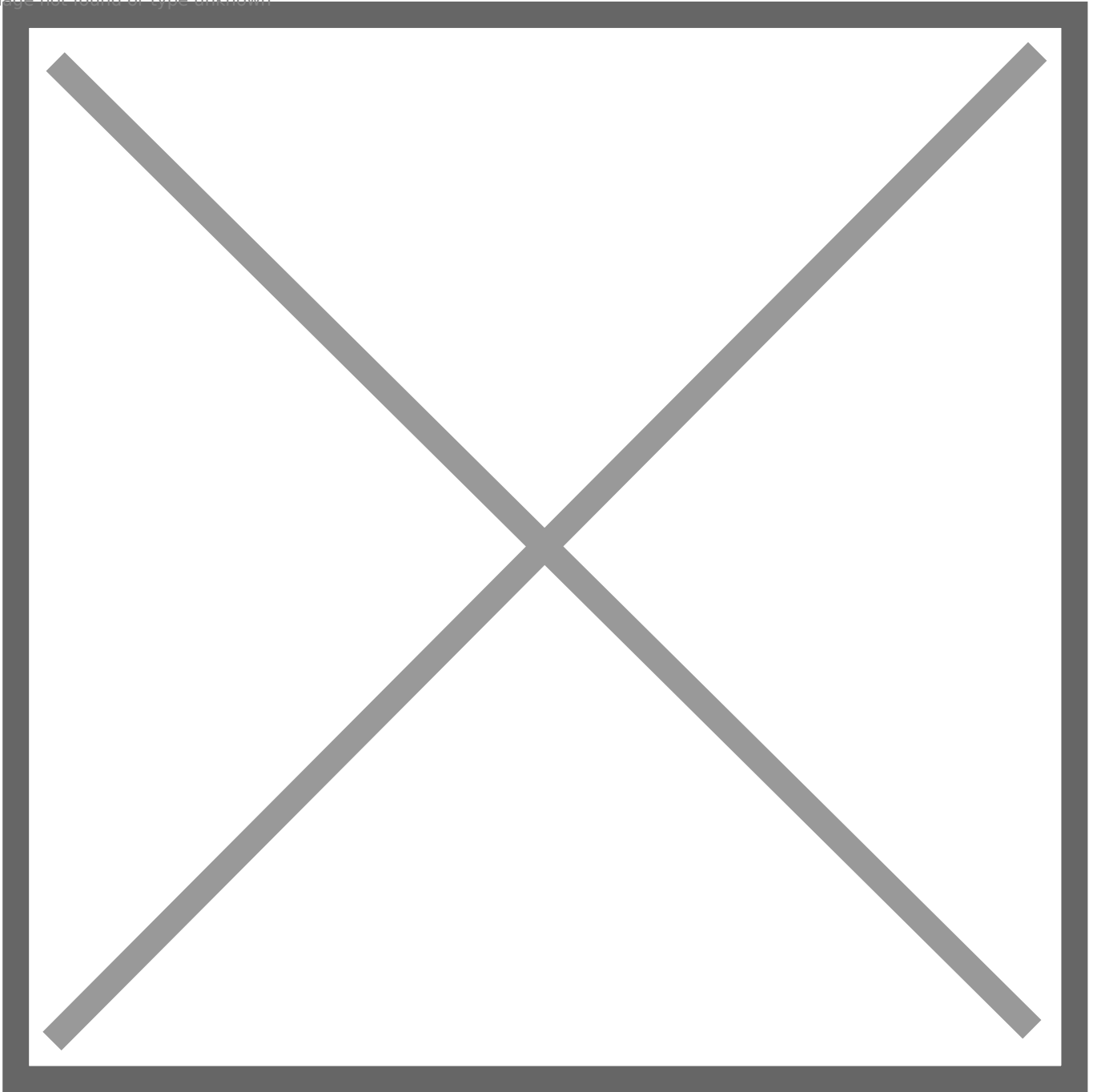
Image not found or type unknown



STÍLUSOK ÉS ANIMÁCIÓ

- A **egyéni stílust** a **Custom** gombra kattintva adhatja meg.
- Van egy másik módja annak, hogy az **egyéni stílusokat** a későbbi lépésekben adjuk meg.
- Válassza ki az **Animáció** típusát, amikor az oldal meghatározott részére ér a Splash képernyő. Ugyanígy kell megadni a Splash képernyő **elrejtését** is.

Image not found or type unknown



EGYEDI STÍLUSOK

- Ez a második módja annak, hogy egyéni stílust adjon a Splash képernyőnek.
- Egyszerű stílusok hozzáadásához kattintson az Elemstílus szerkesztése gombra.

Image not found or type unknown



SPLASH KÉPERNYŐ MEGTEKINTÉSE

- A Splash képernyő hasonlóan fog megjelenni a weboldalon, mint az az alábbi képen látható.

Image not found or type unknown



Letöltés gomb

Ez a leírás segítséget ad a Letöltés gomb widget beállításában, és a stílusok módosításában.

LETÖLTÉS GOMB WIDGET ELHELYEZÉSE

A baloldalon található **Widget Panel**-ről húzza a **Letöltés gomb widget**-et az oldalára.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon **módosítható**.

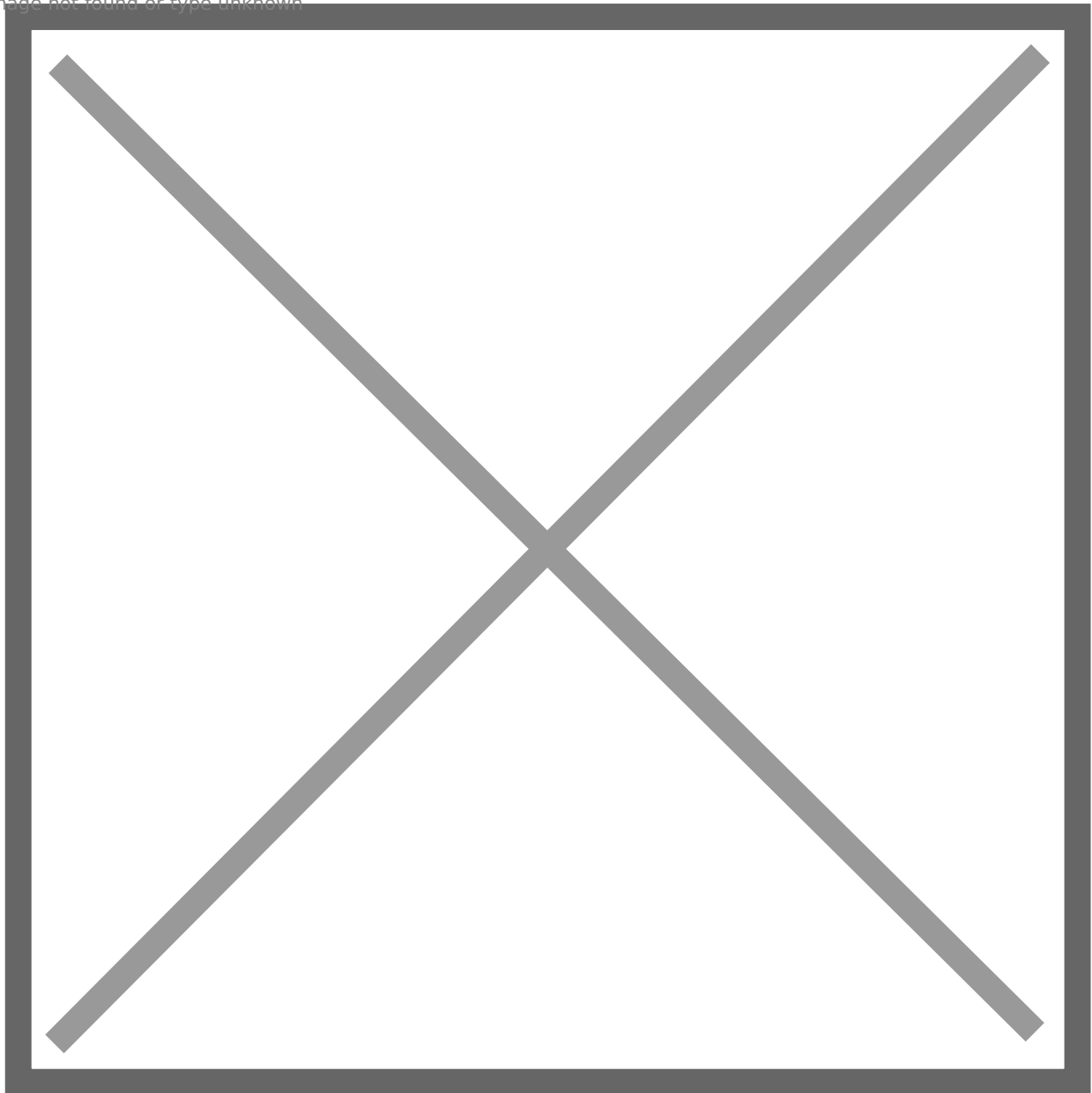
Image not found or type unknown



LETÖLTÉS GOMB BEÁLLÍTÁSAI

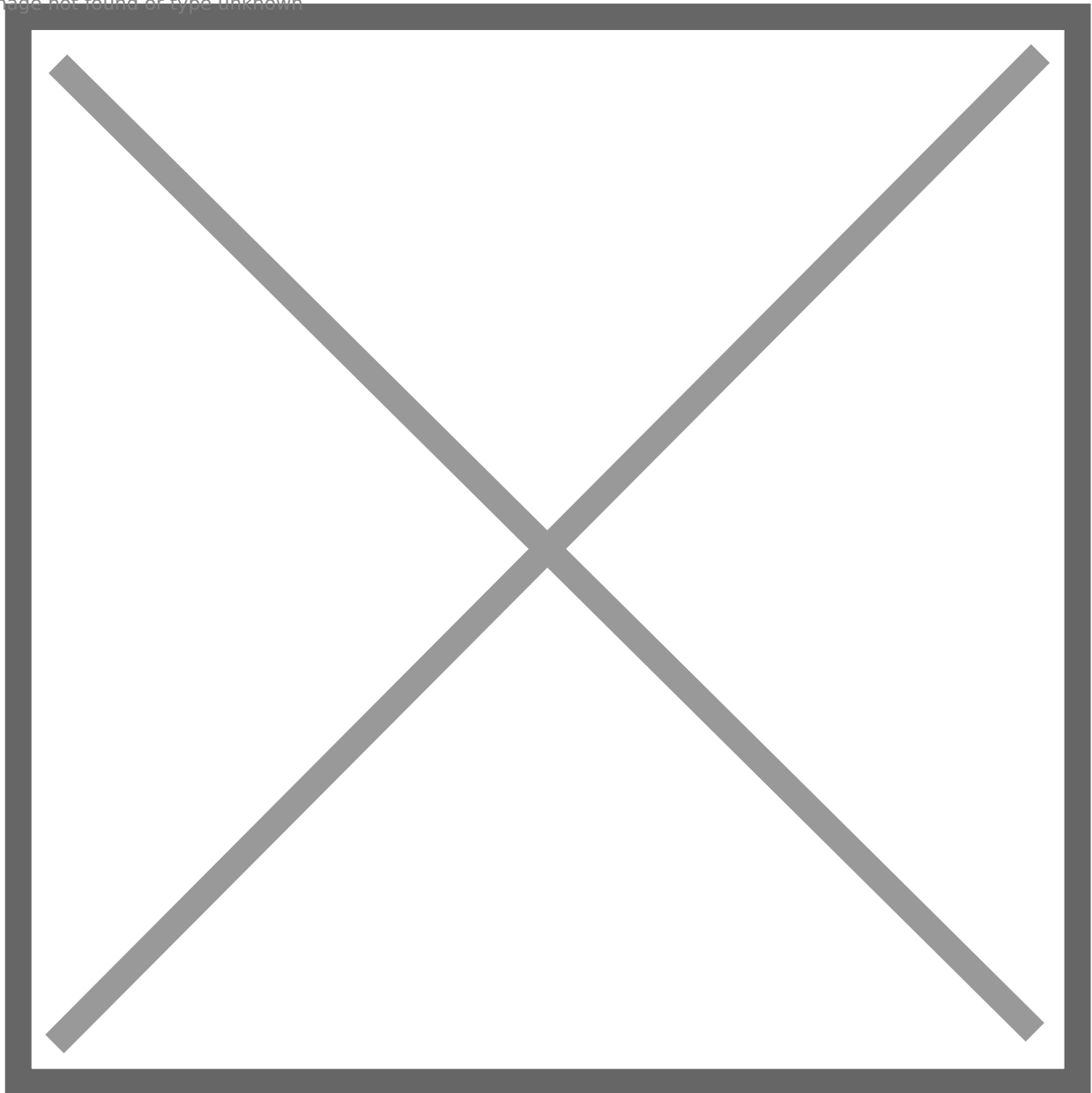
1. **Média Fájl** Ha szeretne feltölthet olyan fájlokat amelyek később **letölthetőek** akkor kattintson a három vízszintes pontra, majd töltsse fel a fájlt, ezt követően automatikusan meg fog jelenni a letöltés gomb.
2. Ha szeretné akkor el is **távolíthatja** vagy **módosíthatja** az ikon betűtípusát, ehhez kattintson az Ikon Listára, majd válassza az Ikon from lehetőséget.

Image not found or type unknown



1. Az ikon pozicionálásánál be lehet állítani azt, hogy az ikon jobb vagy bal oldalra legyen igazítva.
2. Ha azt szeretné, hogy a gomb **teljes szélességű stílusban** jelenlen meg akkor, jelölje be a **Stretch** jelölőnégyzetet, és az **Alignment** beállításával módosítsa a gombot.

Image not found or type unknown

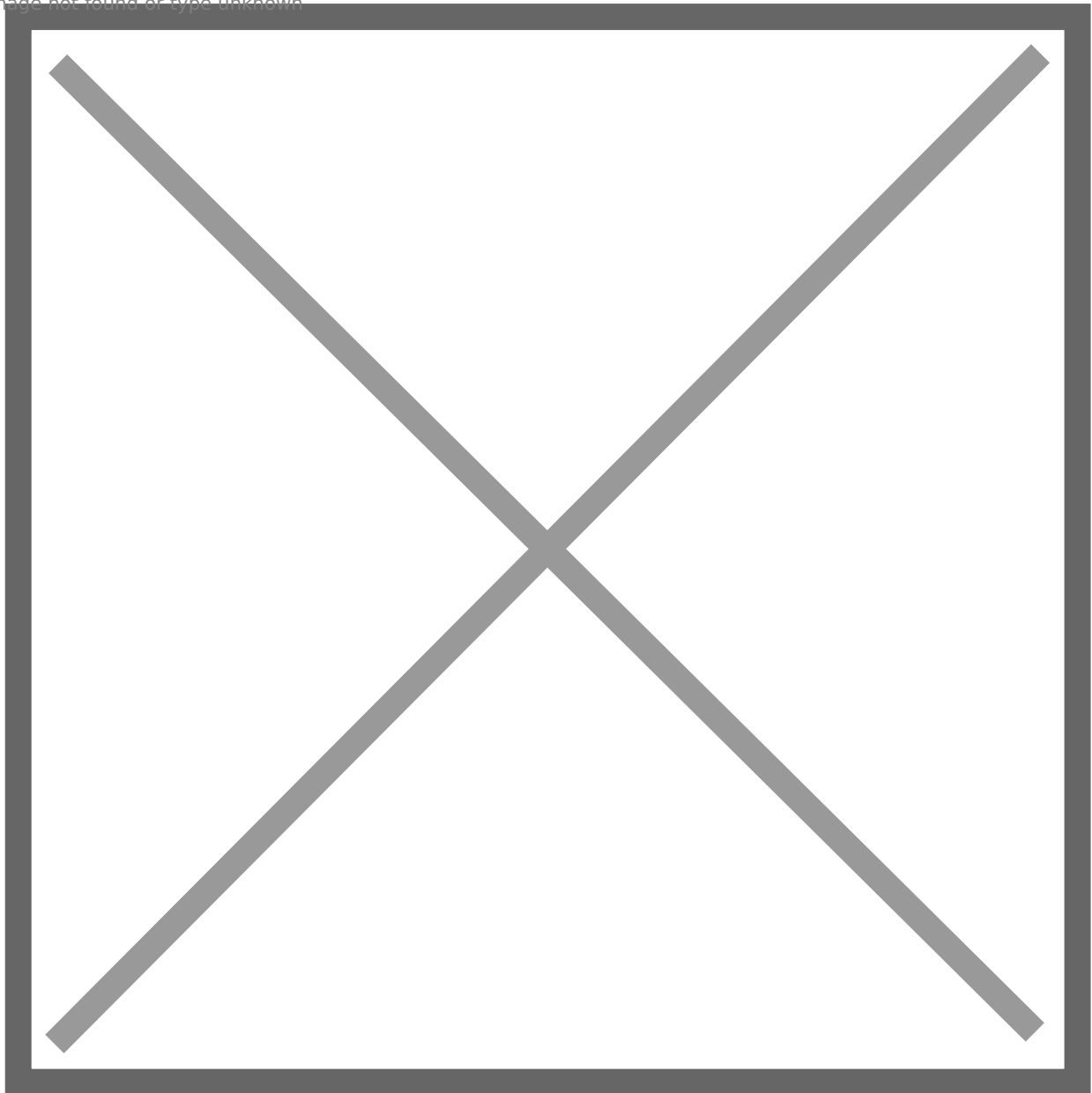


LETÖLTÉS GOMB STÍLUSA

A stílusok két lehetőséget biztosítanak: **1)** Elemstílus szerkesztése és **2)** Előredefiniált stílus

1. **Elemstílus szerkesztése** Lehetőséget biztosít egyedi stílusok beállítására mint például a háttér és szövegszín, távolság, szegély, stb.

Image not found or type unknown



1. **Előredefiniált stílus** lehetőséget biztosít **class**-ok használatára, ahol több előre definiált gomb közül választhat.

Image not found or type unknown



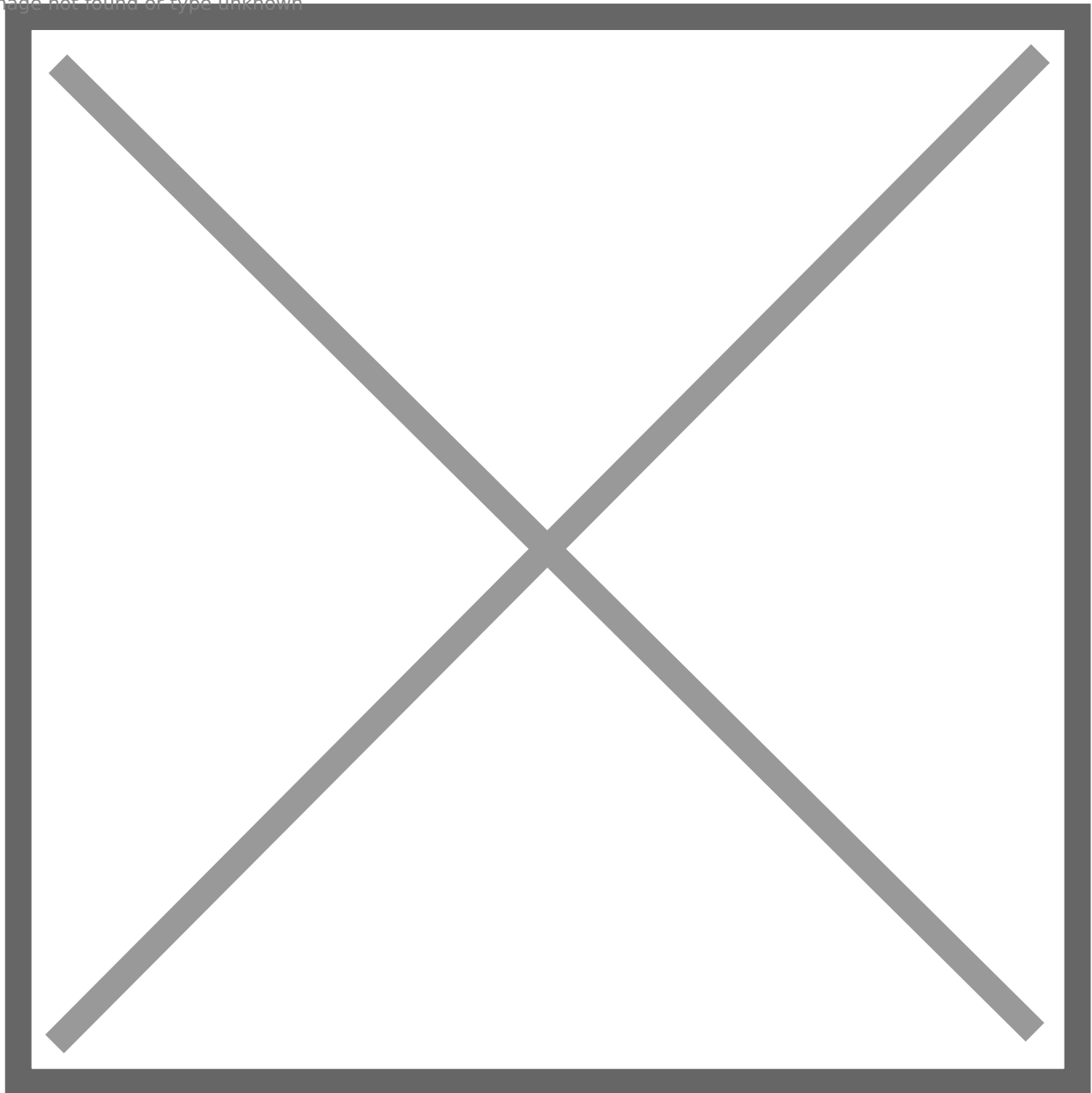
Ez a leírás segítséget ad a Letöltés gomb widget beállításáiban, és a stílusok módosításában.

LETÖLTÉS GOMB WIDGET ELHELYEZÉSE

A baloldalon található **Widget Panel**-ről húzza a **Letöltés gomb widget**-et az oldalára.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon **módosítható**.

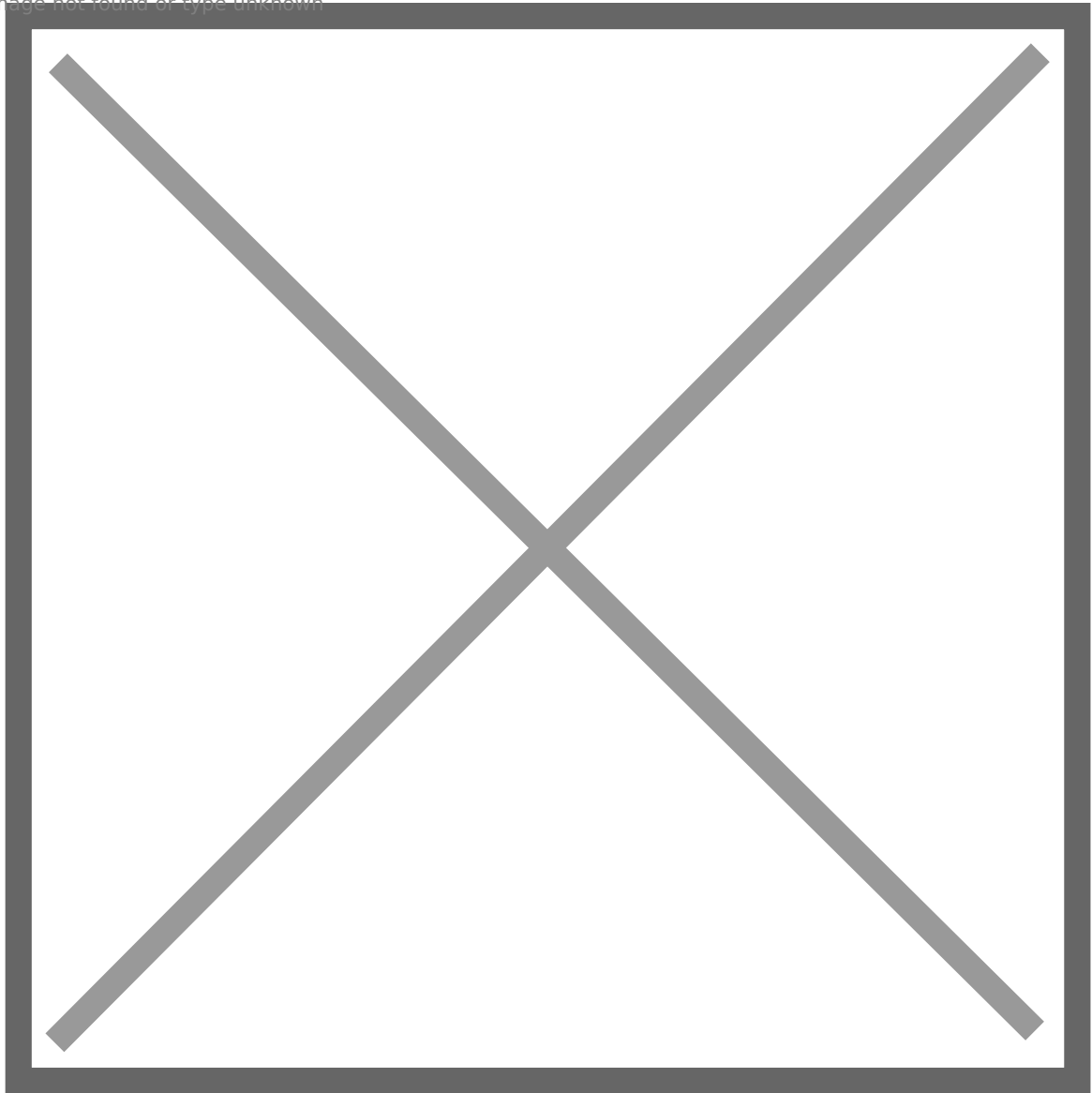
Image not found or type unknown



LETÖLTÉS GOMB BEÁLLÍTÁSAI

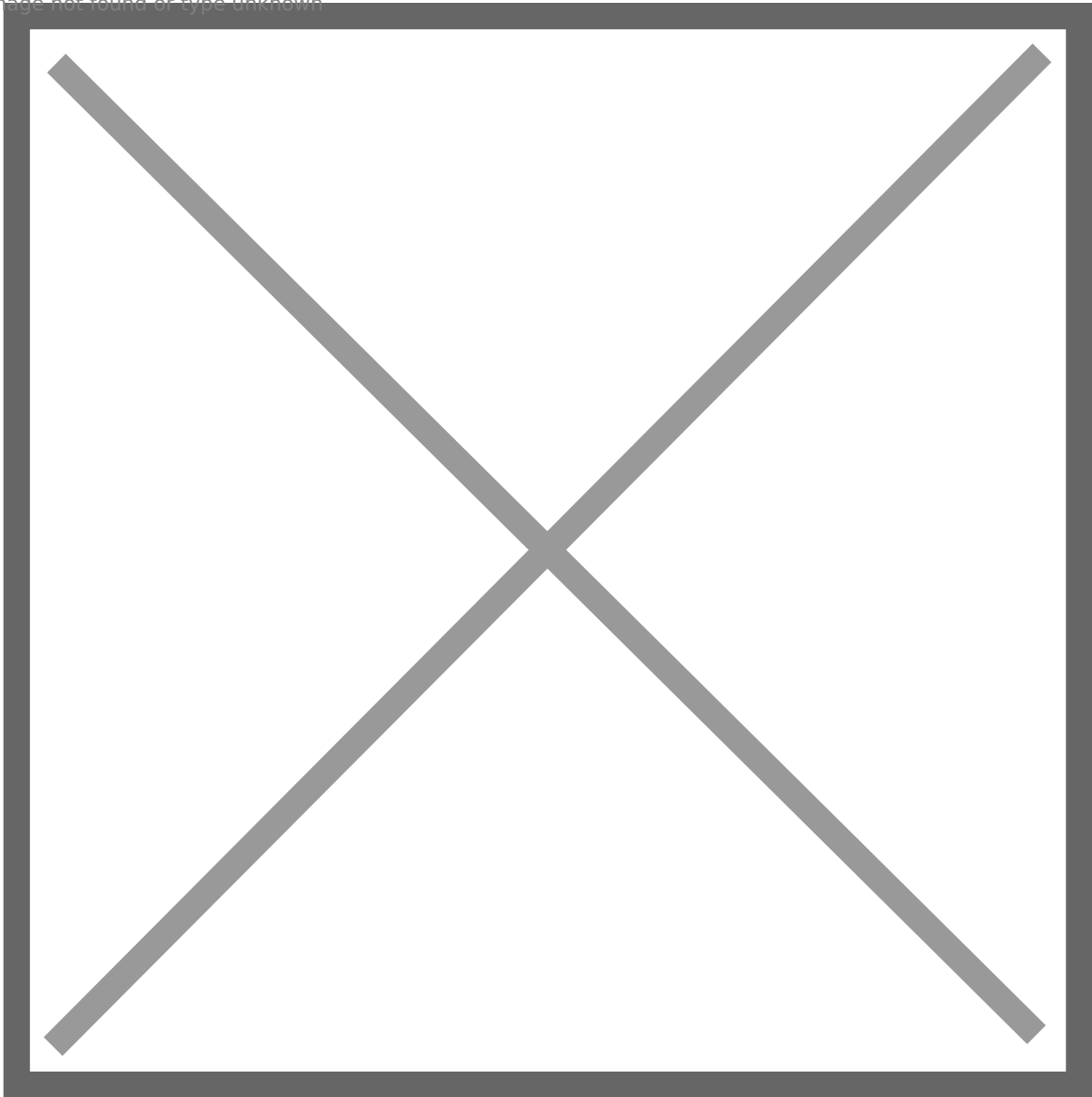
1. **Média Fájl** Ha szeretne feltölthet olyan fájlokat amelyek később **letölthetőek** akkor kattintson a három vízszintes pontra, majd töltsse fel a fájlt, ezt követően automatikusan meg fog jelenni a letöltés gomb.
2. Ha szeretné akkor el is **távolíthatja** vagy **módosíthatja** az ikon betűtípusát, ehhez kattintson az Ikon Listára, majd válassza az Ikon from lehetőséget.

Image not found or type unknown



1. Az ikon pozicionálásánál be lehet állítani azt, hogy az ikon jobb vagy bal oldalra legyen igazítva.
2. Ha azt szeretné, hogy a gomb **teljes szélességű stílusban** jelenlen meg akkor, jelölje be a **Stretch** jelölőnégyzetet, és az **Alignment** beállításával módosítsa a gombot.

Image not found or type unknown

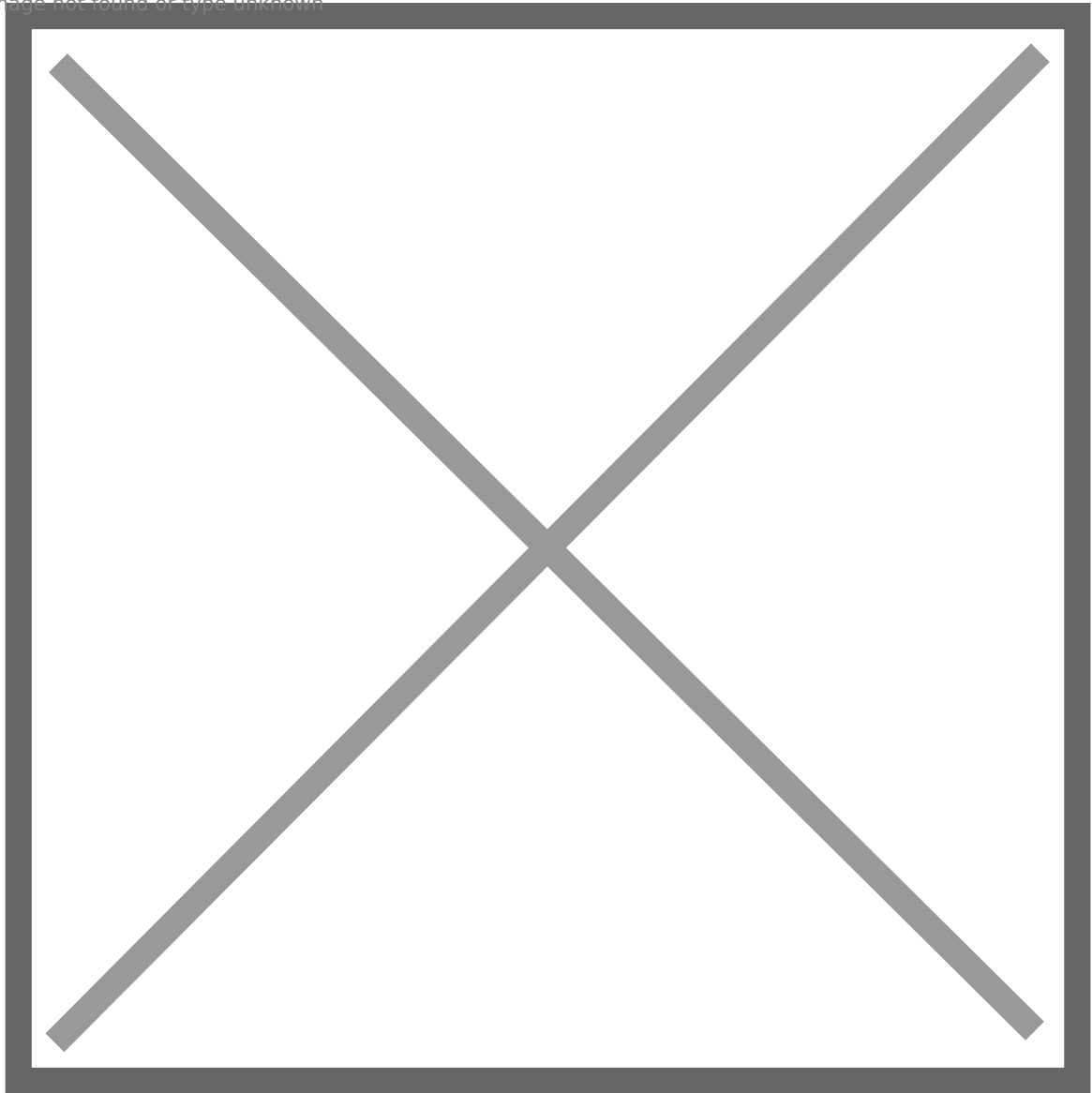


LETÖLTÉS GOMB STÍLUSA

A stílusok két lehetőséget biztosítanak: **1)** Elemstílus szerkesztése és **2)** Előredefiniált stílus

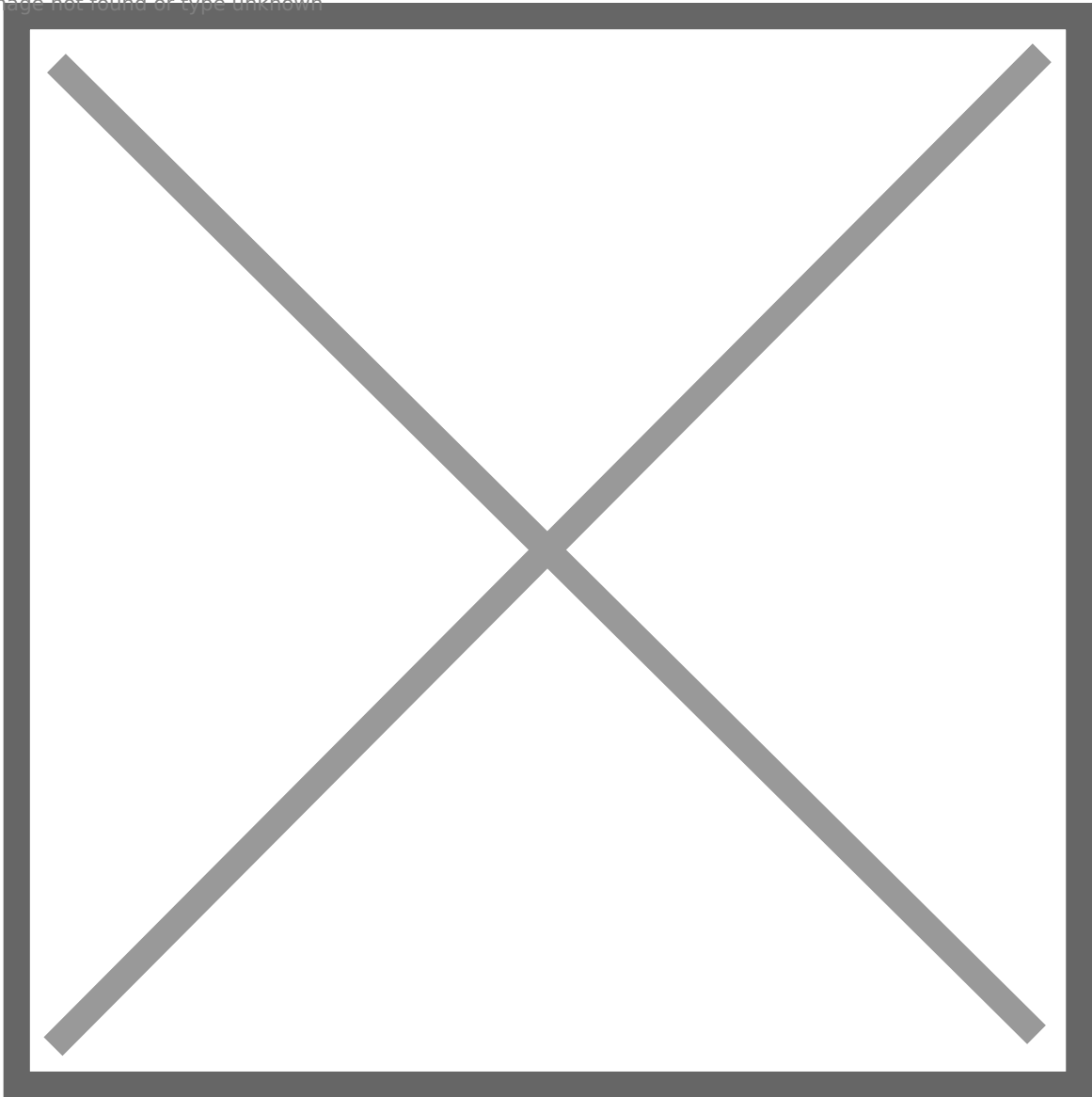
1. **Elemstílus szerkesztése** Lehetőséget biztosít egyedi stílusok beállítására mint például a háttér és szövegszín, távolság, szegély, stb.

Image not found or type unknown



1. **Előredefiniált stílus** lehetőséget biztosít **class**-ok használatára, ahol több előre definiált gomb közül választhat.

Image not found or type unknown



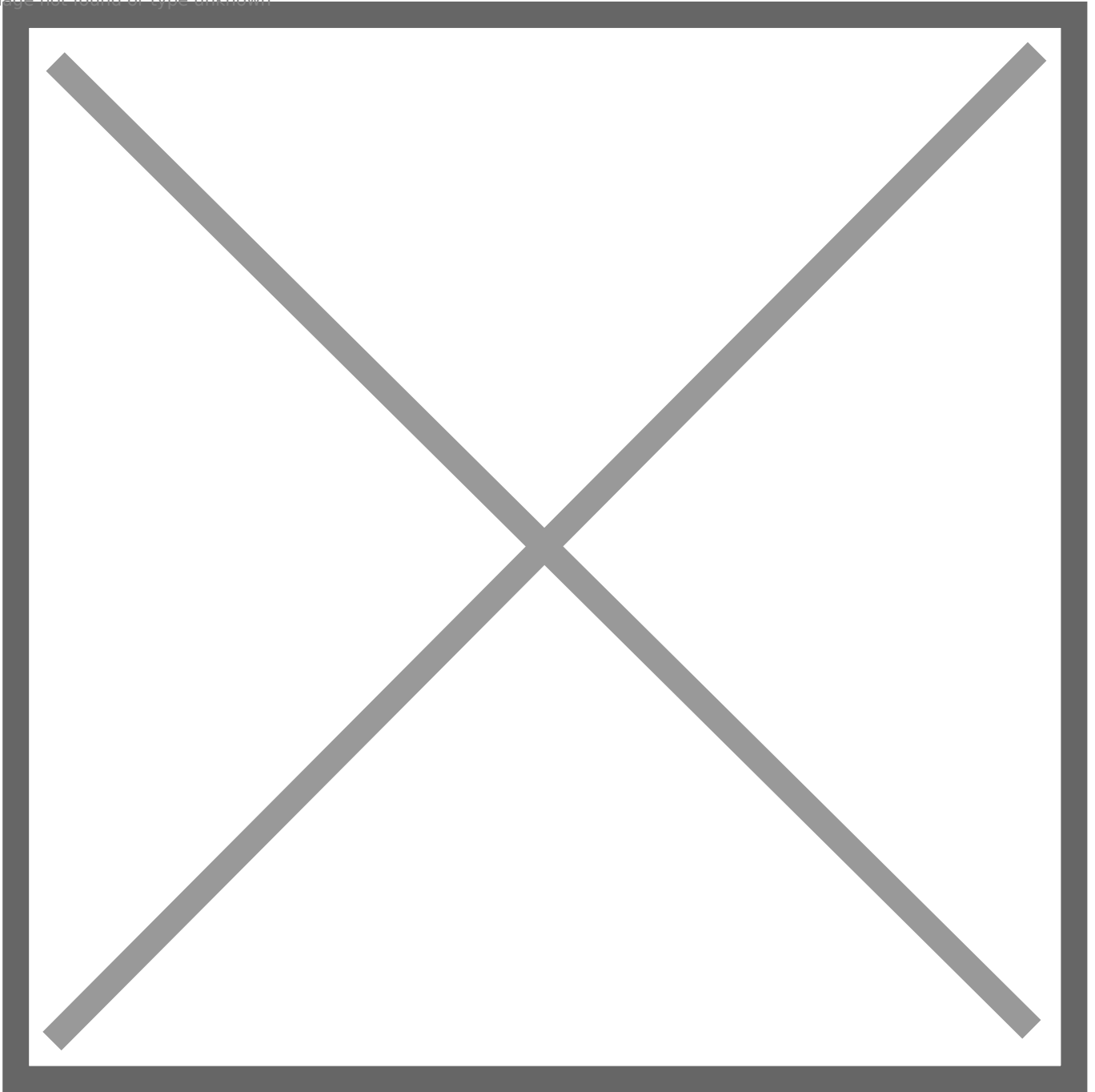
Helykitöltő

Ez a leírás segítséget ad a **Helykitöltő widget** hozzáadásához.

HELYKITÖLTŐ WIDGET ELHELYEZÉSE

- A baloldalon található **Widget Panel**-ről húzza a **Helykitöltő widget**-et az oldalára.
- A megjelenő **Dialógus dobozban** választhat **Előredefiniált stílusok** és **egyedi stílusok** között, utóbbihoz válassza az **Edit Element Style** lehetőséget.

Image not found or type unknown



ELŐREDEFINIÁLT STÍLUSOK

- Hozzáadhat **Szegélyt** a helykitöltő köré a képen jelenleg a **Vastag** lett kiválasztva.
- Módosíthatja a szegély stílusát, itt több lehetőség közül választhat.
- Módosíthatja a méretet, ehhez a **Height** és a **Width** jelölőket használja. A módosításhoz húzza a helykitöltő jelölőit a kívánt méretre.

Image not found or type unknown



Video Lightbox

Ez a leírás segítséget ad a **Video Lightbox** hozzáadásához.

YOUTUBE FORRÁSBÓL

- A baloldalon található **Widget Panel**-ről húzza a **Video Lightbox** az oldalára.
- A megjelenő **Video Lightbox** dialógus ablakban válassza a **Youtube** lehetőséget forrásként.
- Ezt követően adja meg a **Youtube Video URL** címét.
- Ha szeretne akkor beállíthat **Cover Image**-t is.

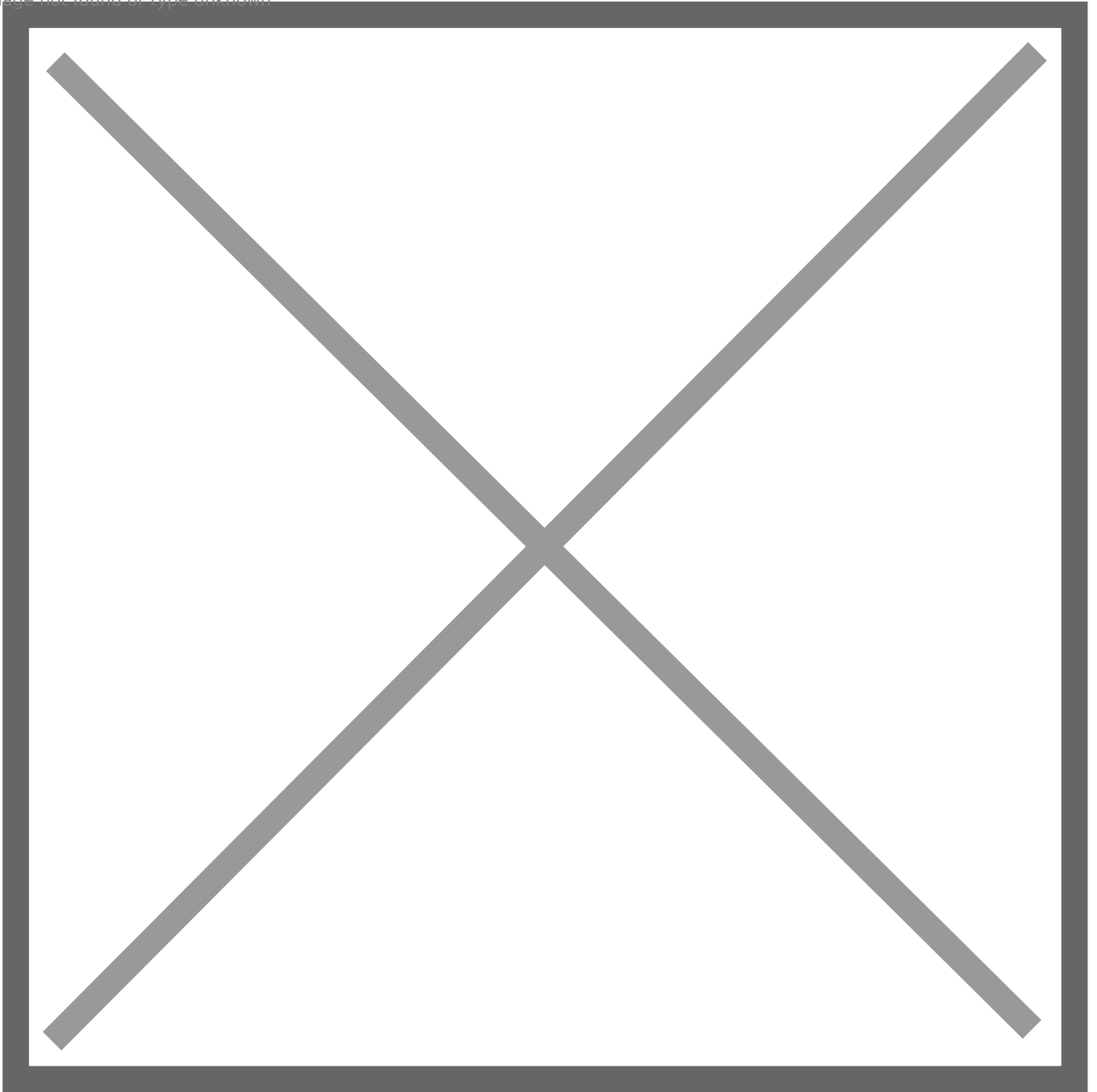
Image not found or type unknown



VIMEO FORRÁSBÓL

- Válassza a **Vimeo** lehetőséget forrásként.
- Ezt követően adja meg a **Vimeo Video URL** címét.
- Ha szeretne akkor beállíthat **Cover Image**-t is.

Image not found or type unknown



HTML5 FORRÁSBÓL

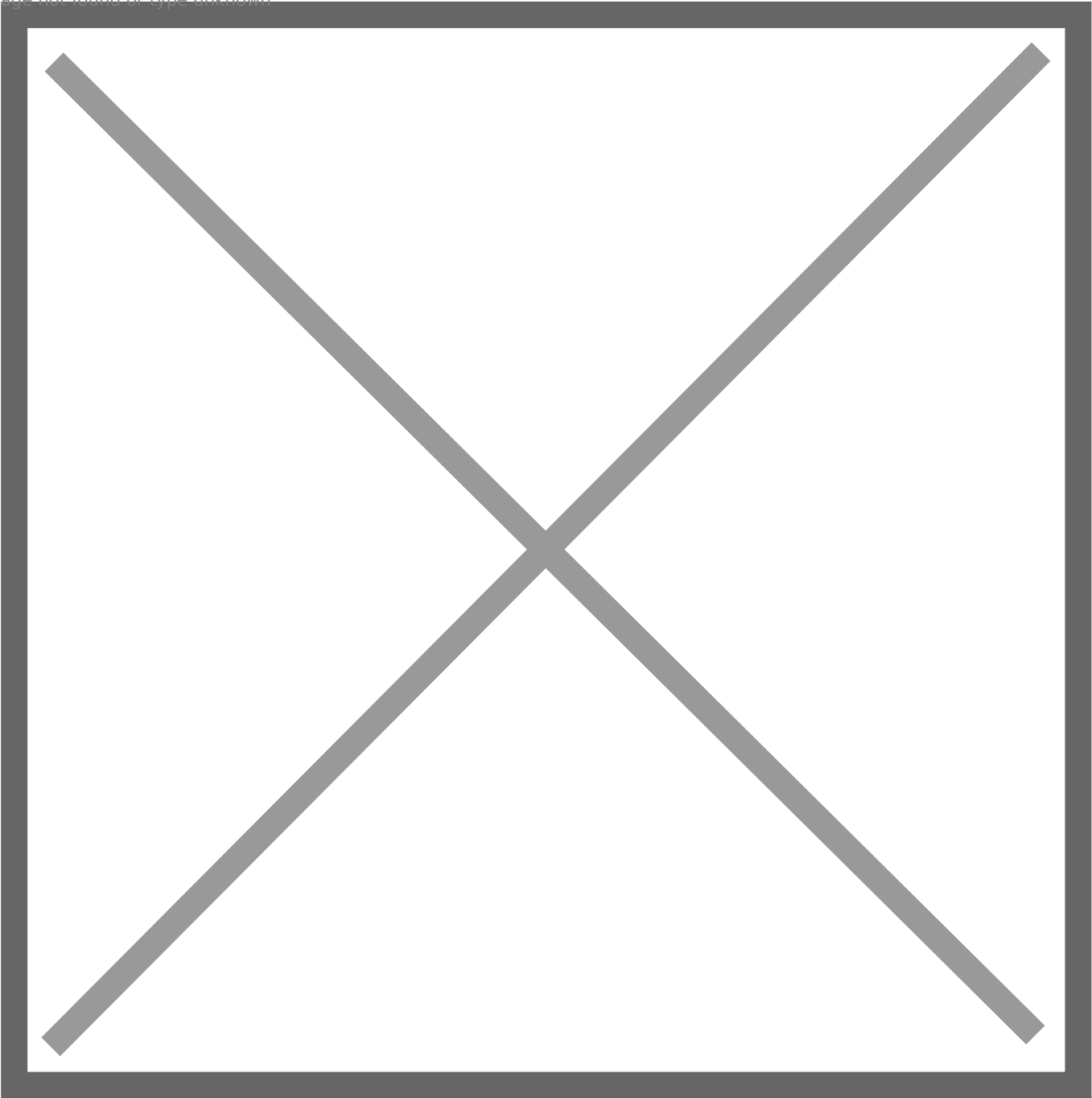
- Válassza a **HTML5** lehetőséget forrásként.
- A videó fájl feltöltését követően kattintson a három vízszintes pontra, majd adja meg a videó fájl elérési útját.

Image not found or type unknown



Megjegyzés: A **HTML5 forrás** esetén ha szeretne beállíthat **Cover image**-t, azonban ezt Önnek kell feltöltenie a beállítás előtt.

Image not found or type unknown



Google Térkép

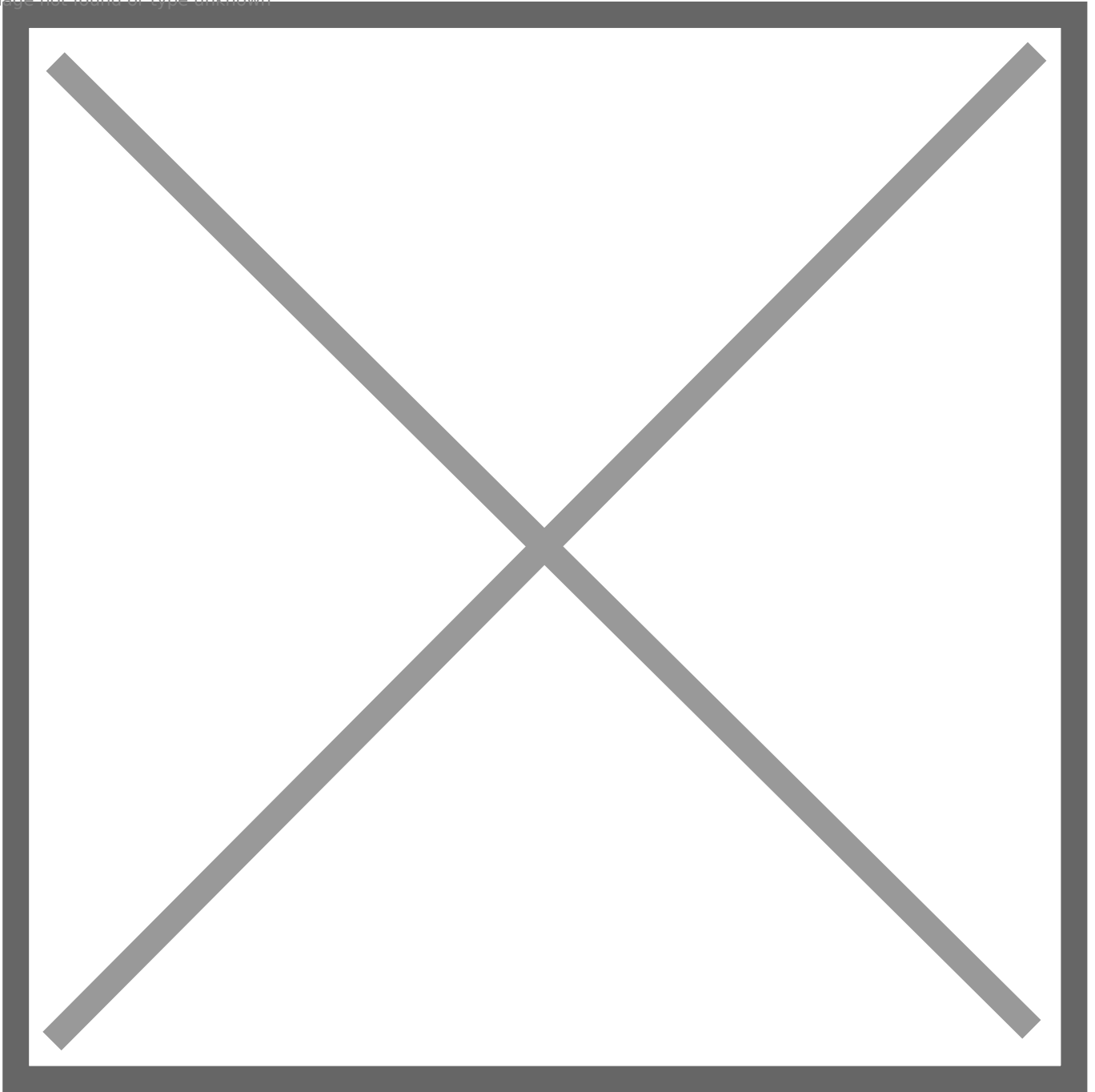
Ez a leírás segítséget ad a **Google Térkép Widget** Beállításában és stílusának módosításában.

GOOGLE TÉRKÉP WIDGET LÉTREHOZÁSA

Drag and Drop módszerrel adhat az oldalához hozzá Google Térkép Widgetet.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon **módosítható**.

Image not found or type unknown



SZERVEZETI ADATOK

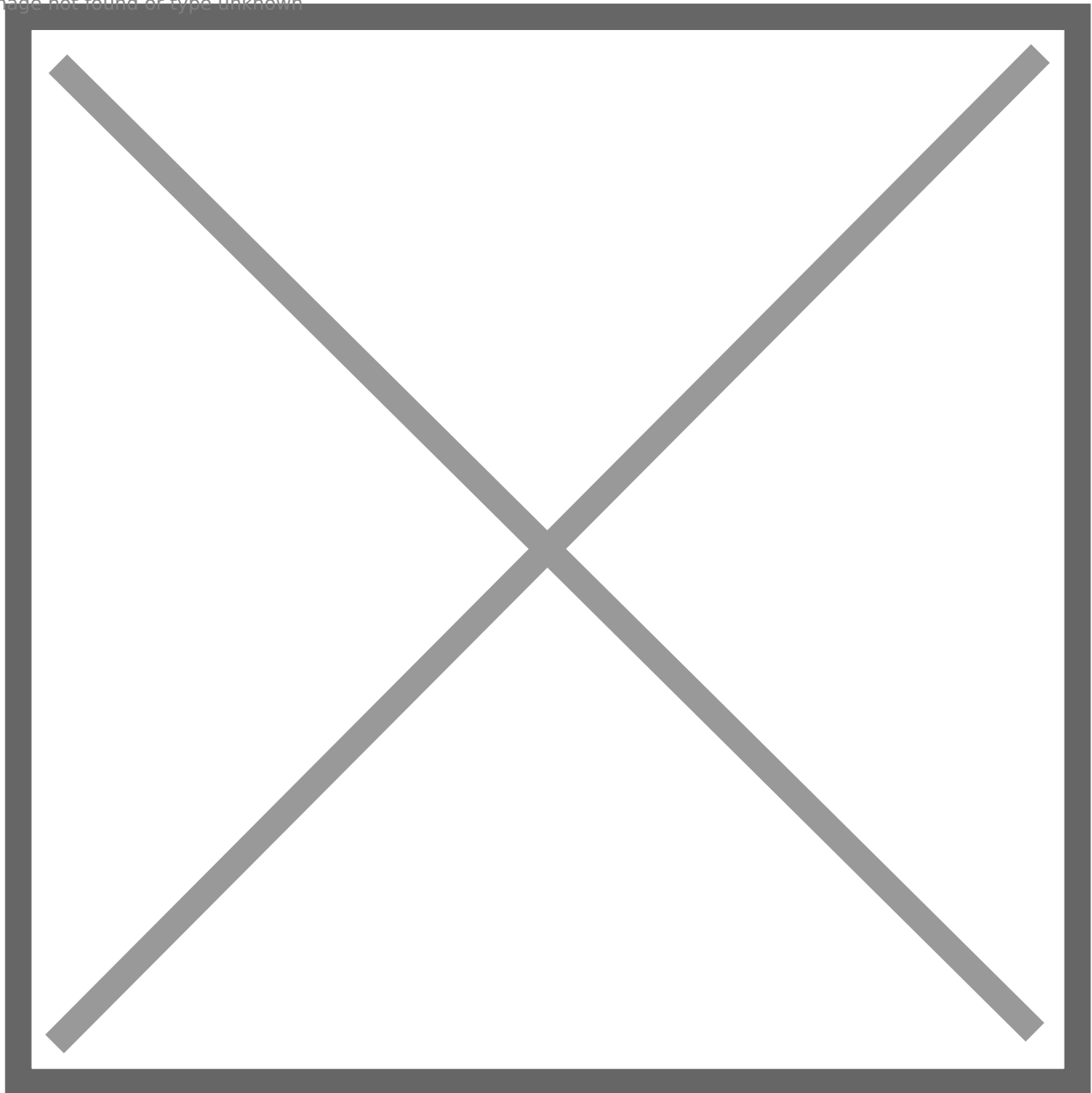
1. Amikor az **Új jelölő hozzáadása**-ra kattint, akkor lehetősége van módosítani a **Szervezeti adatokat** mint például a Szervezet név, cím, és egyéb információk.

Image not found or type unknown



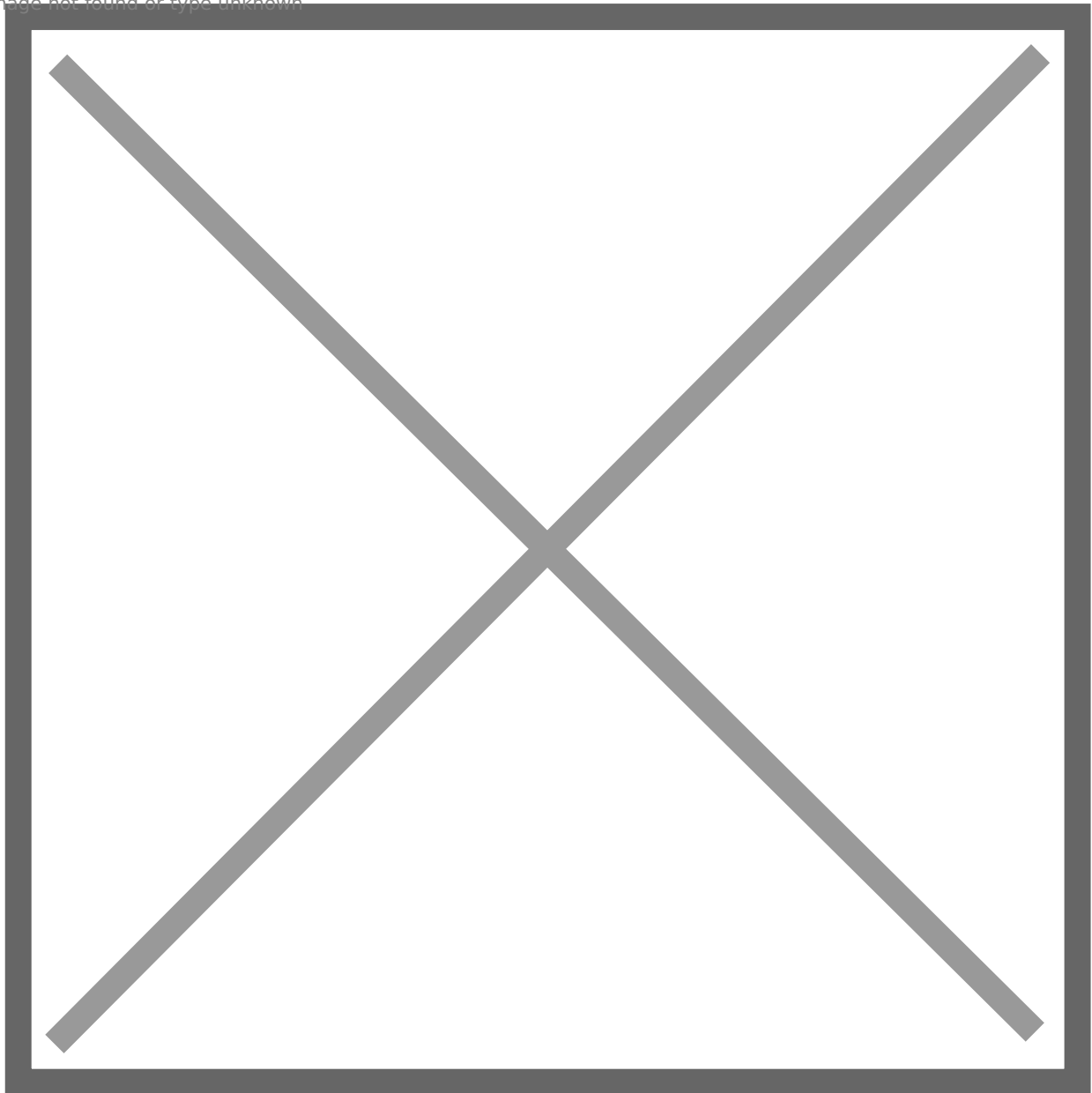
1. Hozzáadhat például **Hivatkozás szöveget**-et a szervezeti adatokhoz, az egyéb információkhoz, ami egy **Link** fog megjeleníteni. Ha szeretné módosítani az **Ikon**-t válassza az **Ikon típust**-t, alapértelmezésben a **Alapértelmezett** kerül beállításra a widget létrehozása során.

Image not found or type unknown



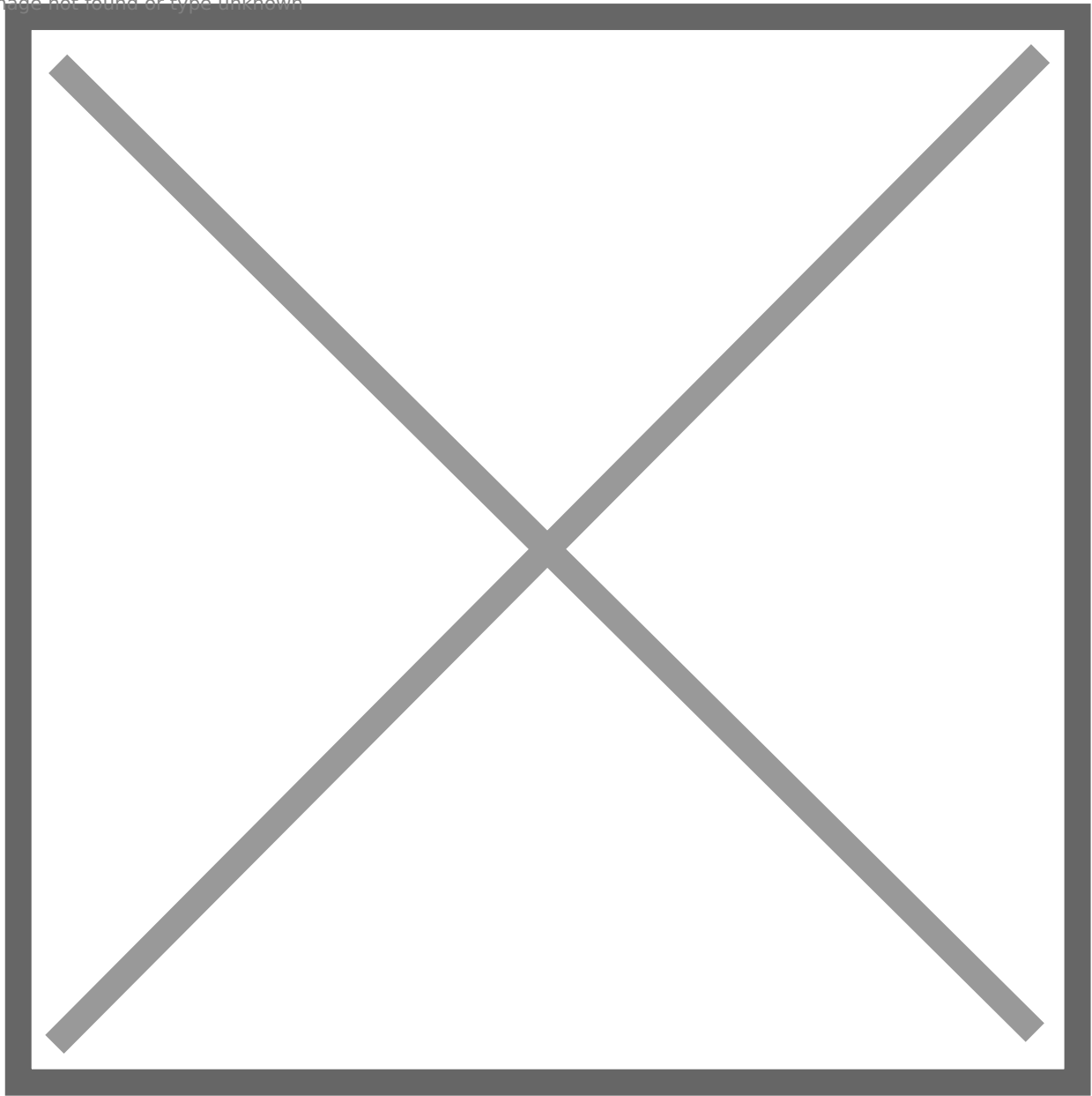
1. Alapértelmezésben a **Alapértelmezett** kerül beállításra a widget létrehozása során, Ha például **Kép**-et szeretne beállítani az **Ikon** helyett jelölőként, akkor válassza a **kép** lehetőséget. Mindezek mellett módosíthatja a **Ikon típust**, az **Ikon-t**, az **Ikon szín-t** és a **betű méretet**, valamint az **Ikon méretet**.

Image not found or type unknown



1. Jelölje be a **Driving Direction Text and Link** felirat előtti **jelölő négyzetet** térképen az útvonal tervezés megjelenjen. Ha bejelöli a **Zoom** opciót, akkor lehetőség lesz a **zoom-in** és a **zoom-out** funkciók használatára a térképen. Bejelölheti az **Embed Code** opciót is a Google Térkép beágyazásához.

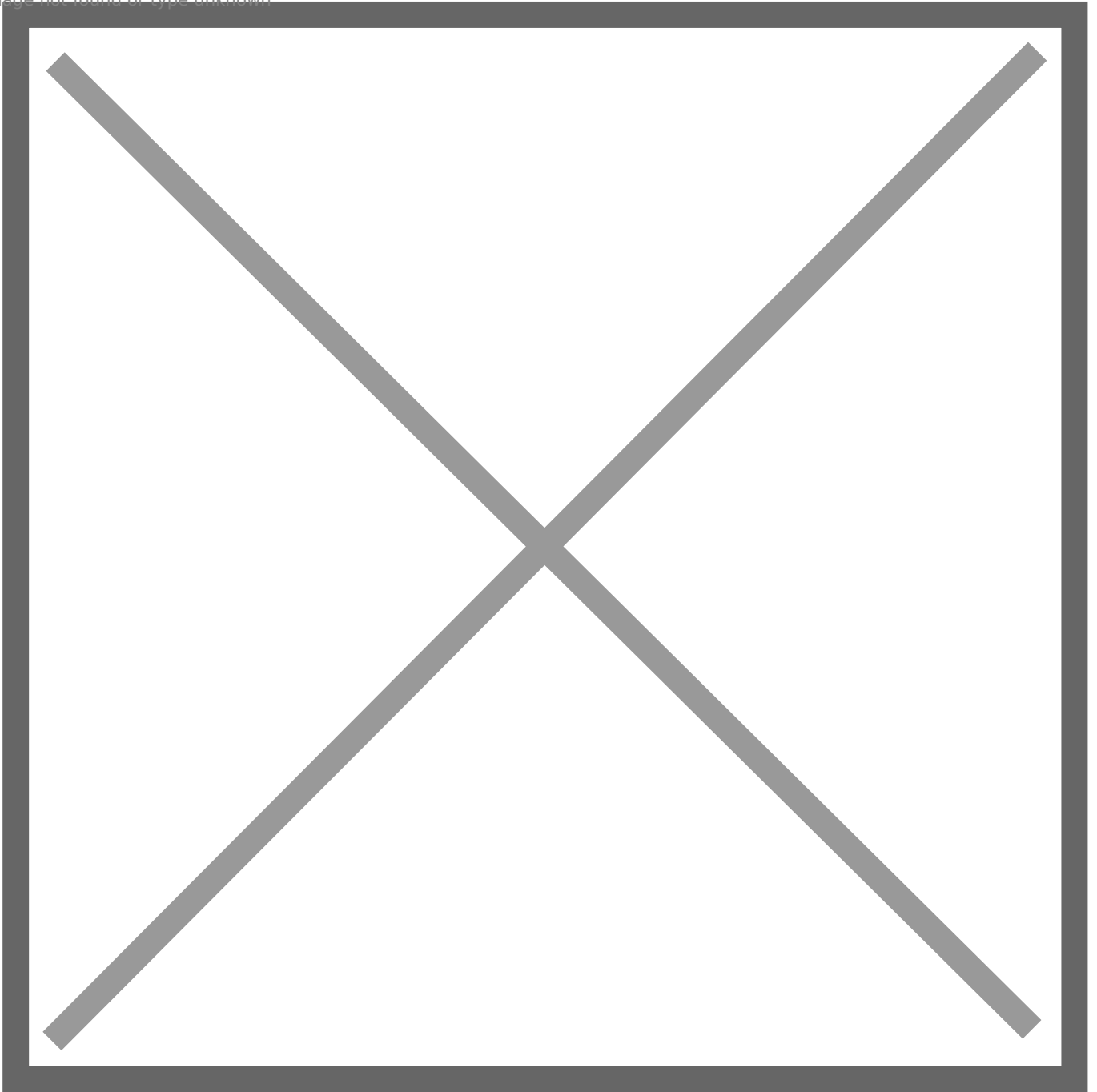
Image not found or type unknown



GOOGLE TÉRKÉP BEÁGYAZÁSA

Abban az esetben ha bejelölte a **Google Embed code** opciót akkor a **Google Térkép**-et beágyazhatja egy **Iframe Kód** segítségével, ehhez a kapott kódot illessze be az Embed code mezőbe.

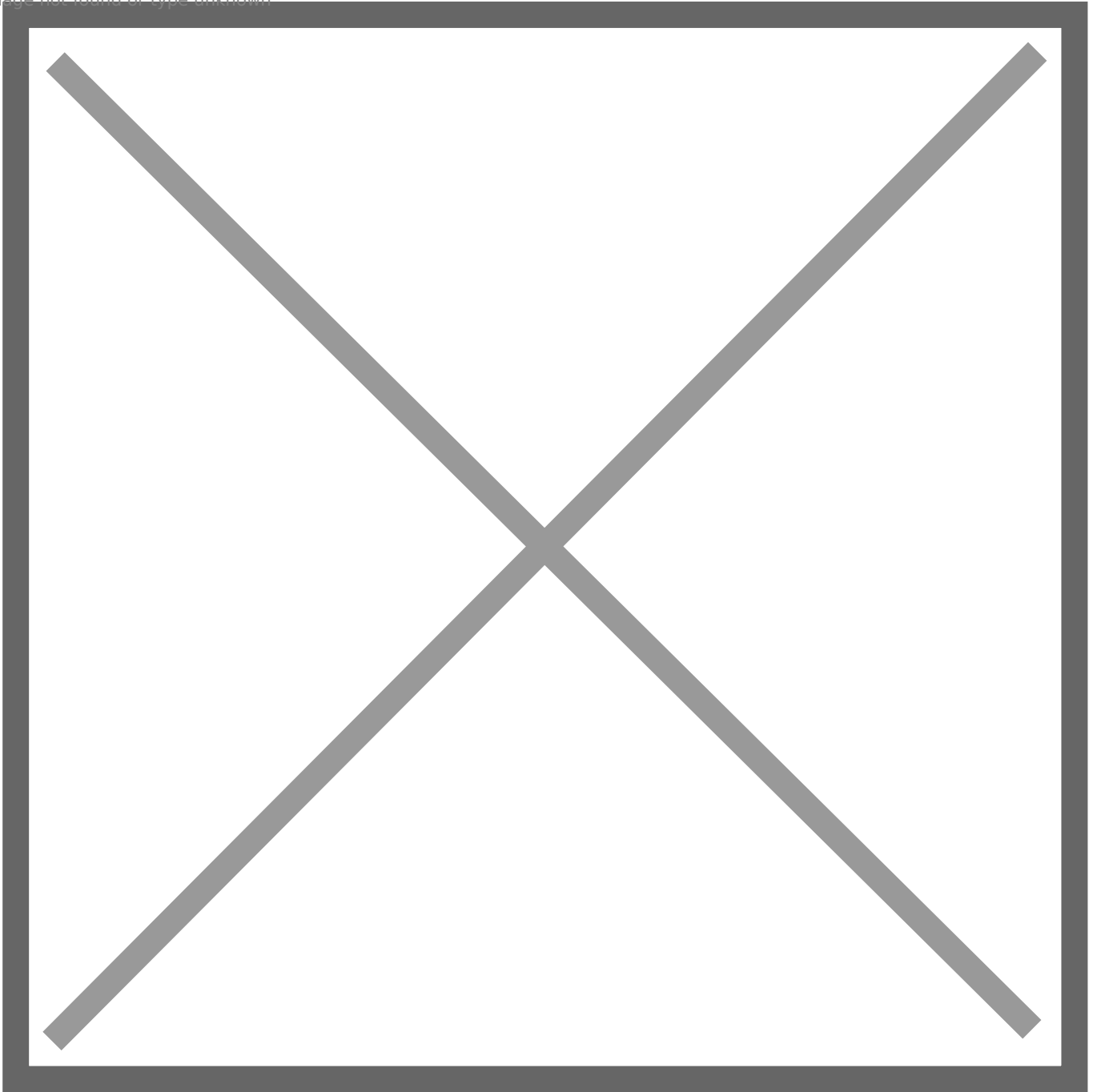
Image not found or type unknown



TÖBB HELYSZÍN

Kattintson az **Add new Marker** gombra ahhoz, hogy új helyszínt adhasson hozzá a térképhez. A **Scroll Zooming** opció bejelölésével közelíthető távolítható lesz a térkép.

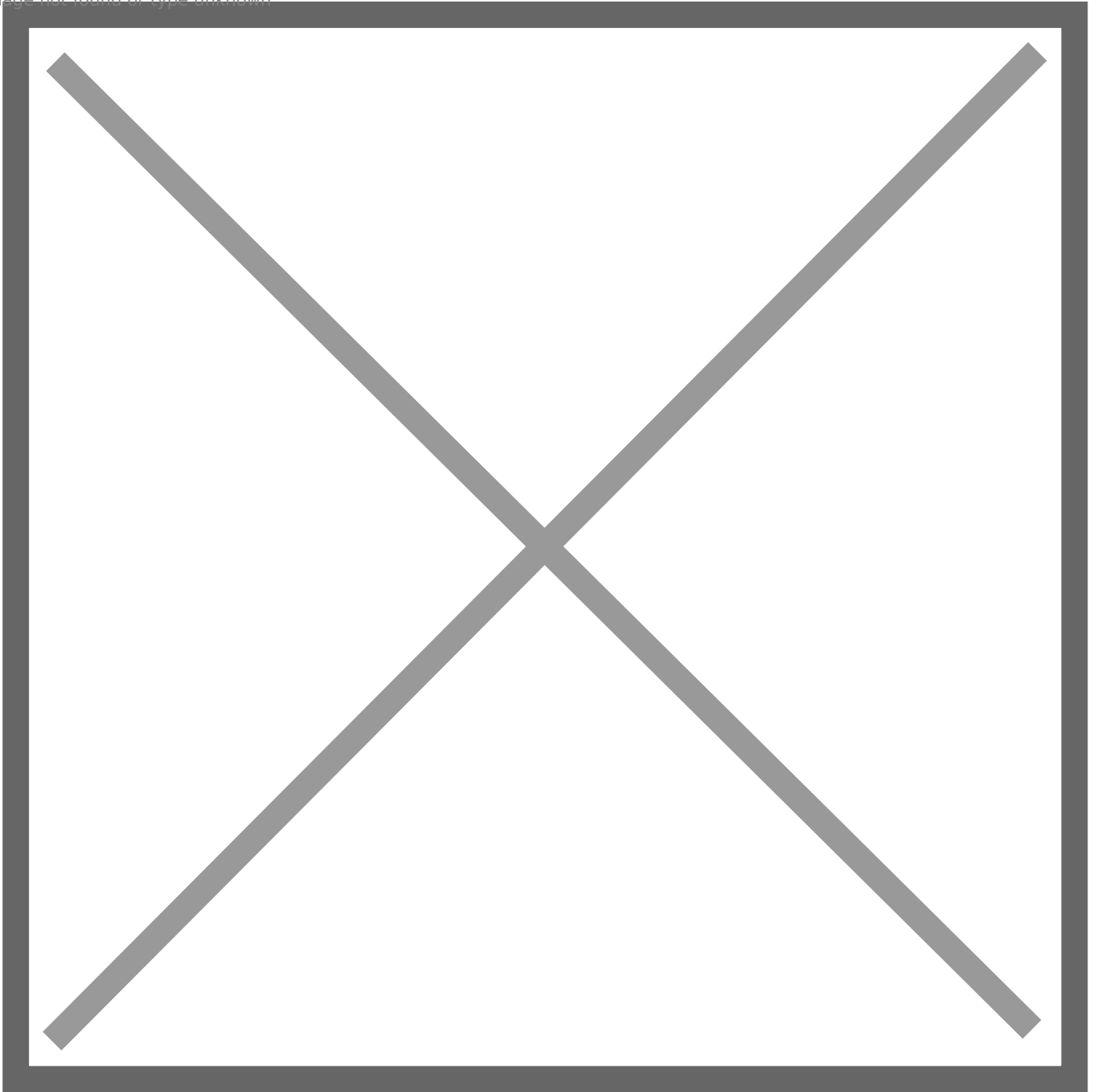
Image not found or type unknown



TÉRKÉP TÍPUSA ÉS A TÉRKÉP STÍLUSA

Választhat az előredefiniált **térkép típusok** közül a lehulló listából, valamint kiválasztható az előredefiniált **Térkép stílus** is.

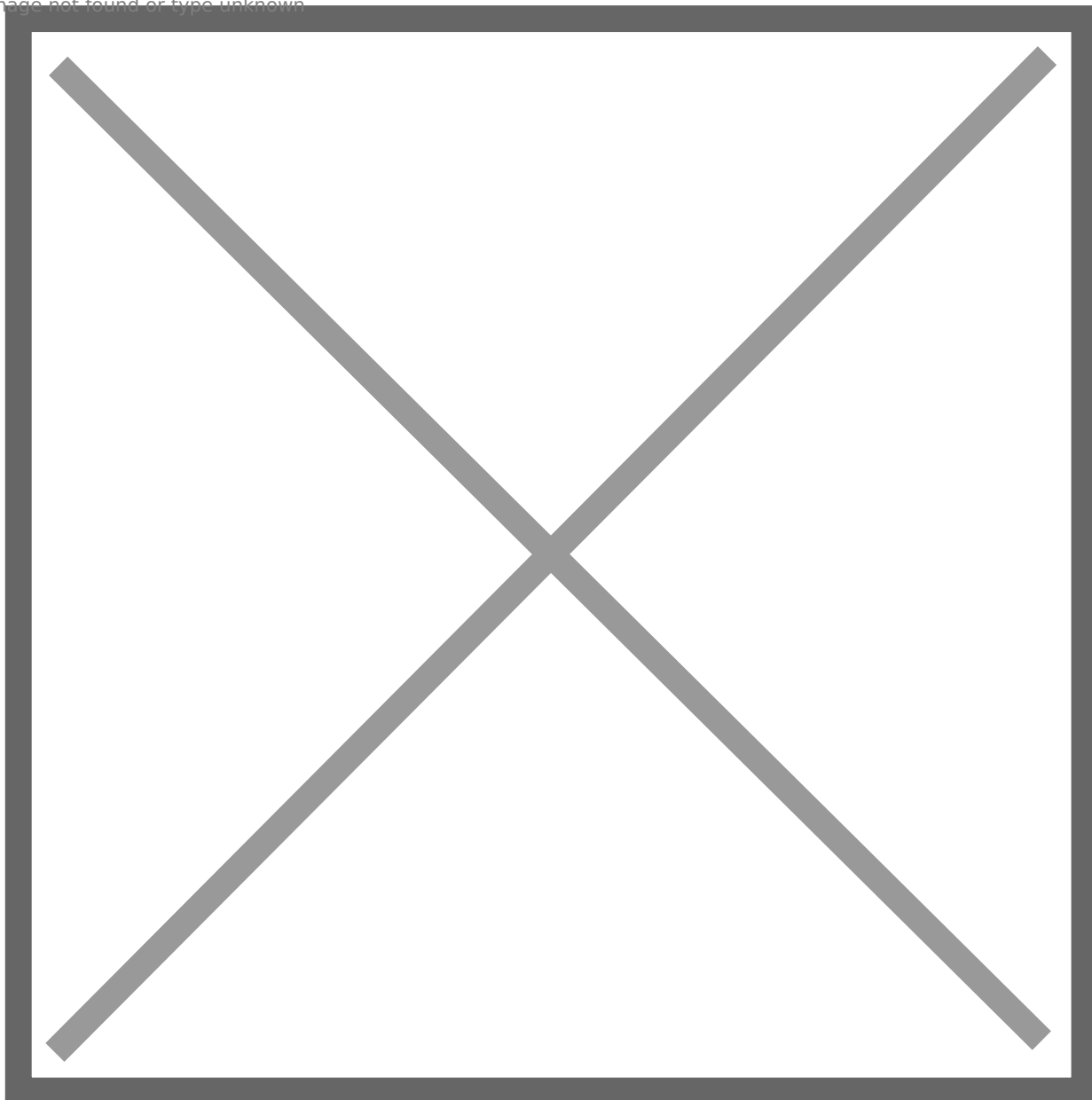
Image not found or type unknown



TÉRKÉP EGYEDI STÍLUSOK

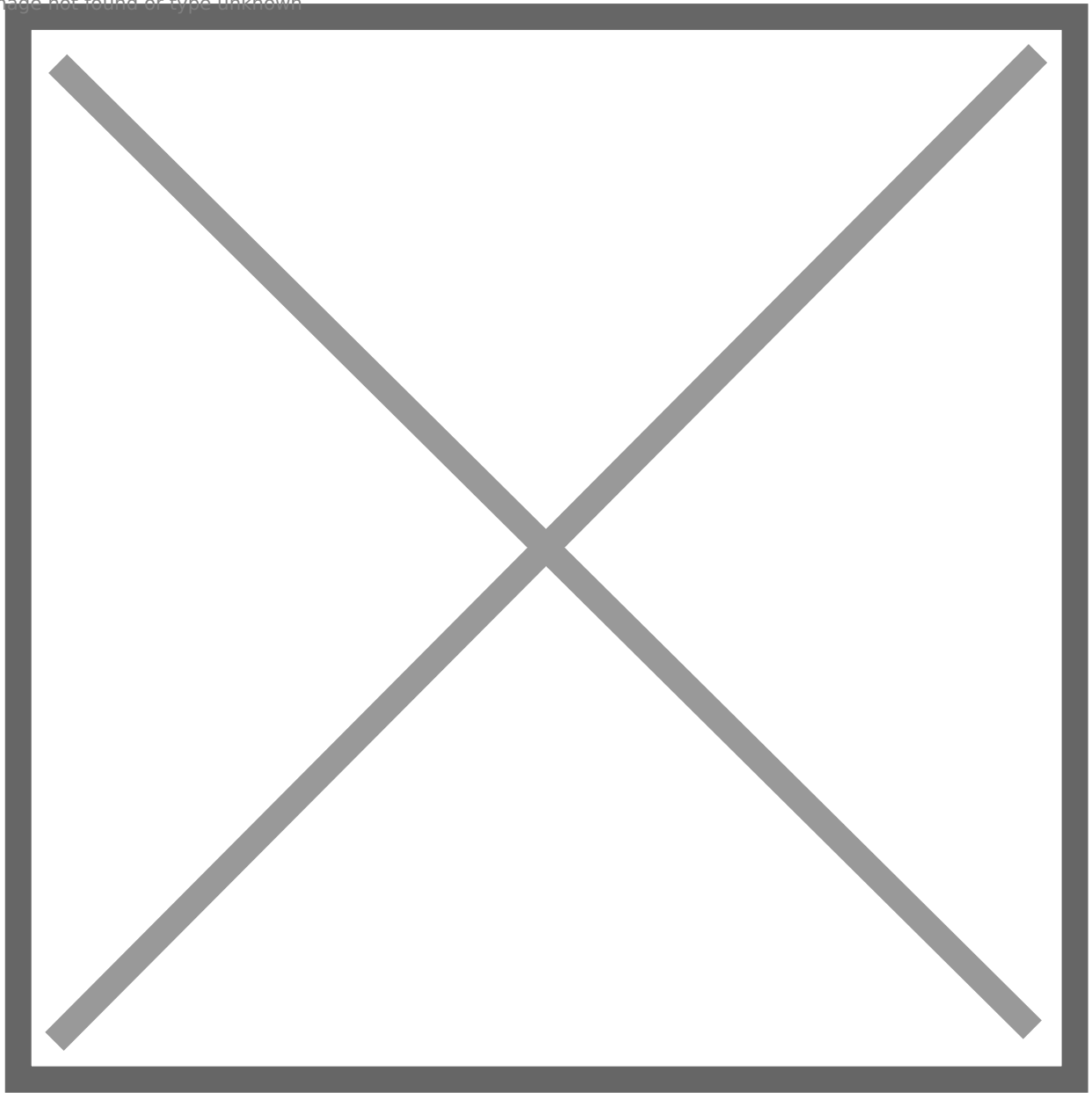
1. Válassza a **Custom** lehetőséget a Térkép stílusok közül ahhoz, hogy egyedi stílust állíthasson be. Kattintson a **Snazzy Maps** gombra a Google Térkép **egyedi stílusának** megadásához.

Image not found or type unknown



1. Illessze be az **egyedi kódot** a Custom Style szövegmezőbe.

Image not found or type unknown



HELYSZÍN LISTA

Jelölje be a **Location List jelölő négyzetet** a helyszín lista megjelenítéséhez. A listaoszlopok száma **oszlopszámot** ad a kiválasztott listában a helylisták megjelenítéséhez. A lista **maximális szélessége** megadja a Helyi lista megjelenítéséhez szükséges teljes szélességet.

Image not found or type unknown

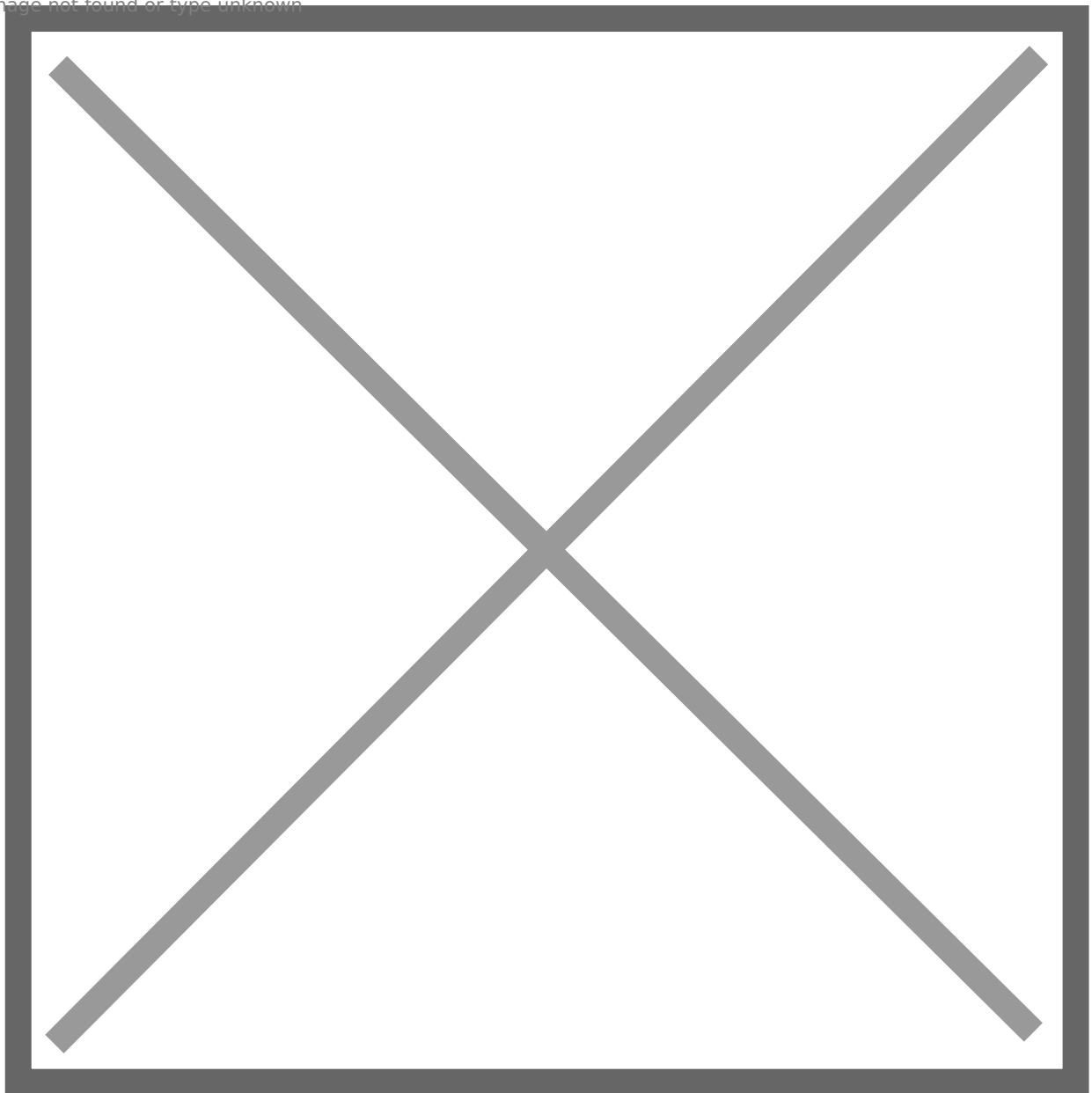


Közösségi gombok

Ez a leírás segítséget ad a **Közösségi gombok** beállításához, és szerkesztéséhez.

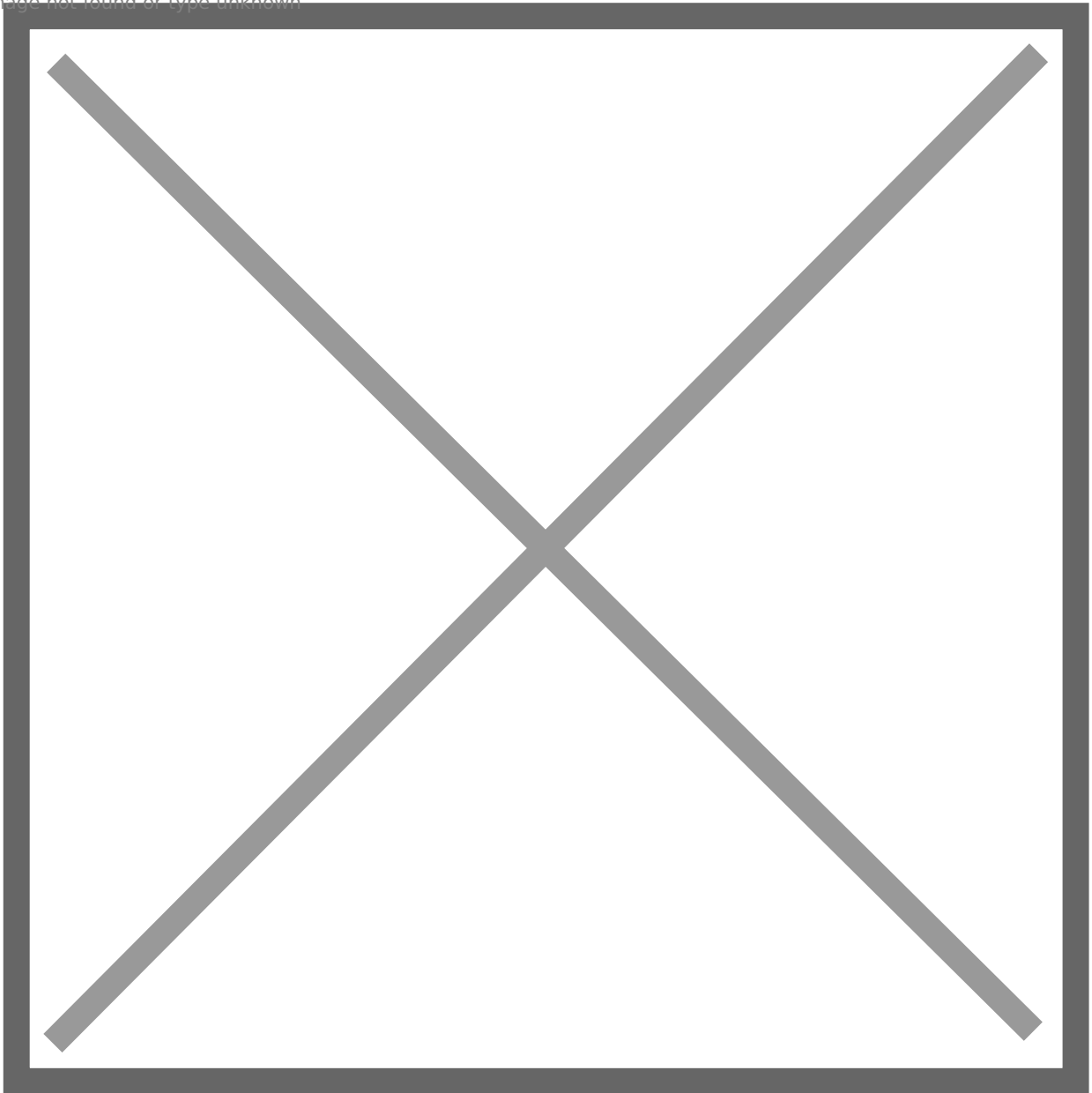
1. **Drag and Drop** módszer segítségével adhat **Közösségi gombokat** az oldalához, vagy a baloldali widget panelről. A **Settings** részlegen a **Social Buttons** dialógus dobozban adja meg az **URL-t** a megjeleníteni kívánt közösségi gombnak, vagy el is távolíthatja ha az **URL** mezőt üresen hagyja.

Image not found or type unknown



1. Ha eltávolítja például a **Twitter URL-t** akkor az el fogja távolítani a **Közösségi gombot** is a **Twitter**-hez.

Image not found or type unknown



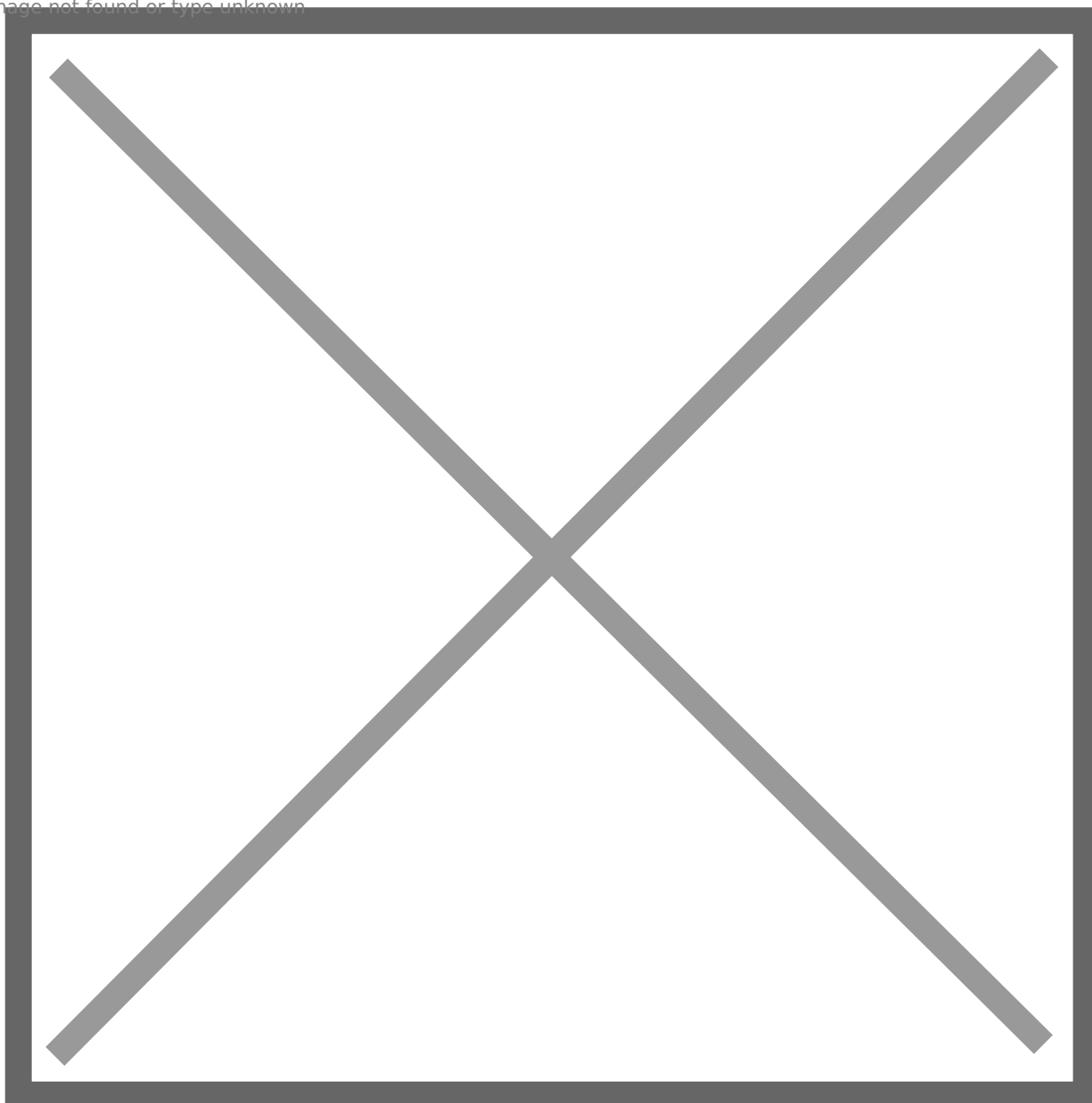
1. Kattintson a **Style** a stílusok hozzáadásához a **Közösségi gombokhoz**. Kattintson az **Elemstílus szerkesztése** gombra az **Egyéni stílus** hozzáadásához, és kattintson az **Előre definiált stílusok** elemre az előre meghatározott stílusok hozzáadásához.
Megjegyzés: Kérjük ne módosítsa a **Háttérszínt** a **Közösségi ikonoknál** az **előre definiált** stílusokról.

Image not found or type unknown



2. Most az alábbi képen látható, hogy a **Size Large** és a **Style is Circular**, így a **Közösségi gombok** stílusa **megváltozott**.

Image not found or type unknown



Kapcsolat űrlap

Ez a leírás segítséget ad a **Kapcsolat űrlap módosításához**.

1.A **Drag and Drop** módszerrel létrehozhat Kapcsolat űrlapot, vagy a már meglévőt szerkesztheti a baloldali widget panel segítségével, ehhez kattintson a **Dialógus dobozra**. A dialógus dobozban kattintson az **Új mező hozzáadása** lehetőségre ahhoz, hogy új mezőt tudjon hozzáadni a formhoz. Adja meg a gomb nevét, majd jelölje be a **reCAPTCHA használata** lehetőséget, ha szeretné használni. Ha nem tudja hogyan kell beállítani a **reCAPTCHA-t** akkor az alábbi cikket:

[reCAPTCHA beállítása a kapcsolat űrlaphoz](#)

Image not found or type unknown



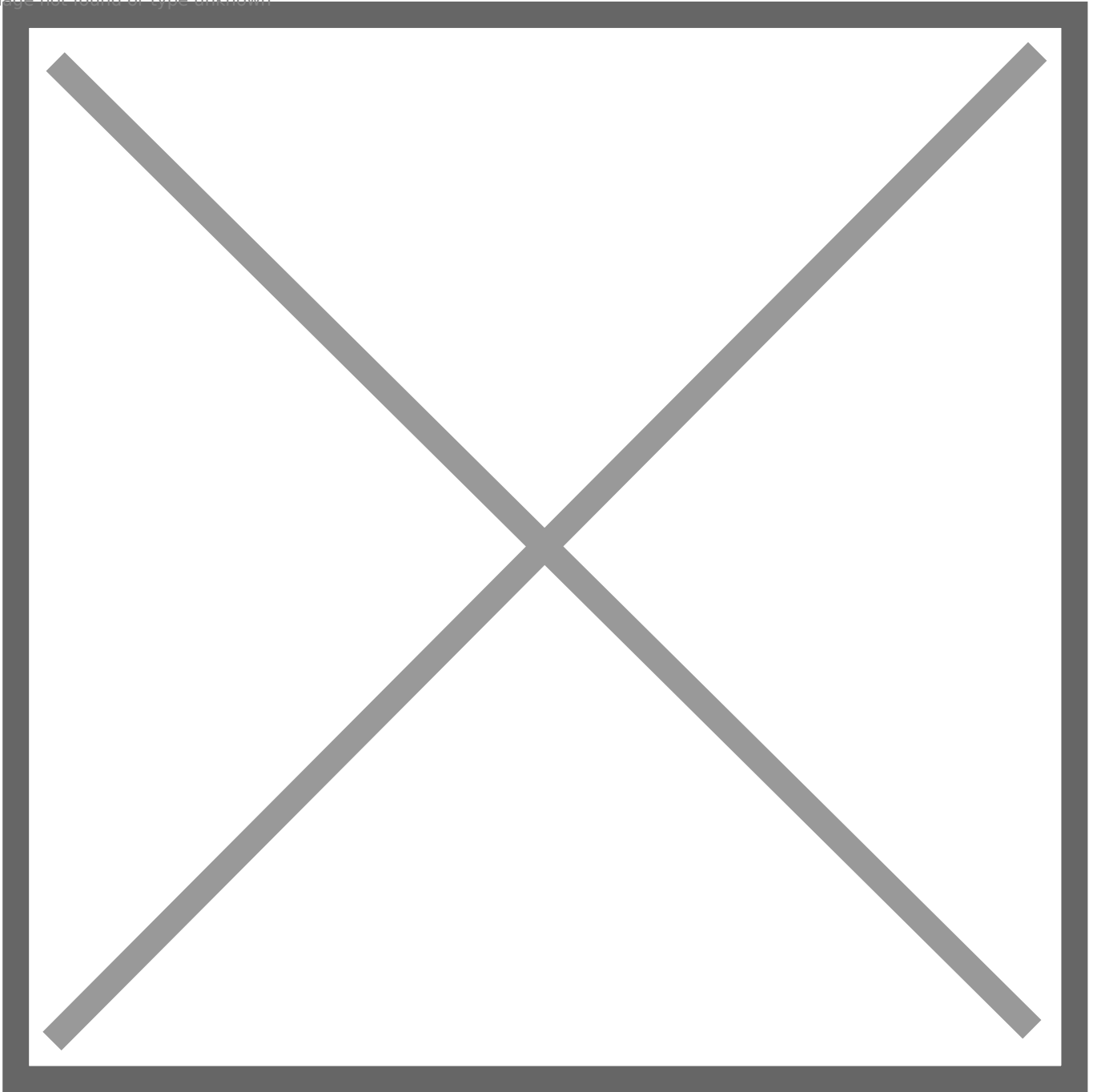
2. Most válassza ki az **Egyeztetés** a kapcsolatfelvételi űrlaphoz követelményeit. **Űrlapazonosító** és **űrlap neve** ez a mező az **E-mail sablonban** használható.

Image not found or type unknown



3.Új mezők hozzáadásához kattintson az **Új mező hozzáadása** gombra. Az újonnan hozzáadott mező testreszabásához kattintson az adott mezőre az alábbi képen látható módon.

Image not found or type unknown



4. Most írja be a **Címkét** a beviteli mezőbe, és válassza ki a mező típusát. Különböző beviteli típusokkal rendelkezünk, mint például a **Szöveg** ami nevekhez vagy vezetéknemekhez használható, **E-mail** az e-mail címekhez, a **Textarea** pedig az üzenetekhez stb.

Image not found or type unknown



5.A fájlfeltöltés kapcsolattartó űrlapon való hozzáadásához válassza a **File** lehetőséget a legördülő listából.

Image not found or type unknown



6. Jelölje be a **Use Label as Placeholder** mezőt a címke elhelyezéséhez. Ha bármelyik mezőt **kötelező mezőként** kívánja használni, akkor jelölje be a **Required** mezőt. Adja meg a **CSS class**-t és az **ID**-t, ha szüksége van rá.

Image not found or type unknown



7.Hozzáadhat több beviteli mezőt a **Kapcsolat** űrlaphoz.

Image not found or type unknown



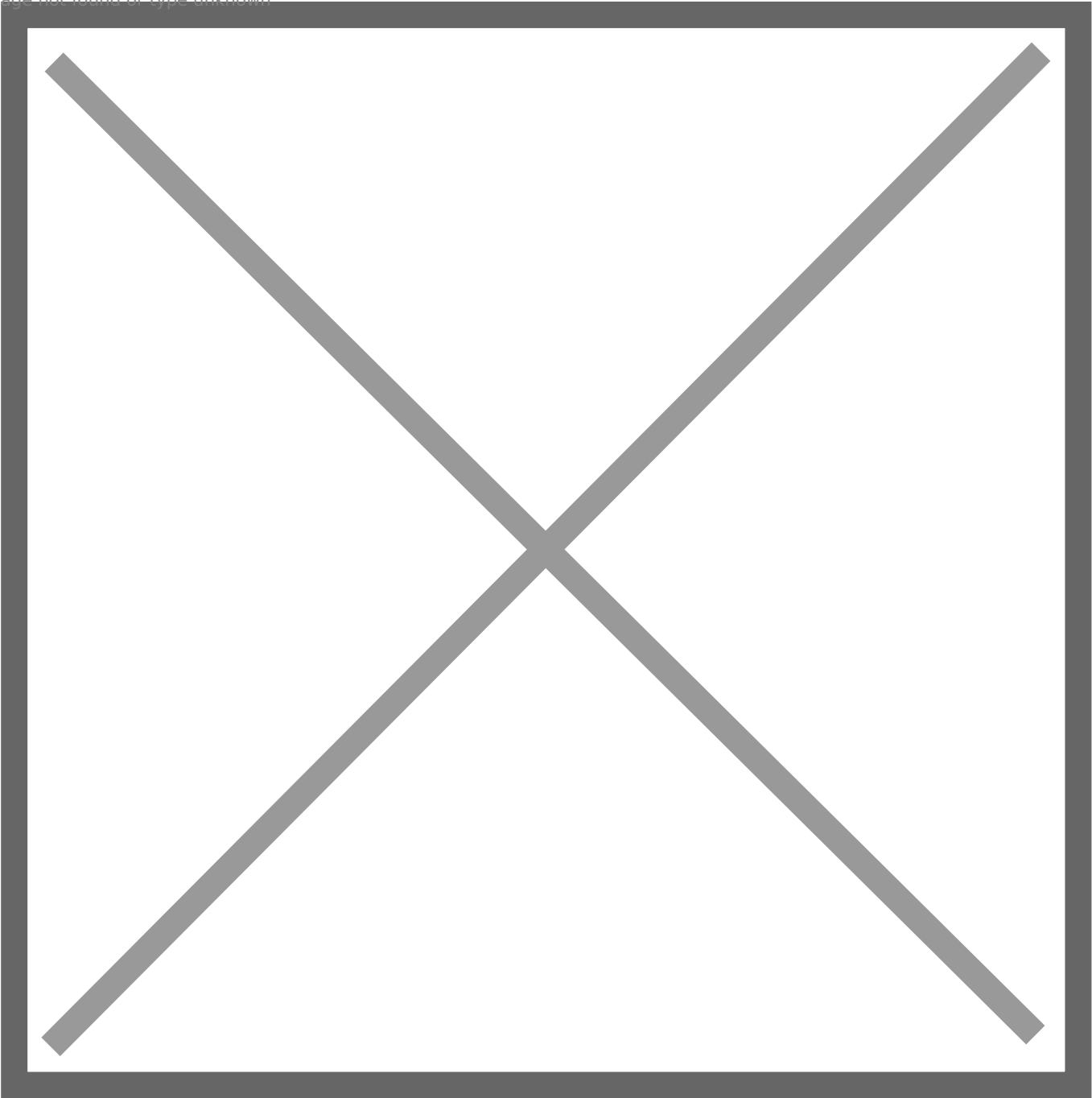
8.Beállíthat **Választ** is ha szeretne.

Image not found or type unknown



9.Ezen felületen lehetősége van **Egyedi stílust** beállítani a **Kapcsolat úrlaphoz**.

Image not found or type unknown



Diagram

Ez a leírás segítséget ad a **Diagram Widget** beállításához, és szerkesztéséhez.

DIAGRAM WIDGET MOZGATÁSA

Drag and Drop módszer segítségével adhat Diagram Widgetet az oldalához.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett Stílussal** jön létre amelyet a beállított sablon ad, azonban ez szabadon **módosítható**.

Image not found or type unknown

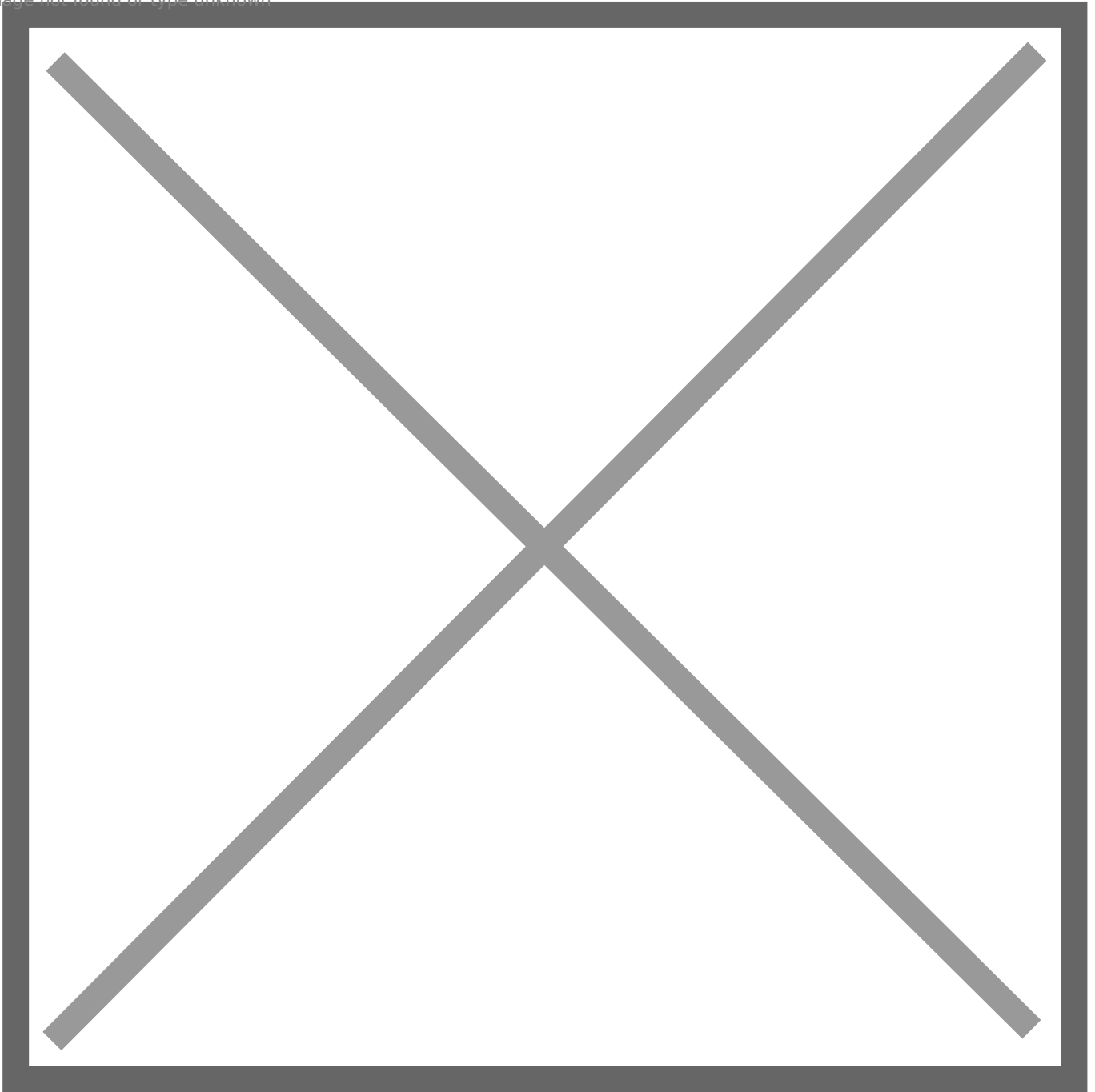


DIAGRAM CÍM, ÉS TÍPUS

Beállítható a **Diagram címe** és kiválasztható a **Diagram típusa**. Többfajta előredefiniált diagram típusból választhat mint például oszlop diagram, vízszintes oszlop diagram, terület diagram, előzmény, vonal diagram, stb. Alapértelmezésben az **oszlop diagram** kerül beállításra amikor a widgetet beállítja.

Image not found or type unknown

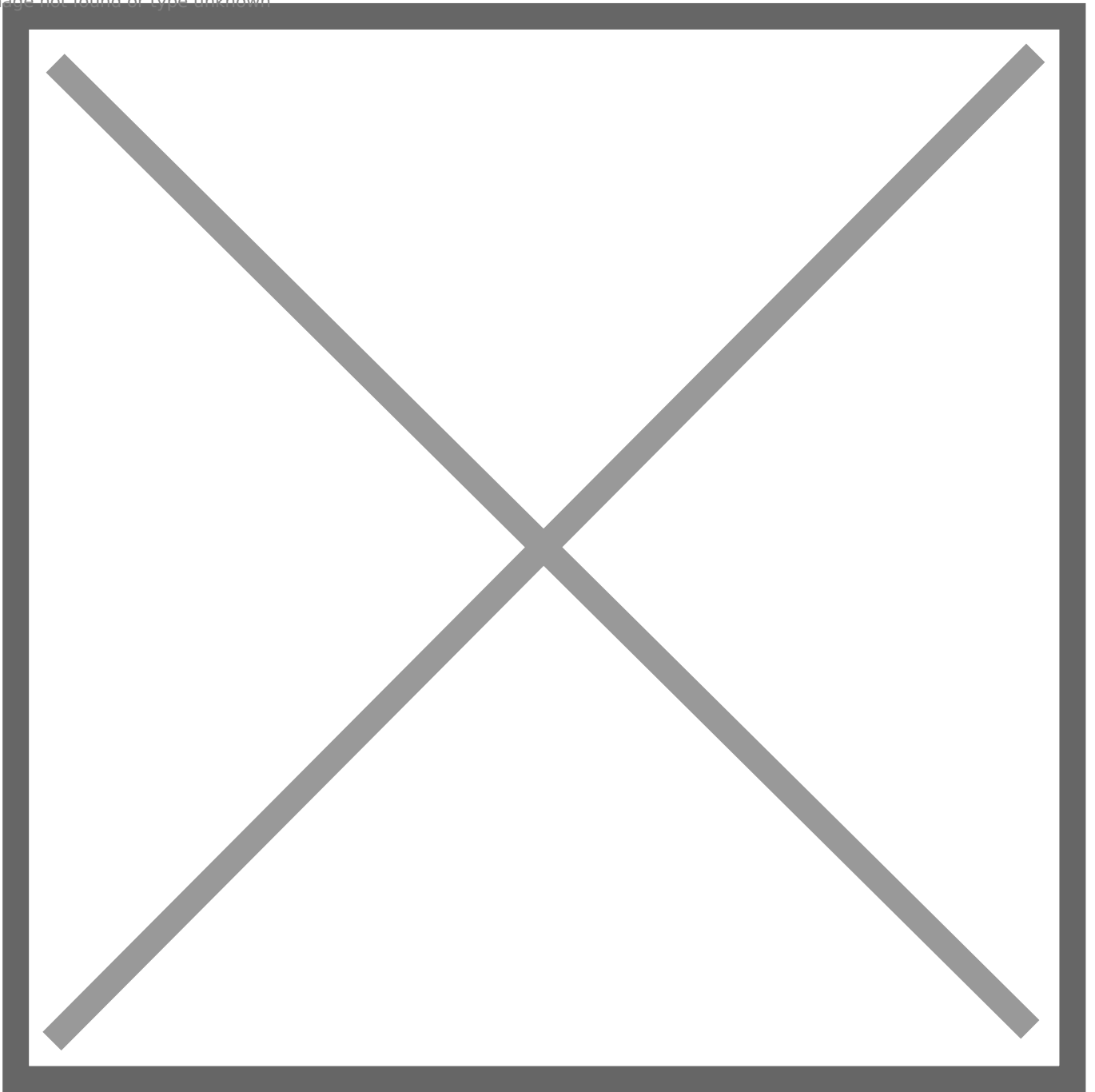


DIAGRAM SZÍN

Lehetősége van a **diagram színének** módosítására, valamint a **háttérszínt** is módosíthatja ha bejelöli a **remove** opciót a diagramnál.

Image not found or type unknown



DIAGRAM ADATOK

Adja meg a diagram adatait a **Data Textarea** mezőben, oszlopos adatok esetén vesszővel válassza el az egyes értékeket.

Image not found or type unknown



Lista

Ez a leírás segítséget ad a **Lista Widget** szerkesztésében, beállításában, és a stílusokban.

LISTA WIDGET MOZGATÁSA

A **Fogd meg és dobd** segítségével lista widgetet adhat az oldalához.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett stílus** beállításokkal jön létre a sablon alapján, azonban ez **módosítható** amennyiben szeretné.

Image not found or type unknown

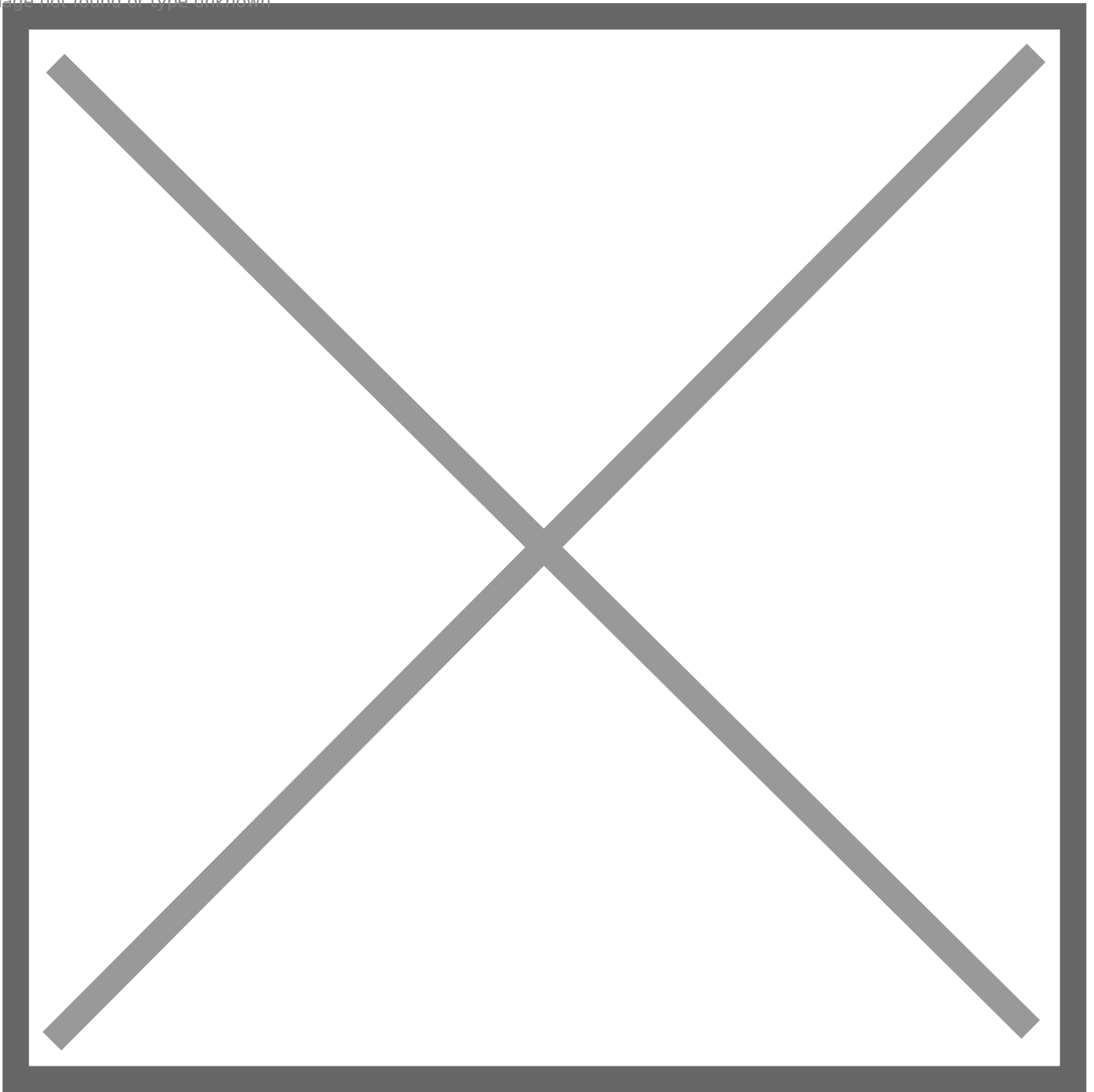


ELŐRE DEFINIÁLT LISTA STÍLUS

Amikor megnyitja a dialógus ablakot akkor lehetősége van a **Lista stílus** módosítására az Ön igényei szerint. Többféle lista stíusból választhat mint például az ikon, kör, telt kör, pikk, Armenian, Georgian, Nincs, stb.

Ha szeretné akkor módosíthatja a szöveg színt, ehhez jelölje be a **szöveg szín** lehetőséget, és végezze el a módosítást.

Image not found or type unknown



IKON STÍLUS

Ha változtatni szeretne az ikonokon a **Lista stílusnál** akkor lehetősége van rá, ehhez válassza ki az adott **Ikont** elemet a listából. Mindezek mellett lehetősége van **módosítani** az ikon szöveg színét, ehhez jelölje be a az **Ikön szín** jelölő négyzetet, majd végezze el a szükséges módosításokat.

Image not found or type unknown



Ez a leírás segítséget ad a **Lista Widget** szerkesztésében, beállításában, és a stílusokban.

LISTA WIDGET MOZGATÁSA

A **Fogd meg és dobd** segítségével lista widgetet adhat az oldalához.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett stílus** beállításokkal jön létre a sablon alapján, azonban ez **módosítható** amennyiben szeretné.

Image not found or type unknown

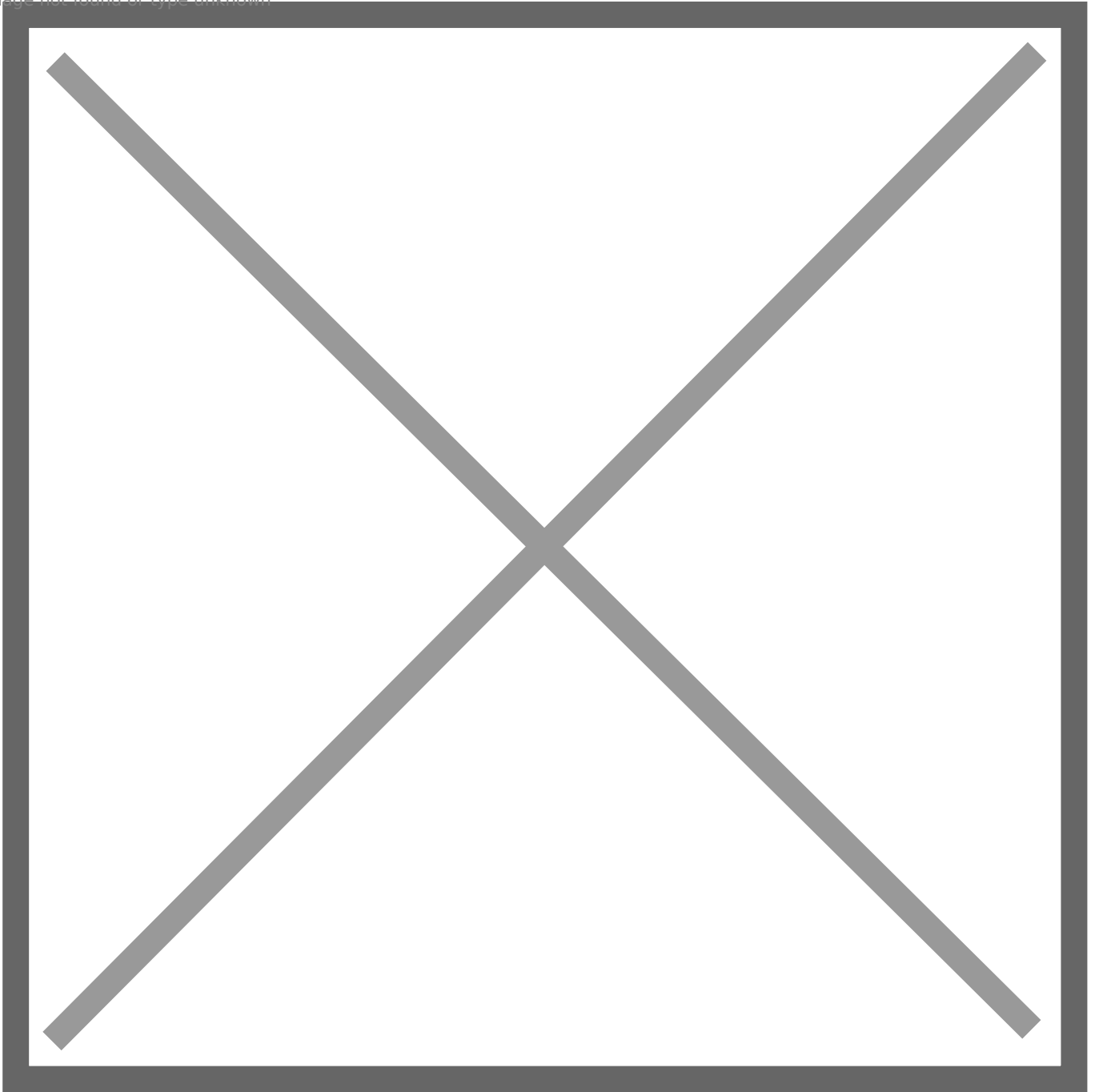


ELŐRE DEFINIÁLT LISTA STÍLUS

Amikor megnyitja a dialógus ablakot akkor lehetősége van a **Lista stílus** módosítására az Ön igényei szerint. Többféle lista stíusból választhat mint például az ikon, kör, telt kör, pikk, Armenian, Georgian, Nincs, stb.

Ha szeretné akkor módosíthatja a szöveg színt, ehhez jelölje be a **szöveg szín** lehetőséget, és végezze el a módosítást.

Image not found or type unknown



IKON STÍLUS

Ha változtatni szeretne az ikonokon a **Lista stílusnál** akkor lehetősége van rá, ehhez válassza ki az adott **Ikont** elemet a listából. Mindezek mellett lehetősége van **módosítani** az ikon szöveg színét, ehhez jelölje be a az **Ikön szín** jelölő négyzetet, majd végezze el a szükséges módosításokat.

Image not found or type unknown

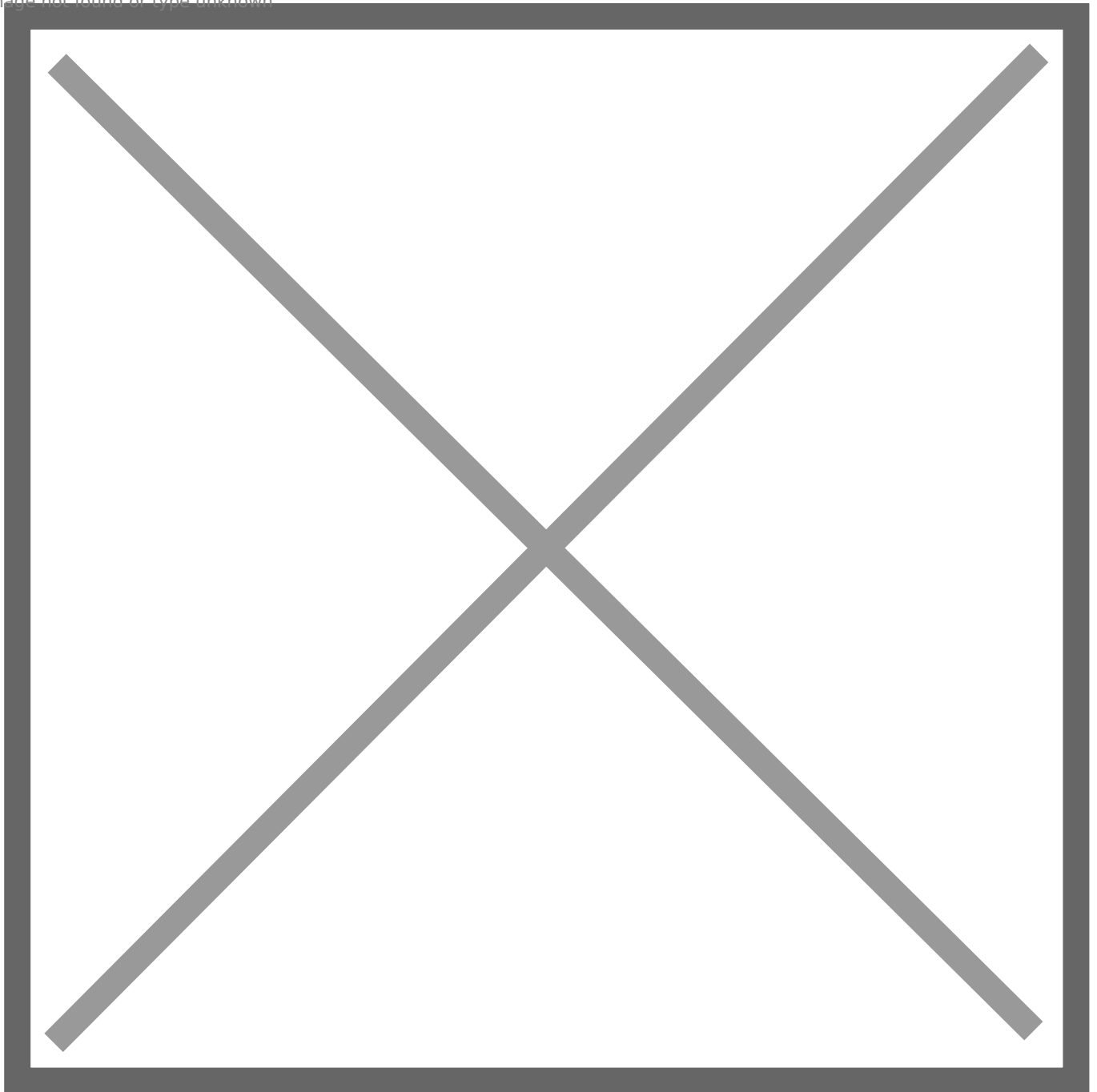


Elsődleges menü

Amikor az elsődleges **Sablon** kiválasztásra kerül akkor automatikusan létrejön az előre meghatározott stílus alapján a **Menü**, de ha szeretné akkor lehetőség van a **Menü személyre szabására** ebben segít ez a leírás.

1.Fogja és vigye az **Elsődleges menü**-t a baloldali oldalsávban található widget részlegről, vagy válassza az **Elsődleges menü részleget** a **Fejléc** oldalon ha az megjelenik. Ez a művelet egy előugró ablakot fog megjeleníteni a **Elsődleges menü**-höz.

Image not found or type unknown



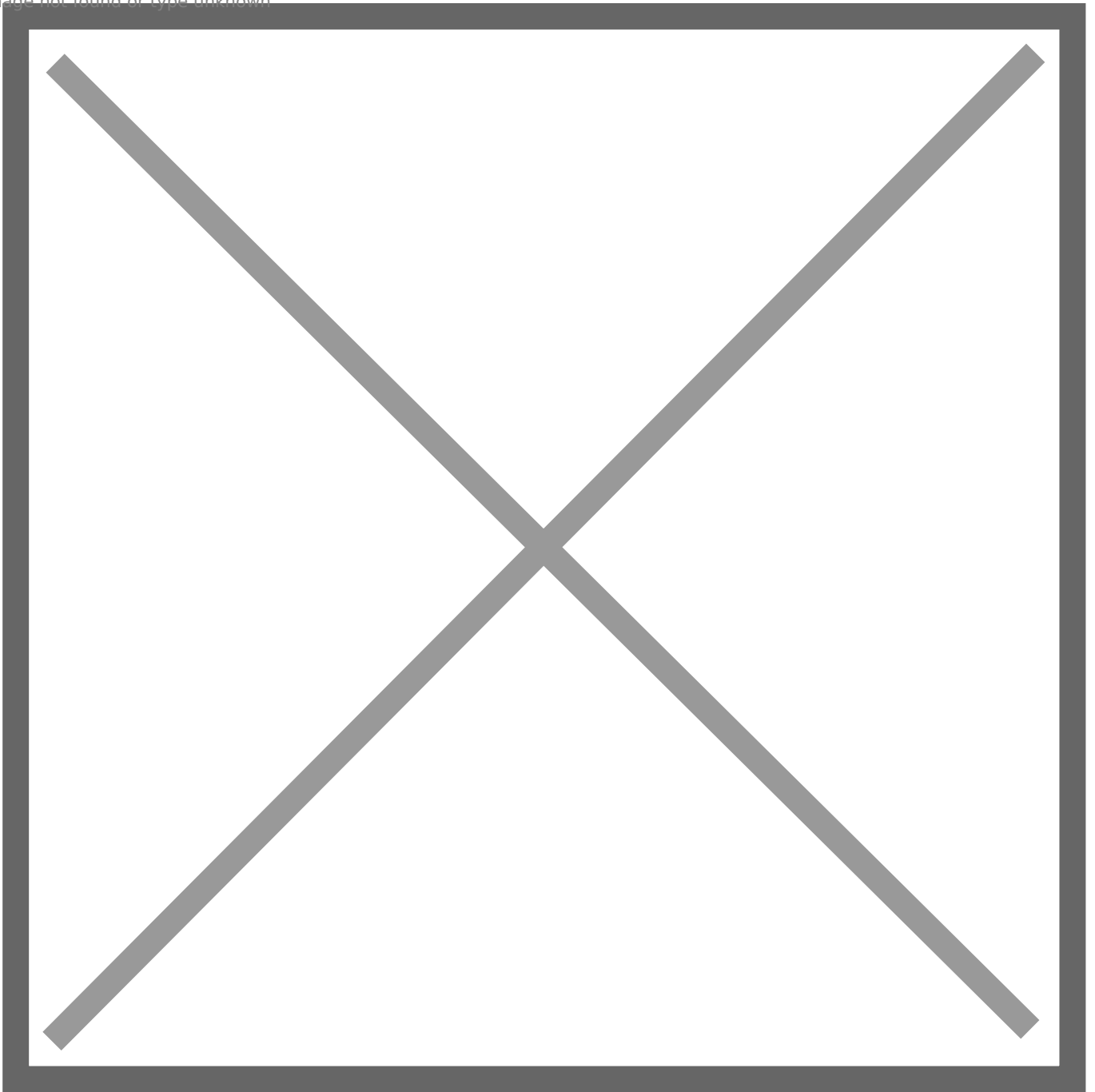
2.A **Beállítások** részén a **Dialógus doboz**nál több lehetősége is van a menü **egyediesítésre** mint például a szövegek színe, háttérszín, szöveg méret, stb. Állítsa be a kívánt paramétereket.

Image not found or type unknown



3.Az utolsó elem segítségével módosítható az **Almenü elemek** stílusa, ha szüksége van rá akkor jelölje be.

Image not found or type unknown



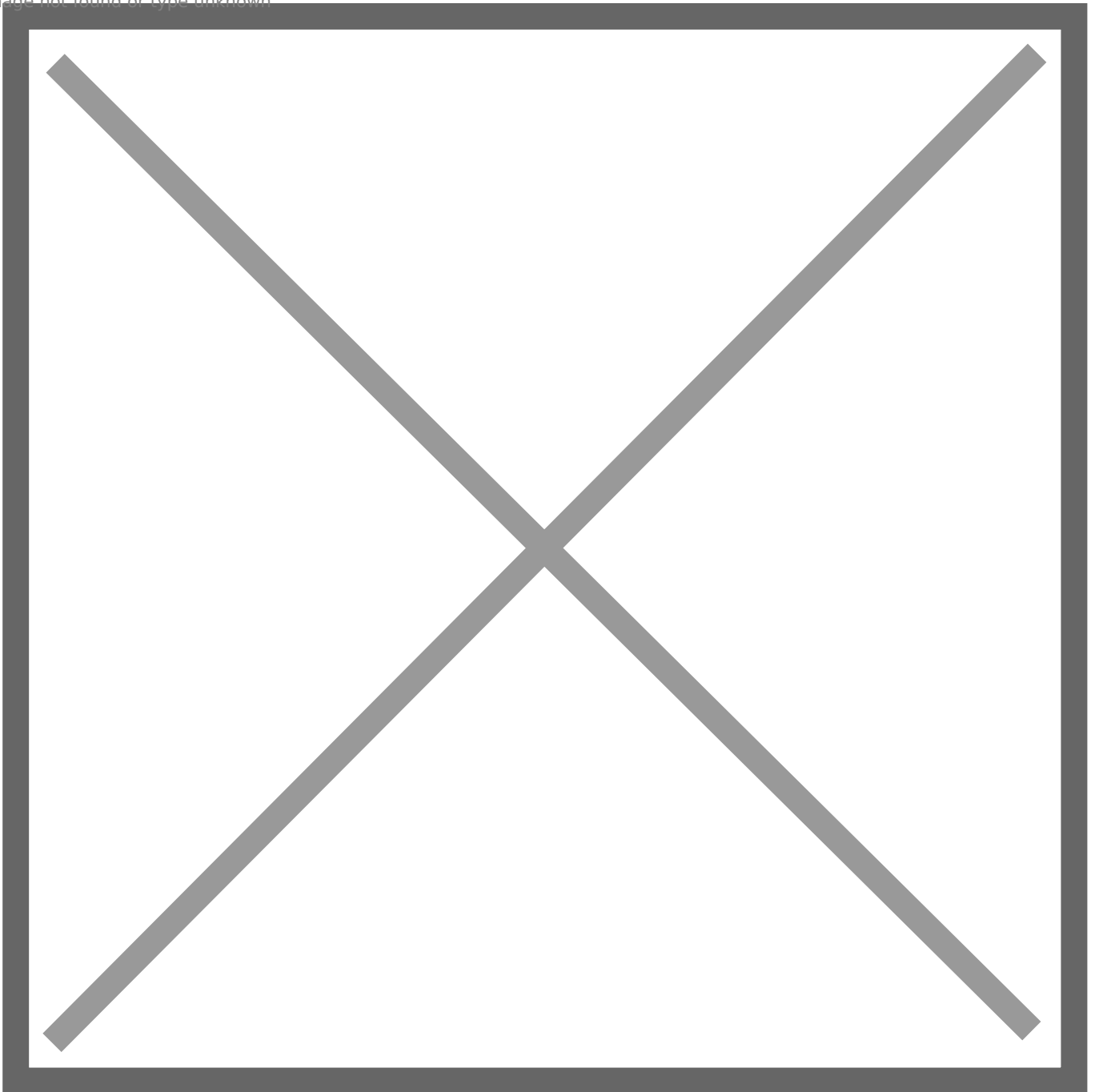
4.Válassza ki a színt, háttérszínt, szöveg méretet az **Almenüpontok**hoz.

Image not found or type unknown



A képen beállított almenü stílus a következőképp fog megjelenni.

Image not found or type unknown



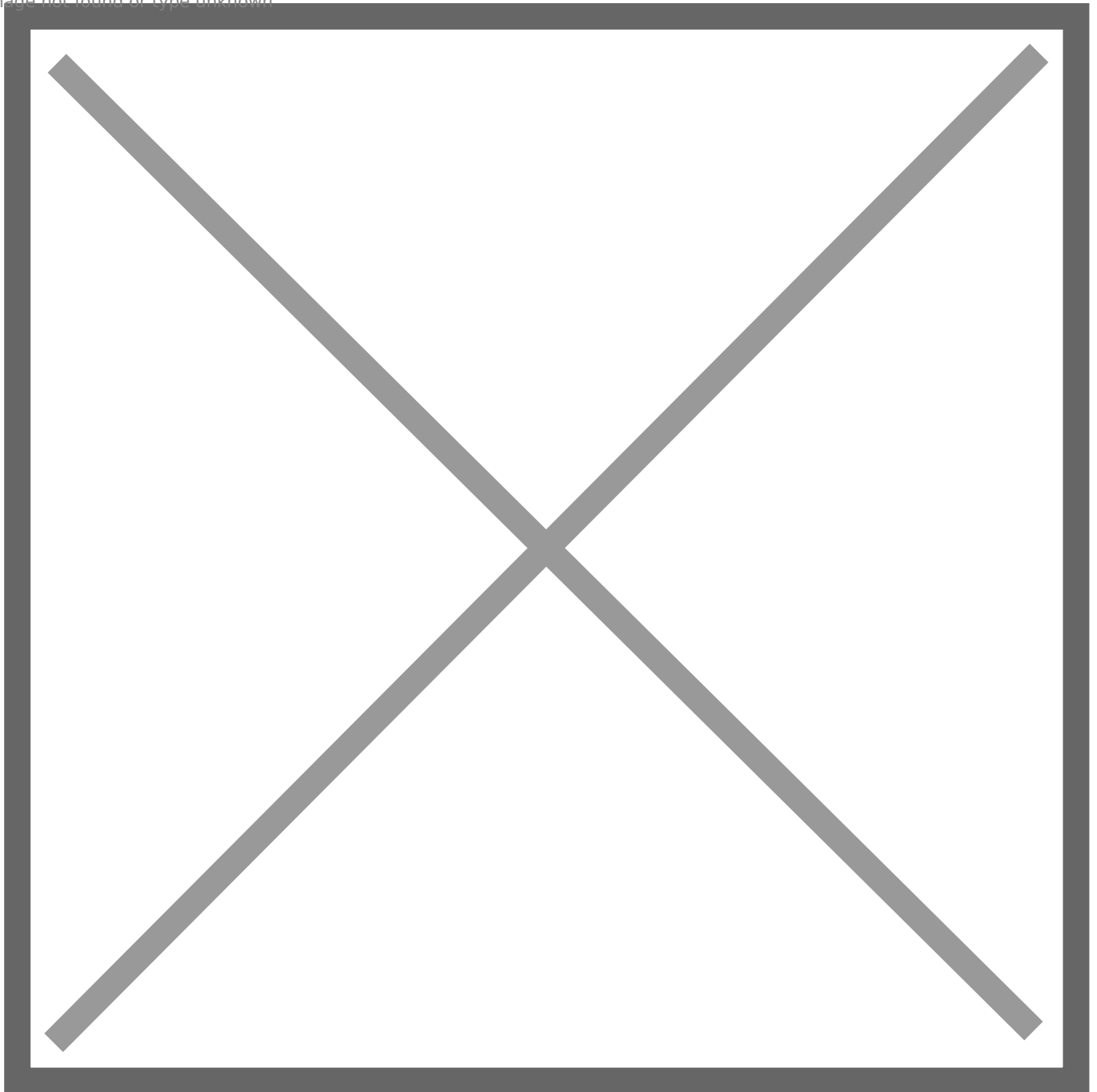
5. Ha szeretne egyedi stílust beállítani az **Aktív oldal menü elemhez** akkor jelölje be az **Aktív oldal effekt** jelölő négyzetet, majd állítsa be a színt, háttérszínt.

Image not found or type unknown



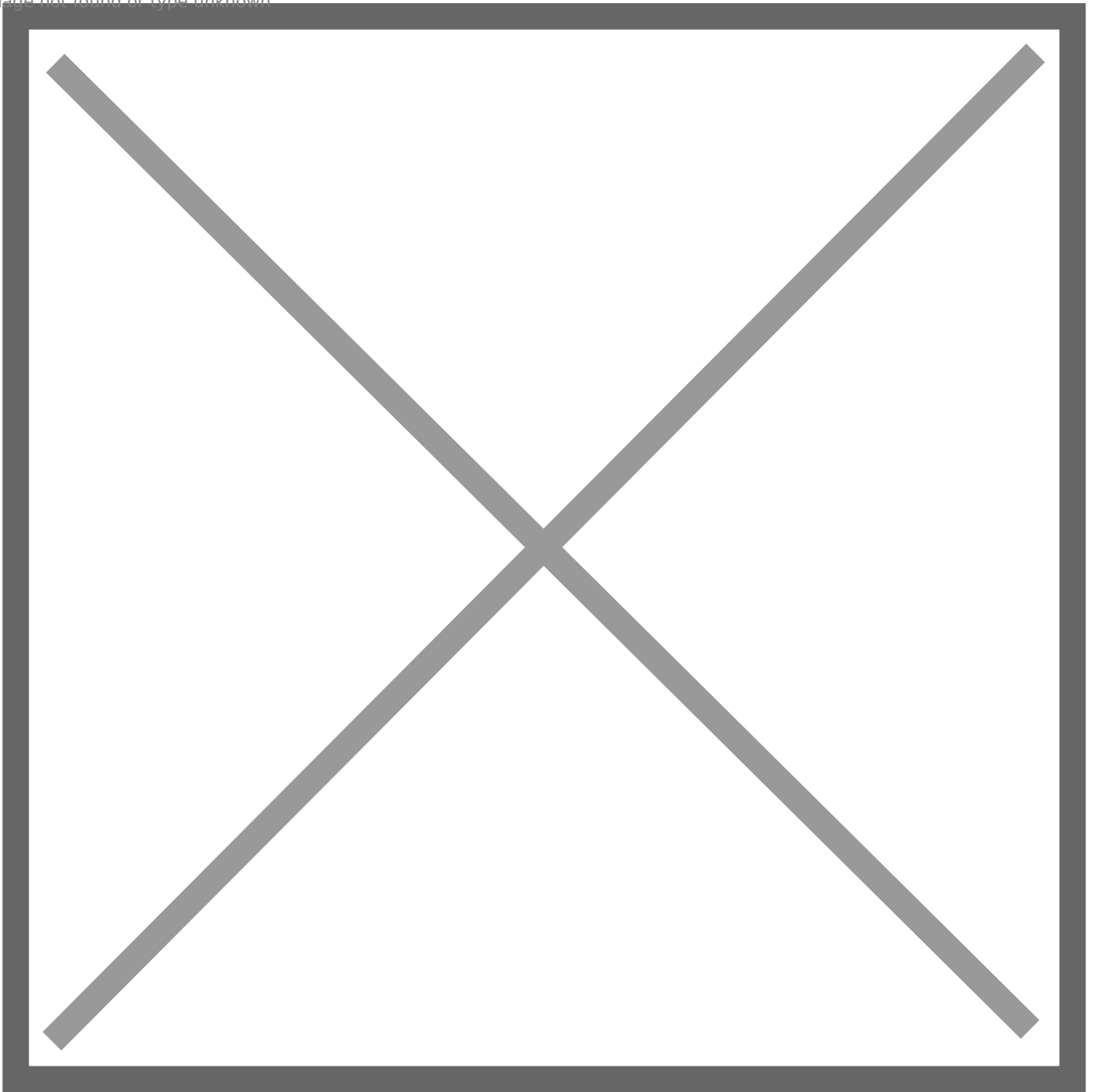
A képen a beállított Aktív oldal menü elem stílusa látható.

Image not found or type unknown



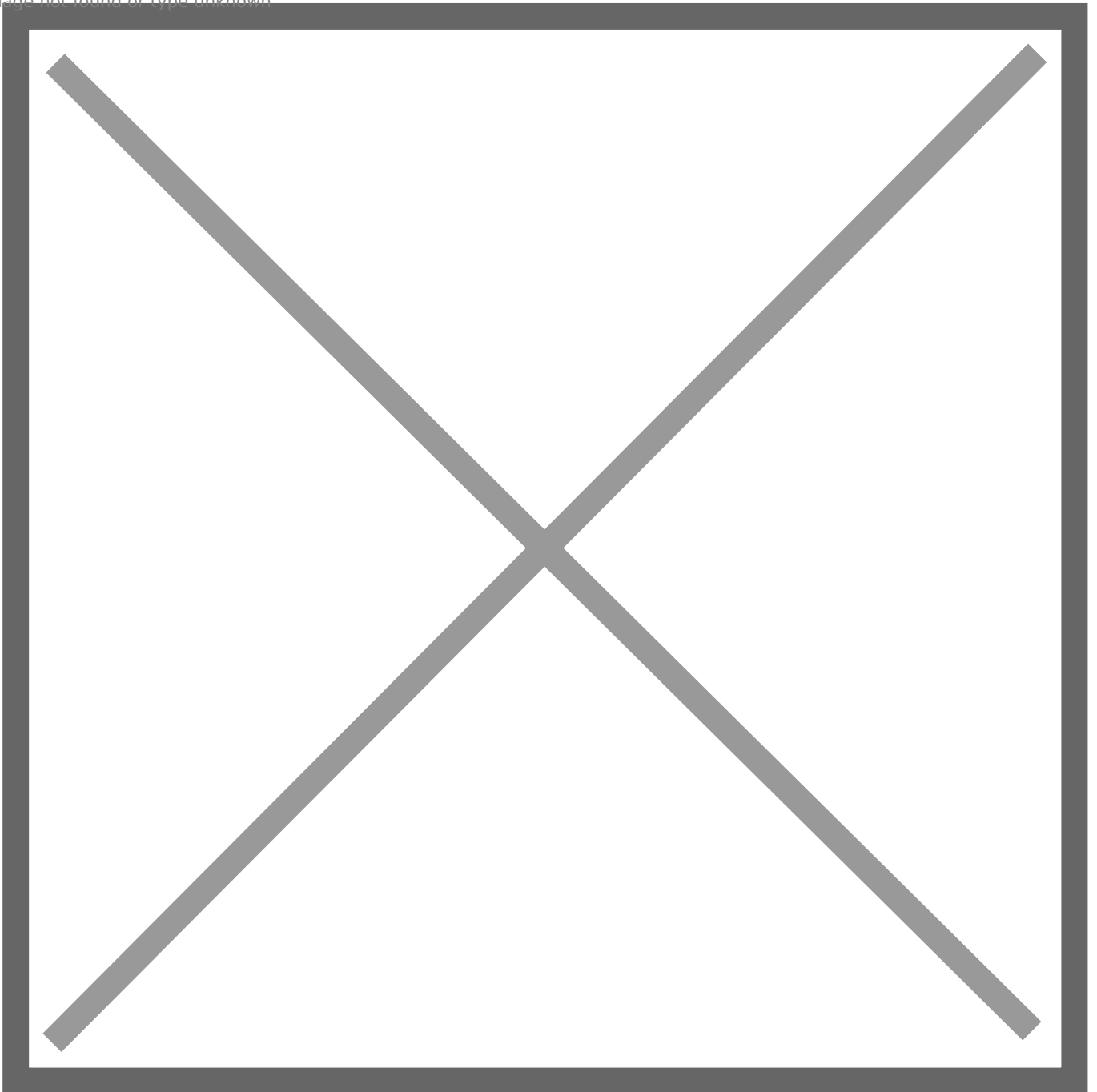
6. Ha szeretne egyedi stílust hozzáadni a **lenyitható gombhoz** akkor jelölje be a **Reszponzív Menü stílust** jelölő négyzetet, majd állítsa be a színt, háttérszínt.

Image not found or type unknown



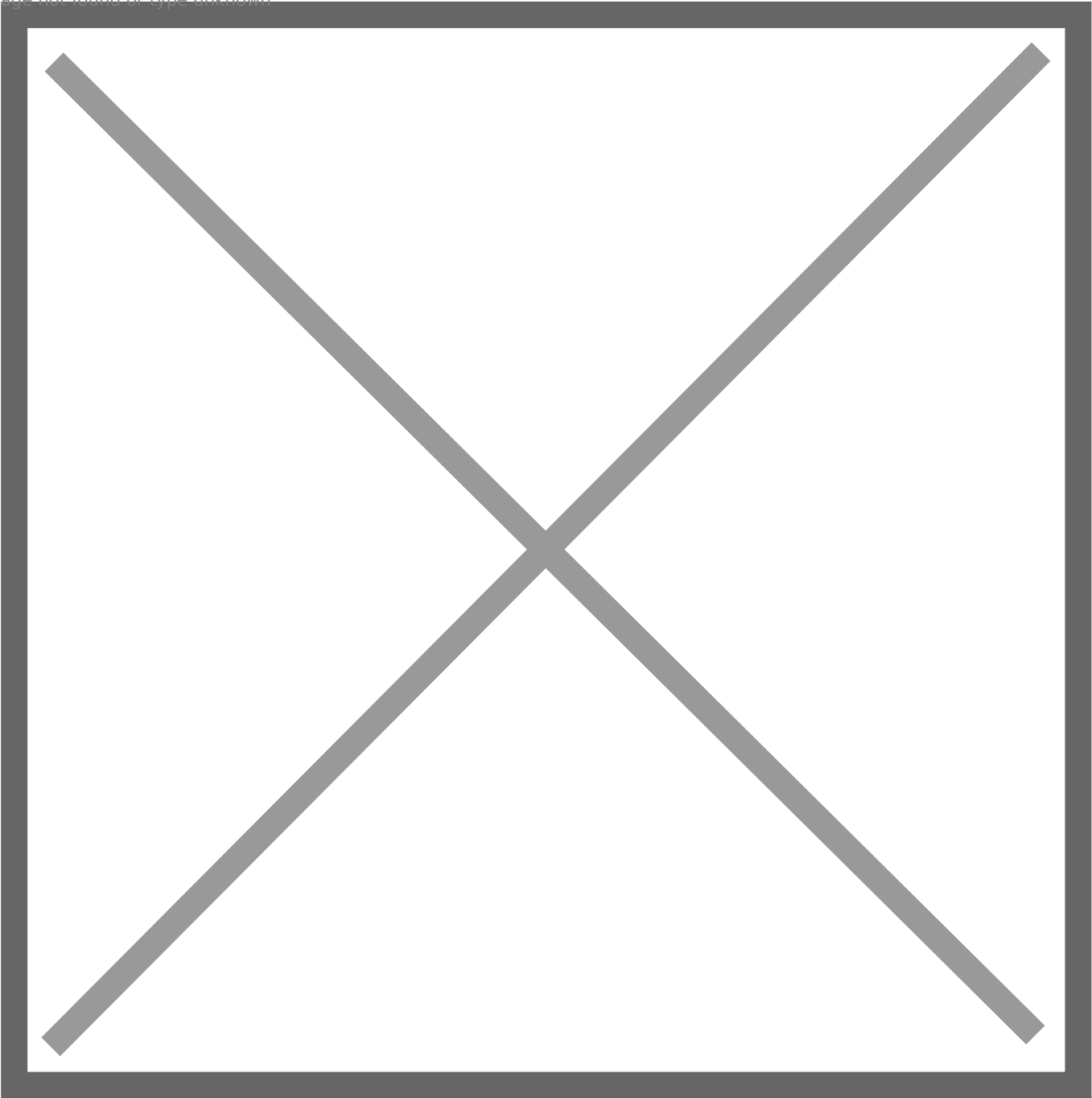
7.Ezen felül lehetősége van egyedi betűtípust, menü magasságot, színt és háttérszínt beállítani.

Image not found or type unknown



8. Módosítható az **aktív menü elem** színe, háttérszíne, valamint a hover szín is.

Image not found or type unknown



Audió

Ez a leírás segítséget ad az Audió widget beállításáiban és a stílusok módosításához.

AUDIÓ HASZNÁLATA URL-KÉNT

- Húzza az **Audió** elemet a baloldali **Widget Panel**-ről, és engedje el ott ahol használni szeretné.
- A megjelenő dialógus ablakban az **Audió**-nál válassza az **Audio file URL** lehetőséget ahhoz, hogy URL-t adhasson meg az audió fájlnek.
- Miután megadta az **Audio URL** mezőben az Audio file URL szekcióban az meg fog jelenni.
- Jelölje be az Automatikus lejátszási lehetőséget, ha szeretné, hogy az audió automatikusan elinduljon az oldal betöltődést követően.
- Jelölje be a Repeat lehetőséget, ha azt szeretné, hogy az audi fájl folyamatosan kerüljön lejátszásra.

Image not found or type unknown

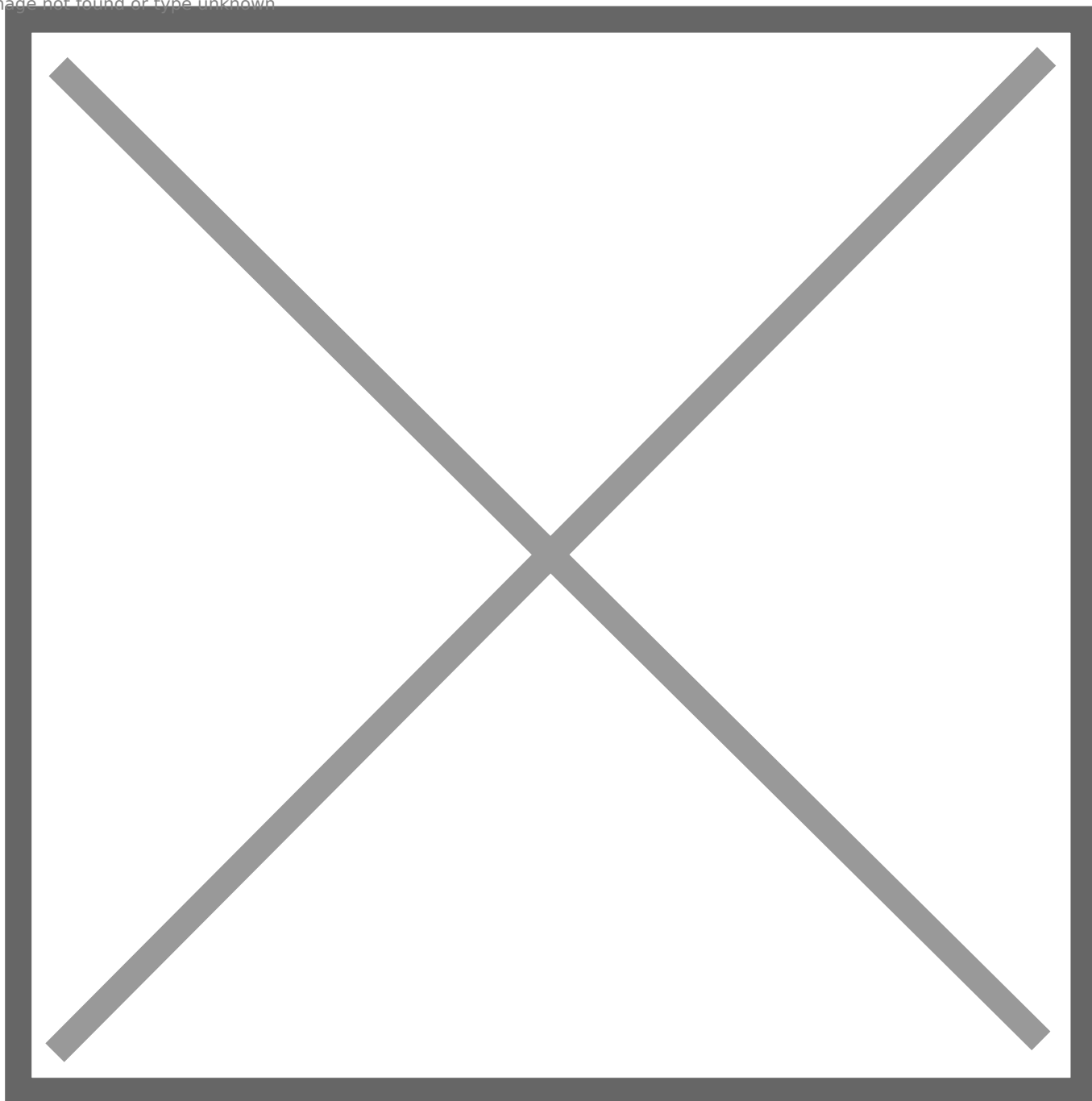


AUDIÓ HASZNÁLATA MÉDIA ELEMKÉNT

- Húzza az **Audió** elemet a baloldali **Widget Panel**-ről, és engedje el ott ahol használni szeretné.
- A megjelenő dialógus ablakban az **Audió**-nál válassza a **Media Library** lehetőséget a feltöltéshez.
- Ezt követően kattintson a három pontra a feltöltéshez.
- Jelölje be az Automatikus lejátszási lehetőséget, ha szeretné, hogy az audió automatikusan elinduljon az oldal betöltődést követően.

- Jelölje be a Repeat lehetőséget, ha azt szeretné, hogy az audi fájl folyamatosan kerüljön lejátszásra.

Image not found or type unknown



Ikon

Ez a leírás segítséget ad az **Ikon Widget** szerkesztésében, beállításában.

IKON WIDGET MOZGATÁSA

Amikor egy Ikon widgetet **mozgat** az oldalán akkor egy menü fog megjelenni.

Megjegyzés: A widget az **Alapértelmezett stílussal** fog betöltődni, ami az adott témához kapcsolódik, ezt természetesen bármikor módosítható.

Image not found or type unknown



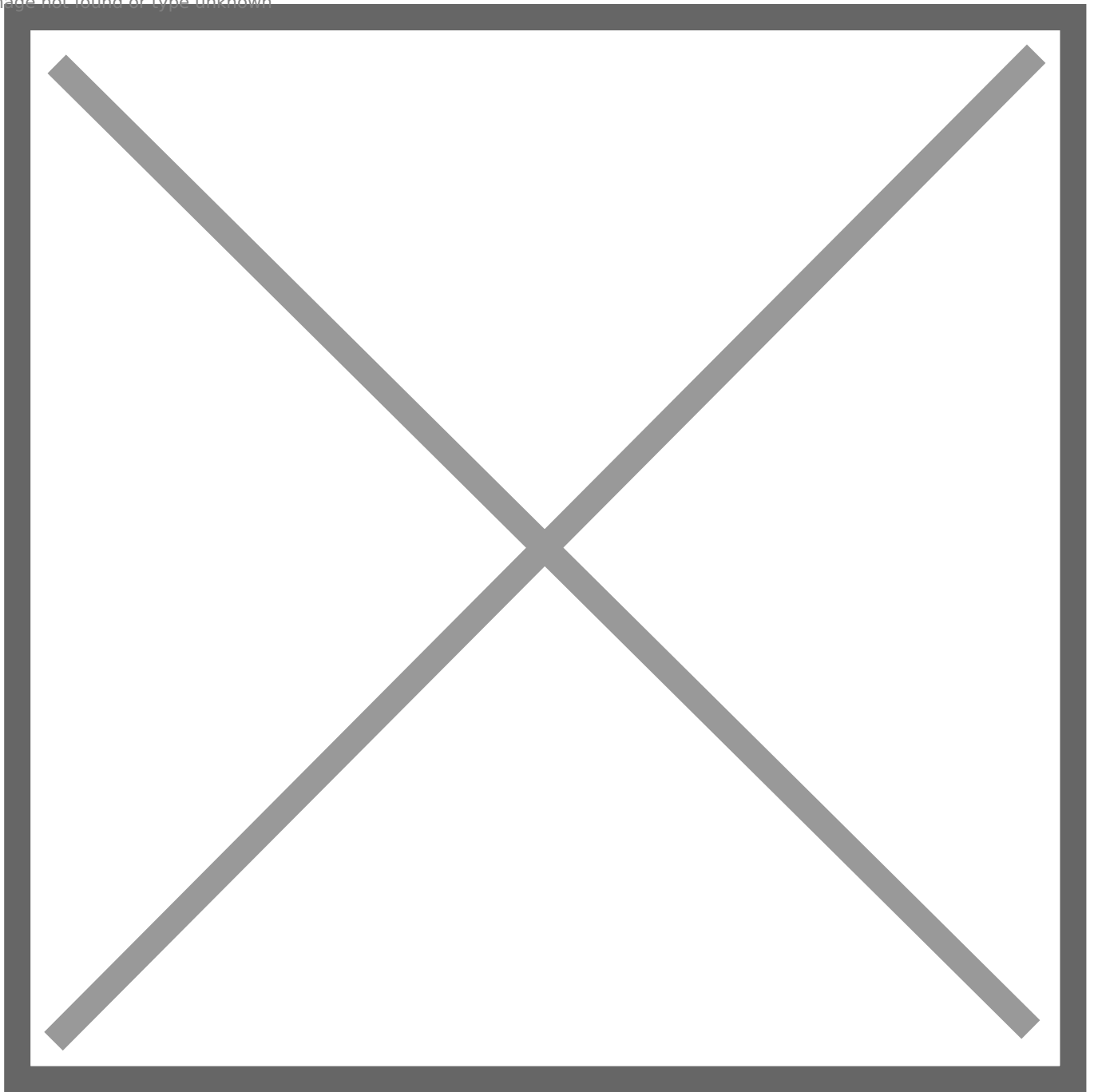
IKON WIDGET BEÁLLÍTÁSAI

A dialógus ablak megnyílását követően lehetősége van az **Ikon** módosítására a lista alapján, valamint az **Ikon színe** is kiválasztható.

Az Ikon méretei eltérőek azonban **előre meghatározottak** minden ikon esetén, a **lehulló listából** kiválasztható az ikon mérete, de választhat **egyedi méretet** is, ehhez válassza az **egyedi** lehetőséget a lehulló listából.

Az **ikon igazítással** lehetősége van az ikont az oldalon belül pozicionálni.

Image not found or type unknown



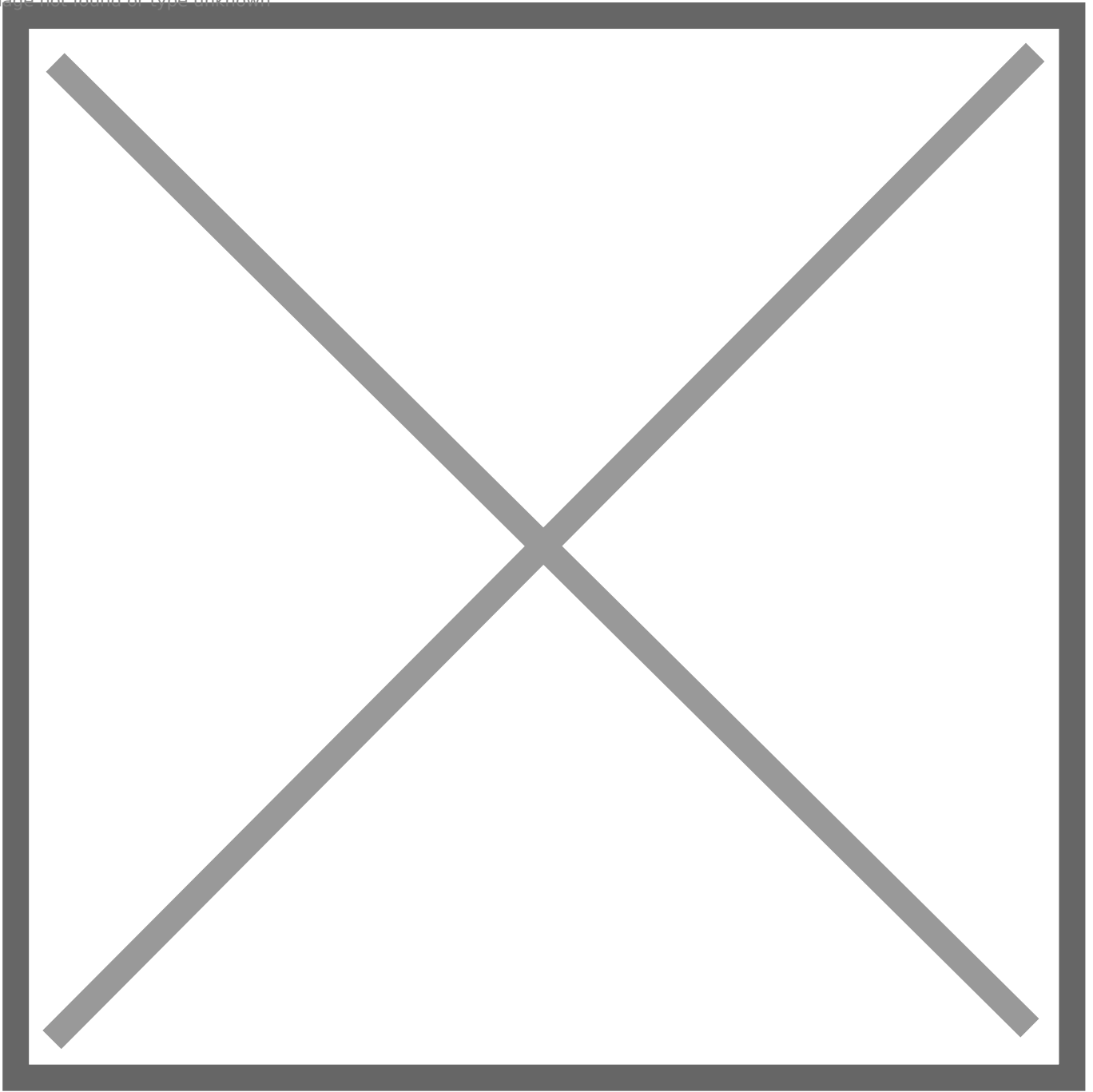
HÁTTÉR STÍLUS SZERKESZTÉSE

Szerkesztheti az ikon **háttér alakját** mint például kör, négyzet, lekerekített, szerkezeti kör, szerkezeti négyzet, szerkezetileg lekerekített, és nincs.

Az ikon háttér méret segítségével **teret** adhat az **ikon** köré, és a háttérszín segítségével módosíthatja az ikon háttérszínét.

A megjelenési **Effekt** segítségével animálhatja az ikon megjelenését, ilyen lehet a fentről lefelé, lentől felfelé, balról jobbra, jobbról balra, vagy nincs.

Image not found or type unknown



EGYEDI IKON HIVATKOZÁS

Az egyedi hivatkozás segítségével **hivatkozást** tud beállítani az ikonhoz.

Image not found or type unknown

